

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.

Penelitian yang dilakukan oleh Nuzuliarini Nuris dengan judul penelitian “Implementasi Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik Rental Studio 14”. Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang sebuah sistem informasi penyewaan dan penjualan pada Darmo Music Studio dengan menggunakan HTML dan *framework Laravel*. Perancangan yang ada pada penelitian ini berupa perancangan database, perancangan sistem dan juga perancangan *user interface*. Pada perancangan database yang dilakukan terdapat *Entity Relationship Diagram (ERD)*, transformasi *Entity Relationship Diagram (ERD) to Logical Record Structure (LRS)*, dan *Logical Record Structure (LRS)*, untuk perancangan sistem terdapat Use Case Diagram, sedangkan untuk perancangan *user interface* terdapat halaman home, halaman login, halaman pendaftaran, halaman profil pelanggan, halaman booking pelanggan, halaman daftar transaksi dan juga halaman laporan. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode air terjun (*waterfall*), untuk metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *prototype*, dan untuk metode pendekatan menggunakan orientasi objek [3]. Persamaan yang ada pada penelitian ini adalah menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dan juga metode pengembangan sistem *prototype*. Perbedaan pada penelitian yang dilakukan Nuzuliarini Nuris yaitu sistem yang dirancang pada Darmoo Music Studio berfokus pada bagian proses penyewaan.

Penelitian yang dilakukan oleh Indah Lestari dengan judul “Rancangan Bangun Aplikasi Sewa Ruang Kantor” yang bertujuan untuk menerapkan perkembangan teknologi, mengefisienkan waktu yang digunakan dalam proses penyimpanan, dan menyusun sistem informasi berbasis web untuk mempermudah proses *purchasing* pada PT. Wanamitra Permai. Pada penelitian ini terdapat beberapa metode yang diterapkan di dalamnya yaitu metode observasi secara langsung mengenai objek, metode wawancara untuk pengumpulan data, metode studi Pustaka, metode perancangan sistem dengan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *user interface*, serta metode pengujian *black box* [4]. Persamaan yang ada pada penelitian ini yaitu pada pembahasan tema yang dipakai mengenai penyewaan ruang atau gedung bagi perusahaan lain. Perbedaan pada penelitian yang dilakukan oleh Indah Lestari yaitu sistem yang dijalankan pada jenis usaha *mixed-used property* dari PT. Wanamitra Permai yang tidak hanya mengkombinasikan ruang kantor dengan tempat tinggal melainkan juga ruang perdagangan dengan tempat tinggal, hotel dengan tempat tinggal, ruang industry dengan tempat tinggal dan lainnya.

Penelitian yang dilakukan oleh Shany Liany Saepudin dan Rani Puspita Dhaniawaty mengenai “Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Pada PT. FRASINDO LIMA MANDIRI” yang bertujuan untuk merancang sebuah sistem berbasis *website* untuk membantu proses registrasi, penyewaan mobil, pembayaran sewa, pengembalian mobil dan pembuatan laporan pada PT. FRASINDO LIMA MANDIRI. Penelitian ini juga menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek, metode pengembangan sistem *prototype* dan

metode pengujian sistem *black-box* [5]. Persamaan yang ada pada penelitian ini yaitu membangun sebuah sistem berbasis *website* yang bertujuan untuk membantu dalam proses penyewaan yang dilakukan dengan metode-metode yang dipakai seperti, metode pendekatan sistem berorientasi objek, metode pengembangan sistem *prototype* dan metode pengujian sistem *black-box*. Perbedaan pada penelitian yang dilakukan oleh Shany Liany Saepudin dan Rani Puspita Dhaniawaty yaitu berfokus kepada penyewaan yaitu tentang sistem penyewaan hingga pembuatan laporan penyewaan

2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi.

Informasi merupakan hal yang sangat penting untuk manajemen didalam pengambilan keputusan. Informasi bisa didapat melalui sistem informasi atau disebut juga dengan *Information processing systems* atau *processing system* atau *information – generating systems* [6].

2.2.1. Sistem.

Sistem adalah sebuah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang terhubung satu dengan yang lain, berkumpul secara bersamaan untuk melakukan sasaran tertentu atau untuk melakukan sebuah kegiatan [6].

