

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Emosi	7
2.2 Preprocessing	7
2.3 Pembobotan TF-IDF	9
2.4 Seleksi Fitur	10
2.4.1 Information Gain	10
2.5 Support Vector Machine	11
2.5.1 Nonlinear SVM	14
2.5.2 Multiclass SVM	16
2.6 Pengujian kinerja klasifikasi	17
2.7 Pemrograman Berorientasi Objek	18
2.8 Unified Modeling Language (UML)	20

2.8.1	Use case diagram	20
2.8.2	Activity Diagram	21
2.8.3	Class Diagram	21
2.8.4	Sequence Diagram	21
2.9	Python	22
2.9.1	Python 2.7	22
2.9.2	Python 3	23
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	25
3.1	Analisis Masalah	25
3.2	Analisis Proses	25
3.3	Analisis Data Masukan	27
3.4	Analisis Preprocessing	27
3.4.1	Case Folding	28
3.4.2	Convert Negation	29
3.4.3	Tokenizing	31
3.4.4	Filtering	33
3.4.5	Stopword Removal	36
3.5	Analisis Pembobotan TF-IDF	39
3.6	Analisis Seleksi fitur Information Gain	42
3.7	Analisis Metode Support Vector Machine	47
3.7.1	Analisis pelatihan Support Vector Machine	47
3.7.2	Analisis pengujian Support Vector Machine	52
3.8	Analisis kebutuhan non fungsional	57
3.8.1	Analisis kebutuhan perangkat keras	57
3.8.2	Analisis kebutuhan perangkat lunak	57
3.8.3	Analisis Pengguna	57
3.9	Analisis kebutuhan fungsional	58
3.9.1	Use Case	58
3.9.2	Use Case skenario	59
3.9.3	Activity Diagram	64
3.9.5	Sequence Diagram	70
3.10	Perancangan antar sistem	74
3.10.1	Perancangan Struktur menu	74
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	75
4.1	Implementasi	75
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	75

4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	75
4.2	Pengujian	76
4.2.1	Skenario Pengujian.....	76
4.2.2	Hasil Pengujian	77
4.3.3	Evaluasi Pengujian	83
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	85
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87