

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Profil Tempat Penelitian	9
2.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	9
2.1.2. Logo Perusahaan	10
2.1.3. Visi dan misi CV. Dafiqu Collection	10
2.1.4. Lokasi Perusahaan	10
2.1.5. Struktur Organisasi	11
2.1.6. Deskripsi Tugas	12
2.2. Landasan Teori	13
2.2.1. Sistem Informasi	13
2.2.2. Peran Utama Sistem Informasi	14
2.2.3. Supply Chain Management (SCM)	14
2.2.4. Pengadaan	18

2.2.5.	Persediaan (<i>Inventory</i>)	20
2.3.	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan	26
2.3.1.	Pemrograman Terstruktur	26
2.3.2.	Basis Data	27
2.3.3.	Sistem Basis Data	27
2.3.4.	DBMS (Database Management System)	28
2.3.5.	ERD (Entity Relationship Diagram)	28
2.3.6.	DFD (Data Flow Diagram)	29
2.3.7.	PHP (Hypertext Preprocessor)	30
2.3.8.	MySQL	30
2.3.9.	XAMPP (Explorer Apache MySQL PHP MyAdmin)	31
2.3.10.	Web	31
2.3.11.	Pengujian Fungsionalitas	32
2.3.12.	Pengujian Black Box	32
2.3.13.	Klasifikasi Black Box Testing	33
2.3.14.	Pengujian Penerimaan Pengguna (UAT)	34
2.4.	State Of The Art	36
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		41
3.1.	Analisis Sistem	41
3.1.1.	Analisis Masalah	41
3.1.2.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	42
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan	50
3.1.4.	Analisis Supply Chain Management (SCM)	52
3.1.5.	Analisis Supply Chain Management (SCM)	56
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	77
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional	83
3.2.	Perancangan Sistem	118
3.2.1.	Skema Relasi	118
3.2.2.	Struktur Tabel	119
3.2.3.	Perancangan Struktur Menu	125
3.2.4.	Perancangan Antarmuka	128

3.2.5.	Perancangan Pesan.....	136
3.2.6.	Perancangan Jaringan Semantik	137
3.2.7.	Perancangan Prosedural	139
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	143
4.1.	Implementasi Sistem.....	143
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	143
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak.....	143
4.1.3.	Implementasi Basis Data.....	143
4.1.4.	Implementasi Antarmuka.....	151
4.2.	Pengujian Sistem.....	153
4.2.1.	Skenario Pengujian Black Box	154
4.2.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	155
4.2.3.	Kesimpulan Pengujian Fungsional	165
4.2.4.	Skenario Pengujian User Acceptance Test (UAT)	165
4.2.5.	Kasus dan Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	167
4.2.6.	Kesimpulan Hasil Pengujian User Acceptance Test.....	172
4.2.7.	Pengujian Beta	172
4.2.8.	Skenario Pengujian Beta.....	173
4.2.9.	Kesimpulan Pengujian Beta.....	176
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	177
5.1.	Kesimpulan	177
5.2.	Saran	177
	DAFTAR PUSTAKA	179