2.2.2. Informasi.

Informasi ialah data yang sudah dikelola dan memiliki nilai untuk penggunaannya. Secara komprehensif sistem informasi tercakup ke dalam empat bagian utama seperti infrastruktur, software, sumber daya manusia, dan juga hardware yang dapat diasumsikan sebagai sistem, dimana bagian-bagian

dari sistem tersebut bisa menghasilkan sebuah informasi yang bernilai untuk penggunanya [6].

2.2.3. Sistem Informasi

Sistem informasi bisa disebut sebagai sebuah kombinasi teknologi, prosedur kerja, orang dan informasi yang saling terkait didalam suatu organisasi dan mempunyai persamaan tujuan untuk dicapai. Sistem informasi juga adalah suatu rangkaian prosedur dimulai dengan pengelompokan data selanjutnya diproses sehingga menjadi sebuah informasi dan dapat didistribusikan kepada pengguna [7].

Manfaat dari sistem informasi pada suatu organisasi ialah untuk mengolah berbagai transaksi, meminimalisir biaya dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu pelayanan atau produk mereka. Pengguna dari sistem informasi yang ada didalam organisasi adalah anggota dari organisasi itu sendiri [7].

2.3. *Virtual Office.*

Virtual Office ialah sebuah jasa yang menyediakan jasa representasi alamat dan juga komunikasi yang membantu pengguna untuk mengurangi biaya kantor tradisional namun dapat menjaga profesionalisme sebuah bisnis [8].

2.4. Database

Database merupakan kumpulan-kumpulan berbagai data yang saling berkaitan satu dengan yang lainnya, data-data ini di simpan pada sebuah hardware komputer dengan melalui sebuah software untuk proses manipulasi. Penjelasan lain

dari database juga adalah komponen utama yang penting dalam sebuah sistem informasi yang mampu menyediakan informasi-informasi yang bermanfaat bagi pengguna. Basis data relasional bisa dikatakan juga sebagai basis data yang melihat hubungan antar tabel atau aturan relasi yang ada dalam basis data sehingga dapat memperlihatkan sistem secara menyeluruh yang saling berhubungan [7].

2.5. Laporan

Laporan ialah suatu bentuk dokumen yang memiliki fakta terkait suatu kegiatan yang pada dasarnya fakta ini berkaitan dengan tanggung jawab yang ditugaskan kepada atasan. Laporan juga mempunyai fungsi-fungsi diantaranya adalah sebagai alat monitoring, sebagai acuan dalam pengambilan sebuah keputusan, sebagai bahan evaluasi untuk kinerja selanjutnya, sebagai bahan penilaian, sebagai bahan untuk pertanggung jawaban kepada atasan dan sebagai suatu alat dalam menyampaikan suatu informasi. Dalam penerapan program kerja sebuah organisasi selalu diperlukan laporan pertanggung jawaban program kerja dan proposal pengajuan program kerja [7].

2.6. Penjadwalan

Penjadwalan ialah suatu cara pengambilan sebuah keputusan yang menyangkut pengalokasian sumber daya terbatas untuk tugas-tugas dari waktu ke waktu dengan tujuan untuk mengupayakan suatu atau lebih tujuan [9].

2.7. Penyewaan

Sewa didefinisikan sebagai penggunaan barang atau jasa dengan pembayaran sewa di muka. Dalam arti lain leasing adalah proses menyewa, menyewa disini

adalah peminjaman barang atau jasa, yang harus dibayar di muka sebelum dapat digunakan sesuai dengan perjanjian kontraktual yang dituangkan dalam peraturan yang berlaku dari penyedia jasa persewaan [5].

2.8. Website.

Website adalah suatu media yang mempunyai lebih dari satu halaman yang saling terhubung (hyperlink), dimana *website* juga mempunyai fungsi dalam menyampaikan informasi berupa video, animasi, suara, teks dan gambar atau juga kombinasi dari semuanya. *Website* pada masa kini umumnya bersifat dinamis, walaupun dahulu juga terdapat *website* yang bersifat statis, akan tetapi *website* statis lebih jarang dan bahkan sangat sulit untuk ditemukan. Ciri-ciri utama yang dimiliki sebuah *website* yaitu halaman-halaman yang saling terhubung, dan dilengkapi dengan hosting sebagai media untuk penyimpanan banyak data atau World Wide Web (www) dan juga domain sebagai alamat (url). *Website* dapat dikelola dengan menggunakan jaringan internet dan juga platform yang disebut browser, seperti mozilla firefox, opera, internet explorer (IE), chrome dan contoh lainnya [10].

