

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	v
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Profil Perusahaan.....	11
2.1.1 Visi dan Misi	11
2.1.2 Struktur Organisasi.....	12
2.1.3 Struktur Organisasi Proyek	13
2.1.4 Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab.....	14
2.1.5 Logo Perusahaan	18
2.2 <i>State of Art</i>	18
2.3 Landasan Teori	24

2.3.1	Sistem Informasi	24
2.3.2	Manajemen	25
2.3.3	Proyek.....	27
2.3.4	Manajemen Proyek.....	27
2.3.5	<i>Gantt Chart</i>	29
2.3.6	Pengendalian Proyek	31
2.3.7	Manajemen Risiko Proyek	37
2.4	Web Server	40
2.5	Web Browser.....	40
2.6	<i>Flowmap</i>	41
2.7	Unified Modeling Language (UML).....	41
2.8	Database Management System (DBMS).....	45
2.9	Tools.....	45
2.9.1	<i>Personal Home Page (PHP)</i>	45
2.9.2	<i>Hypertext Text Markup Language (HTML)</i>	46
2.9.3	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	46
2.9.4	MySQL.....	47
2.10	Pengujian.....	47
2.10.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	48
2.10.2	Pengujian Beta.....	49
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		51
3.1	Analisis Sistem.....	51
3.1.1	Analisis Masalah	51
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	52
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	61
3.1.3	Analisis Perencanaan Proyek	62
3.1.4	Analisis Monitoring Proyek	70
1.1.3	Analisis Pengendalian Biaya Proyek.....	93

3.1.7	Analisis Penambahan Pegawai	110
3.1.8	Analisis Pengkodean	112
3.1.9	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	113
3.1.10	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	115
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	119
3.2	Perancangan Sistem.....	190
3.2.1	Perancangan Data	190
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	197
3.2.3	Perancangan Antarmuka	199
3.2.4	Perancangan Pesan	221
2.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	222
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		246
4.1	Implementasi	225
4.1.1	Perangkat Keras Yang Digunakan	225
4.1.2	Perangkat Lunak Yang Digunakan	225
4.1.3	Implementasi Basis Data	226
4.1.4	Implementasi Antarmuka	233
4.2	Pengujian.....	236
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	236
4.2.2	Kasus dan Pengujian	238
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box	263
4.3	Pengujian Beta.....	263
4.3.1	Wawancara Pengguna	264
4.3.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta.....	267
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		269
a.	Kesimpulan.....	269
b.	Saran.....	270
DAFTAR PUSTAKA		271

