

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Djaja Saputera, Widi Budianto, “ Diagnosis dan Tatalaksana Gastrosophageal Replux Diase (GERD) dipusat pelayanan kesehatan primer,” Jakarta Barat: Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara, 2017.
- [2] Alexandre Heerena, Richard J. McNally, “An integrative network approach to social anxiety disorder: The complex dynamic interplay among attentional bias for threat, attentional control, and symptoms,” Belgium: catholique de Louvain University, 2016.
- [3] F. Akmal, S. Winiarti, “Sistem pakar untuk mendiagnosa penyakit lambung dengan implementasi metode CBR (Case Based Reasoning) berbasis web,” Yogyakarta : Universitas ahmad dahlan, 2014.
- [4] M. Bangkit Sitorus, “Studi Literatur mengenai Gamifikasi untuk Menarik dan Memotivasi: Penggunaan gamifikasi saat ini dan kedepan,” Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada, 2015.
- [5] A. Prambayun, M. Suyanto, A. Suyanto, “Model gamifikasi untuk sistem manajemen pembelajaran,” Yogyakarta: STIMIK AMIKOM, 2016.
- [6] Heni Jusuf, “Penggunaan gamifikasi dalam proses pembelajaran” Jakarta selatan: Universitas nasional, 2016
- [7] Prof.Dr. Suryana, M.Si. “Metodelogi penelitian model praktis penelitian kuantitatif dan kualitatif”, 2010
- [8] Mustika, E. Prasetya, A. Sugara, M. Pratiwi, “Metode Multimedia Deploement Life Cycle (MDLC),” Palembang: Politeknik palcomtech Palembang, 2017.
- [9] “Grup facebook gerd dan anxiety disorder Indonesia”. [Online]. Avialable: <https://www.facebook.com/groups/gerd.anxie/?ref=bookmarks>. [Diakses 13 Oktober 2018]
- [10] S. Alireza Haji, S. Javadi , A. Akbar Shafikhani, “Anxiety and depression in patients with gastroesophageal reflux disorder”, 2017.

- [11] W. Judarwanto, "Penanganan terkini Gasthroesophageal Replux Diase (GERD)" Jakarta : Children Grow Up Clinic Jakarta Indonesia, 2016.
- [12] Adib asrori, "Terafi kognitif perilaku untuk mengatasi gangguan kecemasan sosial," Semarang : Head of Child Development Center, PT. ABDI (Hearing Solution Group) 2015
- [13] Maghfirah HR, "Penggunaan aplikasi multimedia pembelajaran topologi jaringan komputer berbasis multimedia flash untuk meningkatkan hasil belajar pelajaran tik siswa kela XI SMA N 1 Godean," Yogyakarta: Universitas Negri Yogyakarta, 2016
- [14] Viandhika Ditama, Sulistyو Saputro, Agung Nugroho Catur S, "Pengembangan multimedia interaktif dengan menggunakan program adobe flash untuk pembelajaran kimia materi hidrolisis garam sma kelas xi" Surakarta: Universitas sebelas maret, 2015
- [15] R. Yunitarini, F. Hastarita R, "Jurnal Simantec : Pemodelan Proses Bisnis Akademik Teknik Informatika Universitas Trunojoyo Dengan Business Modelling Notation (BPMN)," Madura: Universitas Trunojoyo, 2016.
- [16] Russ Miles, Kim Hamilton, "Learning UML 2.0. O'Reilly Media," 2006.
- [17] S. Mulyani, Metode Analisis dan Perancangan Sistem, Bandung: ABDI SISTEMATIKA, 2016.
- [18] N. Safaat H, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Edisi Revisi, Bandung: Informatika, 2012.
- [19] H. Sigit pramono, "Pembacaan posisi koordinat dengan GPS (Global Positioning System) sebagai pengendali palang pintu rel kereta api secara otomatis untuk penambahan aplikasi modul praktek mikrokontroler." 2015.
- [20] W. Andhika kusuma, Z. Sari, A Tyas Sari, "Sensor fusion accelerometer dan gyroscope untuk pengukuran perubahan kinematik pergelangan kaki," Malang : Universitas muhammadiyah malang, 2016.
- [21] Madcoms, "Kumpas Tuntas Adobe Photoshop CS6," Yogyakarta: Andi, 2012
- [22] Jenny Matin, "Crazytalk animator 2 reallusion", 2016

- [23] Balsamic Mockup, [Online]. Available: <http://enggar.net/2016/01/balsamiq-mockup/> [Diakses 07 Oktober 2018]
- [24] Donn Felker, "Develoving with android studio" Chapter 6, 2013.
- [25] Surya Bakti, Nelly Astuti Hasibuan, Lince Tomaria Sianturi, Ronda Delly sianturi, "Perancangan aplikasi pembelajaran *corel draw* x3 menggunakan metode *web based learning* (WBL)," STMIK Budi darma, Vol.3 No.4, 2016.
- [26] Muhammad nur susilo, Fiftin noviyanto, "Theme generator cms wordpress menggunakan teknologi html 5 untuk mempermudah pembuatan theme sebagai media promosi (studi kasus : synchronous, yogyakarta)," Yogyakarta : Universitas ahmad dahlan, 2014.
- [27] Mirza Ilhami, "Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova," Medan : STMIK Mikroskil, 2017.
- [28] R. M. Furqon, I. Afrianto, "The Herbalist Game Edukasi Pengobatan Herbal Berbasis Android," vol. 8, no. 2, 2016.
- [29] R. Fitri, L. Yusuf, Yuliana "Pola makan penderita maag pada mahasiswa jurusan kesejahteraan keluarga fakultas teknik universitas negeri padang." Padang : Universitas negeri padang, 2015
- [30] E. Onsen, N. Mandiri, "Pentingnya olahraga bagi penderita GERD dan anxiety" Jakarta, 2017.