Website bisa dibuat dengan mode localhost, yang berarti *website* dapat dibangun, dimodifikasi dan dirancang tanpa adanya penggunaan internet. Dalam membangun suatu *website* sampai kepada tahap publikasi ke internet terdapat beberapa aplikasi yang diperlukan seperti, browser, PHP Editor (Notepad++, Macromedia dan lain-lain), Web Server Apache, dan database (Oracle, MySQL dan lain-lain). *Website* maupun aplikasi berbasis web secara umum dibuat dengan berbagai bahasa pemrograman seperti Active Server Pages (ASP) dan Hypertext

Preprocessor (PHP), yang ditambah dengan Javascript, Cascading Style Sheet (CSS) dan Hypertext Markup Language (HTML). Untuk seorang programmer yang sudah dikatakan mahir juga membutuhkan aplikasi tambahan lain seperti Coreldraw, Photoshop dan contoh lainnya. Sesudah aplikasi tersebut terinstal pada komputer maka setelah itu dilakukan proses desain, pengkodean (coding) dan perancangan untuk *website* yang akan dibuat [10].

2.9. Legalitas Perusahaan

Legalitas Perusahaan merupakan faktor penting sebagai indikator identifikasi bahwa suatu badan usaha adalah sah dan memiliki kekuatan hukum. Sehingga dapat diakui di dalam masyarakat [11].

2.10. Notaris

Notaris adalah pejabat pemerintah atau pejabat yang ditunjuk negara dengan kewenangan untuk membuat atau menerbitkan akta autentik [12].

2.11. MySQL

MySQL merupakan DBMS yang *open source* dengan dua kategori lisensi, seperti *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang terbatas penggunaannya) dan *Free Software* (perangkat lunak bebas). Jadi dapat dikatakan MySQL ialah *database server* yang tidak berbayar dengan memiliki lisensi GNU *General Public License* (GPL) yang dapat dipakai baik keperluan komersial maupun pribadi tanpa melakukan pembayaran lisensi yang ada [13].

2.12. PHP

PHP (Hypertext Preprocessor), merupakan bahasa pemrograman server-side yang menjadikan seorang pembuat program untuk memasukkan perintah untuk perangkat lunak server web (IIS, Apache, dan lain-lain) untuk dieksekusi sebelum perintah diteruskan oleh halaman ke browser yang meminta [14].

2.13. HTML

HTML ialah *Hypertext Markup Language* yang berarti sebuah teks yang berbentuk link atau mungkin juga foto maupun gambar yang setelah di-klik, akan mengantarkan user yang mengakses internet dari satu dokumen ke dokumen yang lainnya. Dalam penerapannya, *Hypertext* terlihat seperti sebuah link yang bisa membawa user atau pengguna ke dalam dunia internet yang begitu luas [15].

2.14. CSS

CSS merupakan singkatan dari *Cascading Style Sheets*. CSS selalu dikaitkan juga dengan HTML, karena keduanya saling berdampingan dimana HTML bertujuan untuk membuat struktur, atau konten dari sebuah halaman web. Sedangkan CSS digunakan untuk tampilan dari halaman sebuah web tersebut. Istilahnya "*HTML for content, CSS for Presentation*" [16].

Dari deskripsi yang telah dijelaskan diatas dapat disimpulkan bahwa CSS merupakan bahasa yang dapat dipakai untuk mendefinisikan bagaimana suatu bahasa *markup* ditampilkan ke dalam sebuah media dimana bahasa *markup* yang dimaksud contohnya yaitu HTML. Atau dapat diartikan juga bahwa CSS ialah sekumpulan kode yang dipakai dalam mendesain sebuah halaman *website* supaya

lebih menarik untuk dilihat. Dengan penggunaan CSS user bisa mengubah sebuah desain dari teks, gambar, latar belakang dan warna dari hampir setiap tag HTML [16].