

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* (AR) DENGAN
METODE *MARKER* DAN *MARKERLESS* PADA OBJEK DAN
BENDA BERSEJARAH DI MUSEUM GEDUNG SATE**

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana (S1)

**CANDRA NOVA NURDIANSYAH
10113135**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2019**