

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Metodologi Penelitian	6
1.5.1. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	11
1.6. Sistematika Penulisan	13
BAB 2 LANDASAN TEORI	15
2.1. Landasan Teori	15
2.2. Aplikasi Mobile	15
2.3. Rukun Tetangga	15
2.4. Sistem	16
2.5. Kualitas Sistem	19
2.6. Android	19
2.7. Arsitektur Android	24
2.8. Android SDK	26
2.9. Android Studio	27
2.10. GPS (Global Positioning System)	28
2.11. Google Maps	29
2.12. Firebase Cloud Messaging	30
2.13. API (Application Programming Interface)	31
2.14. Panic Button	31

2.15.	Java.....	31
2.16.	OOP.....	33
2.17.	UML (Unified Modelling Language).....	35
2.18.	Kuesioner.....	39
2.19.	Pengujian Alpha.....	40
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		43
3.1	Analisis Sistem.....	43
3.2	Analisis Masalah.....	43
3.3	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	44
3.4	Analisis Sistem yang Dibangun.....	45
3.5	Analisis Teknologi yang Digunakan	46
3.6	Analisis Arsitektur Sistem.....	46
3.7	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	50
3.8.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	50
3.8.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	51
3.8.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	51
3.8.4	Analisis Kebutuhan Pengguna	52
3.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	52
3.9.1	Use Case Diagram.....	53
3.9.2	Use Case Scenario.....	54
3.9.3	Activity Diagram.....	77
3.9.3.1	Activity login Aktor Ketua RT	77
3.9.3.2	Activity Diagram Login Aktor Warga	78
3.9.3.3	Activity Diagram Register Aktor Ketua RT.....	79
3.9.3.4	Activity Diagram Register Aktor Warga.....	80
3.9.3.5	Activity Diagram Mengelola Daftar Warga	81
3.9.3.6	Activity Diagram Mengelola Daftar Pengurus RT	83
3.9.3.7	Activity Diagram Melihat Daftar Pengurus RT.....	85
3.9.3.8	Activity Diagram Mengelola Informasi Kas	85
3.9.3.9	Activity Diagram Melihat Informasi Kas	87
3.9.3.10	Activity Diagram Mengelola Informasi Tanda Bahaya RT	88
3.9.3.11	Activity Diagram Mengelola Informasi Tanda Bahaya Warga.....	89
3.9.3.12	Activity Diagram Mengelola Laporan Warga	90

3.9.3.13 Activity Diagram Melihat Laporan Warga.....	91
3.9.3.14 Activity Diagram Mengelola Jadwal Siskamling	92
3.9.3.16 Activity Diagram Melihat Jadwal Siskamling	94
3.9.3.17 Activity Diagram Membuat Surat Keterangan	95
3.9.3.18 Activity Diagram Membuat Surat Pengantar	97
3.9.4 Class Diagram.....	99
3.9.5 Sequence Diagram	100
3.10 Perancangan Arsitektur Menu	111
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	119
4.1 Implementasi Sistem	119
4.1.1 Lingkungan Implementasi	119
4.1.1.1 Hasil Implementasi Perangkat Keras	120
4.1.1.2 Implementasi Perangkat Lunak yang dibangun.....	120
4.1.1.3 Hasil Implementasi Perangkat Lunak yang dibangun.....	121
4.1.2 Implementasi Teknologi.....	121
4.1.3 Implementasi Class	123
4.1.4 Implementasi Basis Data	124
4.1.5 Implementasi Antar Muka	127
4.2 Pengujian Sistem	132
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas.....	132
4.2.1.1 Pengujian Fungsionalitas Aplikasi.....	132
4.2.1.2 Hasil Pengujian Fungsionalitas Aplikasi.....	134
4.2.1.3 Hasil Pengujian Acceptance	139
4.2.1.4 Hasil Perhitungan kuesioner	141
4.2.1.5 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	151
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	153
5.1 Kesimpulan	153
5.2 Saran	154
DAFTAR PUSTAKA	155