

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Profil Instansi	11
2.1.1 Sejarah Instansi	11
2.1.2 Logo Instansi	11
2.1.3 Keterangan Logo	11
2.1.4 Visi dan Misi	12
2.1.5 Struktur Organisasi.....	12
2.1.6 Deskripsi dan Tanggung Jawab.....	14
2.2 State of Art	18
2.3 Landasan Teori	23
2.3.1 Sistem	23
2.3.2 Informasi	24

2.3.3	Sistem Informasi	25
2.3.4	Sistem Informasi Manajemen.....	25
2.3.5	Proyek.....	25
2.3.6	Manajemen Proyek.....	25
2.3.7	WLA(<i>Workload Analysis</i>).....	25
2.3.8	CPM (<i>Critical Path Method</i>).....	26
2.3.9	EMV (<i>Expected Monetary Value</i>).....	30
2.3.10	EVM (<i>Earned Value Management</i>)	30
2.3.11	ERD (<i>Entity Relational Diagram</i>).....	32
2.3.12	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	33
2.3.13	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	34
2.3.14	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	34
2.3.15	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	35
2.3.16	XAMPP	35
2.3.17	Black Box Testing.....	36
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		37
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah	37
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	38
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	48
3.1.4	Studi Kasus Penelitian.....	50
3.1.5	Analisis Penjadwalan Menggunakan Metode <i>Critical Path Method</i> (CPM)	51
3.1.6	Analisis Kebutuhan Tenaga Kerja Menggunakan Metode <i>Workload Analysis</i>	64
3.1.7	Analisis Manajemen Risiko Menggunakan <i>Expected Monetary Value</i> (EMV)	74
3.1.8	Analisis Pengendalian Proyek Menggunakan Metode <i>Earned Value Management</i> (EVM)	82
3.1.9	Analisis Pengkodean	97
3.1.10	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	98

3.1.11 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	99
3.1.12 Analisis Kebutuhan Fungsional	103
3.2 Perancangan Sistem.....	172
3.2.1 Perancangan Data	172
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	182
3.2.3 Perancangan Antarmuka	185
3.2.4 Perancangan Pesan	221
3.2.5 Jaringan Semantik	222
3.2.6 Perancangan Prosedural	226
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	235
4.1 Implementasi	235
4.1.1 Perangkat Keras yang digunakan	235
4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan	235
4.1.3 Implementasi Basis Data	236
4.1.4 Implementasi Antarmuka	245
4.2 Pengujian	249
4.2.1 Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	249
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian	252
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	332
4.3 Pengujian Beta.....	332
4.3.1 Wawancara Pengguna	333
4.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta.....	335
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	337
5.1 Kesimpulan.....	337
5.2 Saran.....	337
DAFTAR PUSTAKA	339