

## **DAFTAR PUSTAKA**

### **Jurnal**

- Albar, Mahardika, & Yunus 2015, 'Desain Multimedia Interaktif Alat Bantu Belajar Sistem Reproduksi Manusia Untuk Usia Remaja', *Majalah Ilmiah Unikom, Bidang Desain*, vol.13, no.2, hh.119-128.
- Evi, T., & Malabay, M 2015, 'Analisis Pengembangan Aplikasi Web Untuk Profil Perusahaan', In *Seminar Nasional Informatika (SEMNASIF)*. vol. 1, No. 5.
- Handoko, D., & Gumantan, A 2021, 'Penerapan Permainan Tradisional Dalam Pembelajaran Olahraga di SMAN 1 Baradatu', *Journal Of Physical Education*, vol. 2, no.1, hh. 1-7.
- Malik, K 2019, 'Perbedaan Nilai (Value) Dan Makna (Meaning) Budaya Permainan Egrang Di Empat Negara', *Gorga: Jurnal Seni Rupa*, vol. 8, no. 1, 197-202, 01 Juni 2019.
- Nur, H., & Asdana, M. F 2020, 'Pergeseran Permainan Tradisional Di Kota Makassar', *Phinisi Integration Review*, vol. 3, no. 1, hh. 17-29.
- Okwita, A., & Sari, S. P 2019, 'Eksistensi Permainan Tradisional Egrang pada Masyarakat Monggak Kecamatan Galang Kota Batam', *HISTORIA: Journal of Historical Education Study Program*, vol. 4, no. 1, hh. 19-33.
- Salam, A. F. B., Yunus, M., & Kinanti, R. G 2019, 'Pengaruh Permainan Tradisional (Egrang Bambu) terhadap Peningkatan Keseimbangan pada Anak Kelas 5 SD', *Sport Science and Health*, vol. 1, no. 3, hh. 243-250.
- Suffah, F., & Setyowati, R. N 2015, 'Strategi Komunitas Bermain Tanoker dalam Membangun Karakter Cinta Tanah Air melalui Permainan Tradisional Egrang di Kecamatan Ledokombo Jember Jawa Timur', *Kajian Moral dan Kewarganegaraan*, vol. 3, no. 3, hh. 1324-1338.

### **Buku**

- Abrams, M.H. 1981, 'Teori Pengantar Fiksi', Hanindita, Yogyakarta.
- Anita. W, Sri dkk 2009, *Strategi Pembelajaran di SD*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Cangara, Hafied 2010, *Pengantar Ilmu Komunikasi*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.

- Hendratman, Hendi 2006, Tips n Trix Computer Graphics Design, Informatika Bandung, Bandung.
- Kasilo, Djito 2008, Komunikasi Cinta, Kepustakaan Populer Gramedia, Jakarta.
- Keraf, Gorys 1991, 'Tata Bahasa Rujukan Bahasa Indonesia untuk Tingkat Pendidikan Menengah', Gramedia Widiasrana Indonesia, Jakarta.
- Kurniati, Euis. Permainan Tradisional dan Perannya Keterampilan Sosial Anak. 2016, Prenamedia Group. Jakarta.
- Madjadikara A. S 2004, Bagaimana Biro Iklan Memproduksi Iklan, PT. Gramedia Pustaka, Jakarta.
- Moeslichatoen R. 1998, Metode Pengajaran di Taman Kanak-Kanak, Rineka Cipta, Jakarta.
- Nugraha, Ali. 2008, Pengembangan Pembelajaran Sains Pada Anak Usia Dini, JILSI Foundation, Bandung.
- Mowen, J.C., dan Minor, M. 2010. Consumer Behavior, Prentice Hall, Inc.
- Rohidi, Tjetjep R 1984, Lintasan Peristiwa dan Tokoh Seni Rupa Indonesia Baru, IKIP Semarang Press, Semarang.
- Ruslan, Rosady 2003, Metode Penelitian PR dan Komunikasi, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Stephanie, K Marrus, 2002, Desain Penelitian Manajemen Strategik, Rajawali Press, Jakarta.
- Sudjana, Nana. 2010. Cara Belajar Siswa Aktif dalam Proses Belajar Mengajar, Sinar Baru Algensindo, Bandung.
- Sugiyono (2015). Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods). Bandung: Alfabeta. Sachari, Agus (2003). Pengantar Metode Penelitian. Bandung: Erlangga.

### **Skripsi/Disertasi**

- Dewi, S. H, 2019, 'Pelestarian Permainan Tradisional (Studi Kasus Pada Komunitas Hong Di Bandung)', Doctoral dissertation, Universitas Padjadjaran.
- Melinda 2017, 'Eksistensi Permainan Tradisional di Sekolah Dasar', Skripsi, Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Nugroho, H. N, 2019, 'Peran Permainan Tradisional Egrang Dalam Mengembangkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Di Smp Nu 09 Rowosari Kecamatan Rowosari Kabupaten Kendal', Skripsi, Universitas Negeri Semarang.

### **Webpage**

- Dolandolen 2021, 6 Gunung Terbaik di Jawa Barat ini Membuat Kamu Mengerti Mengapa Mendaki Itu Menyenangkan, dilihat 03 Juni 2022, <https://dolandolen.com/6-gunung-terbaik-di-jawa-barat-ini-membuat-kamu-mengerti-mengapa-mendaki-it-menyenangkan/>.
- JDIH BPK RI 2022, Glossarium, dilihat 03 juni 2022, <https://jdih.bpk.go.id/Info/Glosarium?keywords=mandatory>.
- Kompas 2022, Sejarah Nama Nusantara, dilihat 26 Juli 2022, <https://www.kompas.com/stori/read/2022/01/18/120100879/sejarah-nama-nusantara?page=all#:~:text=Nusantara%20sendiri%20terdiri%20atas%20dua,Malaysia%2C%20Singapura%2C%20dan%20Brunei>.
- Merah Putih 2016, Serunya Bermain Egrang Bersama Teman-teman, dilihat 03 Mei 2022, <https://merahputih.com/post/read/serunya-bermain-egrang-bersama-teman-teman>.
- Seni Komunikasi 2021, Pengertian Komunikasi Personal, Intrapersonal dan Interpersona, dilihat 13 September 2022, <https://senikomunikasi.com/pengertian-komunikasi-personal/>.
- The Stilt Walkers Of Namur 2020, 600 YEARS OF STILT JOUSTS IN NAMUR (BELGIUM), dilihat 13 Mei 2022, <https://echasseurs.org/en/>.

## **Youtube**

Budaya Saya, PKN - Kompetisi - Lama Run Egrang Halang Rintang Antar Provinsi, Youtube, 7 November, dilihat Januari 10 2022.

SDIT Lentera Ilmu 2020, Tutorial cara bermain Egrang bambu ala coach umam, Youtube, 30 September, dilihat 13 Mei 2022