

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan limpahan rahmat dan hidayahnya. Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Perancang juga berterimakasih atas bantuan dari segala pihak yang turut mendukung penyusunan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Informasi Mengenai *Playing Victim* Melalui Media Film Pendek”**. Dengan demikian, pada kesempatan kali ini Perancang hendak menyampaikan terimakasih kepada:

- Allah SWT, karena atas izin dan kehendak-Nya perancang dapat menyelesaikan Perancangan Tugas Akhir ini dengan baik.
- Universitas Komputer Indonesia, sebagai tempat bagi Perancang menjalankan studi S1 selama kurang lebih 4 tahun. Perancang berterimakasih kepada seluruh Jajaran Rektor Universitas, Dekan Fakultas Desain, Kaprodi Desain Komunikasi Visual, Koordinator Tugas Akhir, Dosen dan Tenaga Pendidik, serta seluruh Keluarga Besar Universitas Komputer Indonesia, karena telah mendidik dan memberikan banyak pembelajaran kepada Perancang.
- Satria Indra Praja Persada, S.Ds., M.M., selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan nasehat, kritik, saran, dan motivasi sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
- Irwan Tarmawan, S.Sn., M.Ds., selaku Wali Dosen yang selalu memberikan dukungan terbaik.
- Sadar Poernama dan Yuli Yuliana, Jessica Claudia, selaku orang tua dan keluarga yang tiada hentinya memberikan dukungan baik secara finansial maupun moral. Terima kasih atas segala dukungan, didikan, doa, dan kepercayaan yang diberikan hingga Perancang dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

- Annisa Fujiarti Utami, dan Hasbi Asidik selaku sahabat terdekat karena sudah menjadi *partner* hidup yang setia menemani Perancang selama hampir 15 tahun dan menemani Perancang menyelesaikan studi di Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia.
- Fajar Mubaroq, selaku orang terkasih karena telah membantu dalam segala hal, membantu dalam menyelesaikan kesulitan yang dihadapi pada saat mengerjakan tugas perkuliahan.
- Ainun Hayat Damayanti, dan Dasilfa Aprilia, selaku sahabat dari Perancang yang menemani sejak SMA hingga sekarang.
- Lusi Lusya Nadia, dan Liani Utami selaku teman seperjuangan dari Perancang, terimakasih selalu memberkan nasehat, saran, dan kritik kepada Perancang.
- Clara Suci Andarizka, selaku kakak tingkat yang selalu membantu, memberikan saran, nasehat, dan motivasi sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Laporan berjudul “**Perancangan Informasi Mengenai *Playing Victim* Melalui Media Film Pendek**” secara garis besar, laporan berisi konsep dan perancangan informasi melalui media film pendek sebagai bentuk solusi dari masalah yang dialami oleh korban dari *playing victim*. Perancangan diharapkan dapat menambah wawasan, pengetahuan, dan pemahaman tentang *playing victim* secara umum dan dalam psikologi.

Bandung, 22 Juli 2022

Perancang,

Monica Gabriela

NIM. 51918133