

**LEMBAR PENGESAHAN**

**KAJIAN VISUAL KARAKTER *BOSS* PADA *VIDEO GAME CRY OF FEAR*  
MELALUI ANALISIS DESKRIPTIF**

**Emanuel Steven**

**NIM. 51918030**

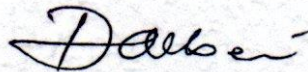
Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Skripsi

pada:

(26 Agustus 2022)

Menyetujui,

**Pembimbing**




**Deni Albar, S.Sn., M.Ds.**

**NIP. 4127 32 06 013**

**Dekan**


**Fakultas Desain**

  
**Assoc. Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si.**

**NIP. 4127 70 17 006**

**Ketua Program Studi**

**Desain Komunikasi Visual**

  
**Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds.**

**NIP. 4127 3106 010**