

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Kerangka Kerja Penelitian	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	8
1.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Tinjauan DISPARBUD Kabupaten Garut.....	11
2.1.1 Sejarah Berdirinya DISPARBUD Kabupaten Garut.....	11
2.1.2 Visi dan Misi DISPARBUD Kabupaten Garut	12
2.1.3 Logo DISPARBUD Kabupaten Garut	13
2.1.4 Struktur Organisasi DISPARBUD Kabupaten Garut.....	14
2.1.5 Tugas Pokok dan Fungsi Satuan Organisasi	16
2.2 <i>State Of Art</i>	43
2.3 Landasan Teori.....	46
2.3.1 Sistem.....	46
2.3.2 Konsep Dasar Sistem	46
2.3.3 Konsep Dasar Informasi.....	47

2.3.4	Pengertian Sistem Informasi	49
2.3.5	Pengertian Sistem Informasi Geografis.....	50
2.3.6	Model Data Sistem Informasi Geografis.....	52
2.3.7	Pariwisata	54
2.3.8	Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	58
2.3.9	Pengujian Perangkat Lunak.....	61
2.3.10	Pengujian Black-Box	61
2.3.11	User Acceptance Test (UAT).....	62
BAB 3 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN		63
3.1	Analisis Sistem.....	63
3.1.1	Analisis Masalah	63
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	63
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	68
3.1.4	Analisis Sistem Informasi Geografis.....	68
3.1.5	Analisis Data Spasial.....	69
3.1.6	Analisis Data Non Spasial.....	70
3.1.7	Analisis Pengembangan Objek Wisata Alam.....	70
3.1.8	Analisis Pembuatan Wisata Baru	84
3.1.9	Analisis Basis Data.....	92
3.1.10	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	94
3.1.11	Analisis Kebutuhan Fungsional	96
3.1.12	Spesifikasi Proses	107
3.1.13	Kamus Data	117
3.2	Perancangan Sistem	125
3.2.1	Diagram Relasi.....	125
3.2.2	Struktur Tabel	126
3.2.3	Perancangan Pengkodean.....	128
3.2.4	Perancangan Struktur Menu	129
3.2.5	Perancangan Antarmuka	131
3.2.6	Perancangan Pesan	144
3.2.7	Perancangan Jaringan Simantik	144

3.2.8	Perancangan Prosedural	146
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		153
4.1	Implementasi Sistem	153
4.1.1	Perangkat Keras Yang Digunakan	153
4.1.2	Perangkat Lunak Yang Digunakan	153
4.1.3	Implementasi Basis Data	154
4.1.4	Implementasi Antarmuka	157
4.2	Pengujian Sistem	159
4.2.1	Skenario Pengujian Fungsional	159
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian Fungsional	162
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Fungsional.....	180
4.2.4	Skenario Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT).....	180
4.2.5	Kasus dan Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	180
4.2.6	Kesimpulan <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	181
4.2.7	Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna	181
4.2.8	Kasus dan Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna	182
4.2.9	Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna	183
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		185
5.1	Kesimpulan	185
5.2	Saran	185
DAFTAR PUSTAKA		187