

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.5.1 Studi Pendahuluan .....	6
1.5.2 Studi Literatur .....	7
1.5.3 Metode Pengumpulan Data .....	7
1.5.4 Analisis Sistem Yang Akan di Bangun. ....	7
1.6 Sistematika Penulisan .....	10
BAB 2 LANDASAN TEORI .....	11
2.1 <i>State Of art</i> .....	11
2.2 Tinjauan Instansi .....	12
2.2.1 Sejarah Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa .....	12
2.2.2 Visi dan Misi Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa .....	12
2.2.3 Logo instansi .....	13
2.2.4 Struktur Organisasi .....	13
2.2.5 Deskripsi Tugas .....	14
2.3 Landasan Teori .....	18

2.3.1	Sistem Informasi .....	19
2.3.2	Sistem Informasi Manajemen.....	20
2.3.3	Manajemen Keaparaturan. ....	23
2.3.4	Plan, DO, Check, Act (PDCA).....	26
2.3.5	Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) .....	27
2.3.6	Pengawasan ( <i>monitoring</i> ).....	30
2.3.7	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	31
2.3.8	<i>Data Flow</i> Diagram (DFD). ....	33
2.3.9	PHP.....	35
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>37</b>
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah .....	37
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan .....	37
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	42
3.1.4	Analisis Manajemen Keaparaturan Pemerintah Desa di Kabupaten Cirebon .....	44
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non- Fungsional .....	65
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	70
3.2	Perancangan Sistem .....	91
3.2.1	Skema Relasi .....	91
3.2.2	Struktur Tabel.....	92
3.2.3	Perancangan Struktur Menu .....	96
3.2.4	Perancangan Antar Muka .....	98
3.2.5	Perancangan Pesan .....	105
3.2.6	Perancangan Jaringan Semantik.....	105
3.2.7	Perancangan Prosedural .....	107
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>111</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	111
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	111
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	111
4.1.3	Implementasi Basis Data .....	112

4.1.4	Implementasi Antar Muka.....	114
4.2	Pengujian Sistem.....	115
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	115
4.2.2	Hasil Pengujian Black Box .....	122
4.2.3	Pengujian Penerimaan Pengguna .....	123
4.2.4	Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna .....	123
4.2.5	Kesimpulan Pengujian.....	125
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		127
5.1	Kesimpulan .....	127
5.2	Saran .....	127
DAFTAR PUSTAKA .....		129