

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Ahmad, "Pembangunan Mobile Application Store Alisha Fancysshop Memanfaatkan Sistem Push Notification Dan Location Based Service (LBS) Berbasis Android," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, pp. 45-54, 2016.
- [2] M. Siddik and A. Nasution, "Perancangan Aplikasi Push Notification Berbasis Android," *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, vol. 4, no. 2, pp. 149-154, 2018.
- [3] M. A. Kahfi, S. Arifin and A. Rahmadiansah, "Perancangan Prediktor Cuaca Maritim Berbasis Logika Fuzzy Menggunakan User Interface Android," *JURNAL TEKNIK POMITS*, vol. 2, no. 2, pp. 324-328, 2013.
- [4] T. E. Rahman and I. W. Mustika, "Pengembangan Aplikasi Bergerak untuk Mendeteksi Tingkat Kemacetan Lalu Lintas dan Cuaca Memanfaatkan Google Maps API, OpenWeatherMap API, dan GPS," pp. 1-6.
- [5] R. Herdianto and E. B. Setiawan, "Penggunaan Smartphone Android sebagai Alat Analisis Kebutuhan Kandungan Nitrogen pada Tanaman Padi," *JNTETI*, vol. 7, no. 3, pp. 273-280, 2018.
- [6] J. Setiawan, E. Kristianto and F. , "Implementasi Push Notification Pada Informasi Perkuliahan Dan Kegiatan Mahasiswa Berbasis Android," *Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 14, pp. 211-219, 2015.
- [7] S. R. Juraman, "Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif," vol. 3, no. 1, 2014.
- [8] M. Nazir, *Metode Penelitian*, Bogor: Ghalia, 2013.
- [9] S. Widiyanto, "Pengembangan Aplikasi City Guide Berbasis Android," *Jurnal STT STIKMA Internasional*, vol. 7, no. 1, pp. 52-60, 2016.
- [10] K. Arun and M. G. Nayagam, "Building Applications with Social Networking API's," *Int. J. Advanced Networking and Applications*, vol. 5, no. 5, pp. 2070-2075, 2014.
- [11] C. Dewi and K. N. Pramono, "Pembuatan Aplikasi Pencatatan Servis Mobil di PT. Armada International Motor Berbasis Android," *JNTETI*, vol. 4, no. 4, 2015.
- [12] S. N. Arif, A. P. Wanda and A. M. , "Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web SMK Swasta Brigjend Katamso Medan," *Jurnal SAINTIKOM*, vol. 12, no. 1, pp. 25-36, 2013.

- [13] H. Antonio and N. Safriadi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika (SI-ADIF)," *Jurnal ELKHA*, vol. 4, no. 2, pp. 12-15, 2012.
- [14] Y. Djahir and D. Pratita, *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*, Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [15] A. N. A. Raminda, "Pengaruh Kualitas Sistem, Kualitas Informasi Dan Kepuasan Pengguna Accurate Terhadap Kinerja Individu," *Jurnal Ilmu & Riset Akuntansi*, vol. 3, no. 9, pp. 1-15, 2014.
- [16] I. Ziad, "Rancang Bangun Pelacak Lokasi Dengan Teknologi GPS," *Jurnal Teknologi dan Informatika*, vol. 3, no. 1, pp. 1-14, 2013.
- [17] A. Fauzi, "Penerapan Location-Based Service Pada Layanan Informasi Budaya Indonesia Di Perangkat Mobile," *Faktor Exacta*, vol. 8, no. 3, pp. 250-260, 2015.
- [18] I. Bahari and E. Wijaya, "Pembangunan Aplikasi Pemandu Dan Rekomendasi Gerbang Tol Berbasis Mobile Android".
- [19] R. Rachmawan, "Rancang Bangun Aplikasi Perangkat Bergerak berbagi foto Berbasis Android menggunakan API Facebook, Flickr dan Picasa," *Jurnal Teknik POMITS*, vol. 1, no. 1, 2012.
- [20] H. Februariyanti and E. Zuliarso, "Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik," *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, vol. 17, no. 2, pp. 124-132, 2012.
- [21] I. J. Asmara, E. Achelia, W. Maulana, R. Wijayanti and Y. Rianto, "Teknik Visualisasi Grafik Berbasis Web Di Atas Platform Open Source," *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, pp. 44-47, 2009.
- [22] S. Ramadhani, U. Anis and S. T. Masruro, "Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan PHP MySQL," *Jurnal Teknika*, vol. 5, no. 2, pp. 479-484, 2013.
- [23] M. Arman, "Analisa Kinerja Web Server E-learning Menggunakan Apache Benchmark dan Httpperf," *Jurnal Integrasi*, vol. 8, no. 2, pp. 93-100, 2016.
- [24] P. Sulistyorini, "Pemodelan Visual dengan MenggunakanUMLdan Rational Rose," *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, vol. 14, no. 1, pp. 23-29, 2009.
- [25] B. Setiadi and E. B. Setiawan, "Aplikasi Penerjemah Tablatur Gitar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Platform Android," *ULTIMA*, vol. 7, no. 2, pp. 86-93, 2016.