

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

OpenSea merupakan marketplace NFT pertama didunia sehingga menjadi referensi utama dalam pentransaksian aset NFT. Dalam perancangan ini merancang solusi dari permasalahan pengguna OpenSea khususnya di Indonesia. Maraknya peristiwa pencurian karya yang bukan digital menjadi NFT, pemalsuan identitas dan penjualan data kependudukan atau KTP di OpenSea menjadi faktor utama permasalahan yang akan dirancang solusinya. Kurangnya fitur memadai untuk pengguna Indonesia baik pengguna baru ataupun lama adalah tidak adanya informasi mengenai ketersinggungan NFT dengan hukum pidana yang berlaku dan *user experience* yang kurang baik dalam hal keamanan pengguna OpenSea.

V.2 Saran

Perancangan ini bersifat usulan bagi OpenSea untuk pengembangan *website* OpenSea jauh lebih ramah dengan pengguna terlebih pengguna di Indonesia. Dalam perancangan disarankan untuk dikembangkan kembali dikarenakan perkembangan teknologi terlebih NFT atau *Blockchain* masih berjalan dan begitu cepat sehingga akan ada banyak penyesuaian-penyesuaian kembali seiring perkembangan teknologi tersebut. Menurut ahli teknologi NFT di Indonesia juga masih bersifat prematur jadi sangat memungkinkan terjadi banyak perubahan-perubahan yang menyesuaikan perkembangan teknologi NFT dengan komunitas NFT di Indonesia.