

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan di SMP Negeri 66 Bandung, telah berhasil dibangun sebuah aplikasi pembelajaran tentang mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan untuk siswa kelas VII serta dapat disimpulkan bahwa:

1. Dengan adanya aplikasi pembelajaran ini yang berisikan modul materi, animasi, gambar, video dapat digunakan sebagai media pendukung proses belajar siswa kelas VII dan dapat meningkatkan antusias siswa ketika melakukan pembelajaran di dalam kelas.
2. Dengan adanya aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan guru dalam menjelaskan materi pelajaran kepada siswa.
3. Dengan adanya evaluasi pembelajaran yang sudah menarik dapat meningkatkan antusias siswa dalam menggali pengetahuan mereka.

#### **5.2. Saran**

Dalam penelitian ini, penulis mengakui masih banyak kekurangan dalam perancangan aplikasi tersebut. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan beberapa saran untuk penelitian dan pengembangan selanjutnya guna meningkatkan kualitas aplikasi tersebut. Beberapa saran yang dapat diberikan antara lain:

1. Harapannya, aplikasi pembelajaran olahraga berbasis multimedia ini dapat diperluas dan dikembangkan dengan lebih kompleks, serta menampilkan visualisasi yang menarik melalui penambahan animasi dan video.
2. Harapannya, aplikasi pembelajaran olahraga berbasis multimedia interaktif ini dapat dikembangkan agar dapat diakses melalui berbagai platform, tidak hanya pada desktop saja.

Harapannya, aplikasi pembelajaran ini dapat dibuat secara lebih dinamis.