

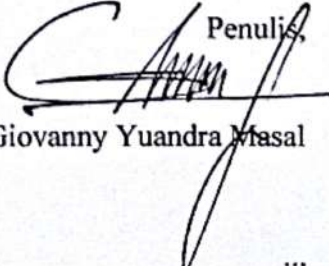
KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Informasi Epos Gilgamesh Pada Mitologi Mesopotamia Melalui Media *Board Game*”, harapannya adalah untuk memperkenalkan cerita kepada remaja Generasi Z sebagai pelajaran dan makna pada Epos Gilgamesh. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini tentu belum sempurna, namun berkat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Assoc. Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si. sebagai Dekan Fakultas Desain yang telah mendukung proses Tugas Akhir.
2. Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. sebagai Kaprodi Desain Komunikasi Visual yang telah mendukung proses Tugas Akhir.
3. Deni Albar, S.Sn., M.Ds. sebagai Koordinator Tugas Akhir yang telah mengarahkan proses Tugas Akhir.
4. Arif Try Cahyadi, M.Ds. sebagai Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah membantu dan mengarahkan penulis dalam melaksanakan Tugas Akhir.
5. Dr. Rini Maulina, M.Sn. sebagai Proof Reader yang telah membantu dan mendukung proses Tugas Akhir.
6. Wildan Insan Fauzi, M.Pd. Dosen Pendidikan Sejarah, Fakultas Ilmu Pengetahuan Sosial, Universitas Pendidikan Indonesia, sebagai Narasumber.
7. Orang tua tercinta yang selalu mendukung baik moril dan materil.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih, harapan Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat di bidang Desain Komunikasi Visual & dapat dijadikan referensi pada penelitian selanjutnya.

Bandung, 28/02/2023

Penulis,

Giovanny Yuandra Masal