

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Model Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tiket	9
2.2 Aplikasi	10
2.3 Basis Data (Database)	11
2.4 Jaringan Komputer	11
2.5 Internet	13
2.6 Website	14
2.7 QR Code	16
2.7.1 Standar	17
2.7.2 Desain	18
2.7.3 Storage	18

2.7.4	Enkripsi	18
2.7.5	Encoding	18
2.8	Object Oriented Programming (OOP)	21
2.9	UML.....	24
2.10	PHP	28
2.11	MySQL	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.2	Analisis Masalah.....	31
3.3	Analisis Sistem Berjalan	32
3.4	Analisis Arsitektur Sistem	35
3.5	Analisis Sistem yang Akan Dibangun	37
3.6	Analisis Kebutuhan Data	38
3.7	Metode Perhitungan QR Code	39
3.8	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	46
3.8.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	47
3.8.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	47
3.8.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	47
3.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	48
3.9.1	Use Case.....	48
3.9.1.1	Definisi Aktor	49
3.9.1.2	Definisi Use Case.....	50
3.9.1.2.1	Skenario Use case	50
3.9.1.2.2	Activity Diagram	60
3.9.2	Class Diagram	82
3.9.3	Sequence Diagram	84
3.10	Perancangan Basis Data	87
3.10.1	Skema Relasi.....	87
3.10.2	Diagram Relasi.....	88
3.10.3	Struktur File	88
3.11	Perancangan Antarmuka	91

3.11.1	Perancangan Antarmuka Login (T01)	92
3.11.2	Perancangan Antarmuka Daftar (T02).....	92
3.11.3	Perancangan Antarmuka Pengunjung (T03).....	92
3.11.4	Perancangan Antarmuka Pemesanan Tiket (T04).....	93
3.11.5	Perancangan Antarmuka Detail Pesanan (T05)	93
3.11.6	Perancangan Antarmuka Download Tiket (T06).....	94
3.11.7	Perancangan Antarmuka Pengelola (T07)	94
3.11.8	Perancangan Antarmuka Scan Qrcode (T08)	95
3.11.9	Perancangan Antarmuka Pengelola Data Wahana (T09).....	95
3.11.10	Perancangan Antarmuka Pesan (M01).....	96
3.12	Jaringan Semantik.....	96
3.12.1	Jaringan Semantik Halaman Pengunjung.	96
3.12.2	Jaringan Semantik Halaman Pengelola.....	97
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		99
4.1	Implementasi Sistem.....	99
4.1.1	Perangkat Keras	99
4.1.2	Perangkat Lunak	99
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	100
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	102
4.1.4.1	Antarmuka Encoder	102
4.1.4.2	Antarmuka Decoder	104
4.2	Pengujian Sistem.....	105
4.2.1	Pengujian Alpha.....	105
4.2.1.1	Rencana Pengujian Alpha	105
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian Alpha.....	108
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian Alpha	119
4.2.2	Pengujian Kemampuan Pembacaan QR Code.....	119
4.2.2.1	Rencana Pengujian Kesimpulan Pembacaan QR Code	119
4.2.2.2	Hasil Pengujian Kemampuan Pembacaan QR Code	121
4.2.2.3	Kesimpulan Pengujian Kemampuan Pembacaan QR Code.....	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		125

5.1	Kesimpulan	125
5.2	Saran	125
	DAFTAR PUSTAKA	127