

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] wisatabdg, “Museum Gedung Sate, Wisata Edukasi dan Rekreasi,” Wisata bandung, Januari 2017. [Online]. Available: <http://www.wisatabdg.com/2017/12/museum-gedung-sate-wisata-edukasi-dan.html>. [Diakses 21 April 2018].
- [2] Sejarah Lengkap, “Pengertian Sejarah Dan Unsur – Unsur Sejarah,” [Online]. Available: <http://sejarahlengkap.com/prasejarah/pengertian-sejarah-dan-unsur-unsur-sejarah>. [Diakses 10 Mei 2018].
- [3] ilmu dasar, “MUSEUM : PENGERTIAN, SEJARAH, FUNGSI, JENIS,” [Online]. Available: <https://www.ilmudasar.com/2017/12/Pengertian-Fungsi-Macam-Macam-Museum-adalah.html>. [Diakses 23 Mei 2018].
- [4] Wikipedia, “Artefak,” [Online]. Available: <https://id.wikipedia.org/wiki/Artefak>. [Diakses 27 Mei 2018].
- [5] D. Putra, Pengolahan Citra Digital, Yogyakarta: Andi Offset, 2010.
- [6] A. d. S. S. Arymurthy, Pengantar Pengolahan Citra., Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 1992.
- [7] A. Kadir, Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data, Yogyakarta: Andi, 2001.
- [8] H. M. Jogiyanto, Analisis Dan Desain Sistem Informasi : Pendeteksian Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Yogyakarta: Andi, 1990.
- [9] G. Kipper, *Augmented Reality: An Emerging Technologies Guide to AR.*, Waltham, USA: Elsevier.Inc, 2013.
- [10] W. Komputer, Panduan Aplikatif Dan Solusi: 3D Virtual Reality Dengan 3ds Max 2013 Dan Adobe Photoshop, Indonesia: Andi Publisher, 2013.
- [11] A. Bahra, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Tangerang: Graha Ilmu, 2005.
- [12] H. N. Safaat, Buku Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: INFORMATIKA, 2012.

- [13] M. I. Rahardianto, *Panduan Aplikatif Dan Solusi: 3D Virtual Reality Dengan 3ds Max 2013 Dan Adobe Photoshop*, Jawa Tengah: Andi Publisher, 2012.
- [14] *Vuforia Developer*, “*Vuforia Object Scanner*,” [Online]. Available: <https://library.vuforia.com/articles/Training/Vuforia-Object-Scanner-Users-Guide>. [Diakses 3 June 2018].
- [15] *Vuforia Developer*, “*How To Setup an Object Scanning Session*,” [Online]. Available: <https://library.vuforia.com/articles/Training/Vuforia-Object-Scanner-Users-Guide>. [Diakses 3 June 2018].
- [16] *Vuforia Developer*, “*Object Scanning Target*,” [Online]. Available: <https://library.vuforia.com/articles/Training/Vuforia-Object-Scanner-Users-Guide>. [Diakses 3 Juni 2018].
- [17] “mansyla.ub.ac.id,” DEPARTMENT OF INDUSTRIAL ENGINEERING – UNIVERSITY OF BRAWIJAYA, 2015. [Online]. Available: <http://mansyla.ub.ac.id/wp-content/uploads/2018/03/MODUL-III.pdf>. [Diakses 4 February 2019].
- [18] P. Satwiko, *FISIKA BANGUNAN 1*, Yogyakarta: Andi, 2004.
- [19] A. H. Sutopo, *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Yogyakarta: J & J Learning, 2002.