

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **V.1. Kesimpulan**

Dari hasil perancangan yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa terdapat tujuan yang ingin disampaikan dari perancangan video animasi 2 dimensi ini. Video animasi 2 dimensi ini dirancang dengan konsep menyampaikan informasi dengan sebuah cerita informatif dan pembawaan karakter ekspresi humor. Perancangan ini dibuat dalam beberapa tahap yaitu mencari data, membuat konsep, membuat naskah, *storyline*, *storyboard*, membuat sketsa, melakukan *layouting* dan *coloring*, hingga proses *finishing* yaitu *editing* video.

Media video animasi 2 dimensi dipilih karena penyampaian dalam menyampaikan informasi, penyampaian dalam animasi dapat mudah dipahami. Video ini bertujuan untuk memberikan edukasi dan wawasan mengenai bekerja berlebihan, tanda-tanda dan dampaknya yaitu *burnout*. Diharapkan para pekerja lebih menyadari tentang kesehatan dirinya karena bekerja berlebihan. Video animasi 2 dimensi ini memberikan informasi tentang bekerja berlebihan (*overwork*). Informasi ini bertujuan agar para pekerja menjadi tahu apa itu bekerja berlebihan, tanda-tandanya serta dampaknya yaitu *burnout*.

### **V.2. Saran**

Dalam proses perancangan informasi dampak bekerja berlebihan ini, perancang menyadari dan memahami bahwa pada perancangan ini masih belum dapat dikatakan sebagai perancangan video animasi 2 dimensi yang sempurna. Karena masih banyak kekurangan yang perlu diperbaiki agar video tersebut dapat memberikan informasi yang lebih lengkap, akurat. Meskipun demikian, kesadaran akan kekurangan tersebut adalah langkah awal yang sangat penting menuju perbaikan dan pengembangan yang lebih baik di masa depan. Maka dari itu, diharapkan untuk kedepannya dapat menghadirkan video-video yang memberikan informasi secara detail mengenai dampak bekerja berlebihan. Hal ini menjadi masukan untuk pribadi sebagai perancang video ataupun perancang lain yang akan membuat video serupa mengenai informasi dampak bekerja berlebihan yaitu *burnout*.