

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan pendekatan Goal Directed Design merupakan pendekatan yang sesuai untuk aplikasi media *online* dan rekomendasi *prototype* yang dibuat dapat digunakan oleh pengembang untuk melakukan perbaikan ataupun membuat aplikasi sejenis. Beberapa anjuran atau saran yang dapat digunakan ketika melakukan perbaikan atau membuat aplikasi sejenis yaitu :

1. Prinsip desain antarmuka *simplicity* dapat memberikan kemudahan kepada pengguna ketika mencari konten atau informasi yang pengguna butuhkan.
2. Pada konten gunakan jenis huruf yang standar seperti yang ada pada *Google Web Fonts* karena pengguna terbiasa dengan jenis huruf tersebut dan dapat membaca dengan lebih cepat.
3. Selain itu batasi panjang karakter pada setiap baris teks yang ada pada konten, panjang karakter pada setiap baris yaitu sekitar 60 karakter setiap baris sedangkan pada perangkat *mobile* 30 hingga 40 karakter setiap baris. Cara ini merupakan kunci dari *readability* atau keterbacaan teks pada konten [15].

5.2 Saran

Pada penelitian ini pengujian dilakukan pada versi *mobile* dari *website* Besoksenin.co. Untuk penelitian selanjutnya akan lebih baik jika dilakukan analisis pada *website* versi *dekstop* kemungkinan akan memiliki *experience* yang berbeda.

