

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi Informasi saat ini telah banyak membantu manusia dalam memudahkan pekerjaan sehingga lebih cepat dalam berbagai hal yang dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia. Maka kebutuhan sistem informasi yang biasanya di gunakan, sudah tidak dapat digunakan lagi secara maksimal dalam memenuhi kebutuhan perusahaan akan adanya informasi yang akurat dan cepat. Dalam dunia bisnis saat ini, penggunaan teknologi informasi merupakan suatu hal yang harus dilakukan perusahaan agar terus berkembang dan bisa bersaing dengan kompetitor nya. salah satu teknologi itu adalah komputer. Dalam sebuah perusahaan maupun instansi saat ini. Komputer adalah alat yang dapat digunakan untuk membantu pekerjaan manusia dalam bidangnya masing-masing. Karena dengan adanya komputer, pekerjaan dapat di selesaikan dengan baik.

Salah satu penerapan teknologi informasi yang perlu diperhatikan oleh perusahaan adalah dalam bidang pergudangan. Dalam pergudangan teknologi informasi dapat digunakan oleh perusahaan dalam mengelola barang masuk dan keluarnya suatu produk agar data yang dihasilkan lebih tepat dan mudah untuk di akses.

Toko Umami Baby adalah sebuah toko yang menjual aneka perlengkapan bayi, perlengkapan anak-anak, dan pakaian untuk bayi hingga anak-anak. Toko ini terletak di area Kota Sungai Penuh, yaitu di Jl. Proklamasi, No. 27, Kota Sungai Penuh, Provinsi Jambi. Dalam menjalankan bisnisnya Toko Umami Baby memerlukan teknologi informasi yang dapat memenuhi permintaan konsumen dan tetap bersaing dengan kompetitor. sistem yang berjalan saat ini masih menggunakan nota dan langsung melalui pengecekan langsung ke gudang dan menjadi kurang efektif dan efisien.

Dalam proses pergudangan Toko Ummi Baby Memiliki masalah saat ada permintaan barang dari konsumen, maka pihak toko melakukan pengecekan barang dengan langsung ke gudang, dengan masalah tersebut dapat menghabiskan waktu dan tenaga yang banyak karena tidak adanya sistem yang membantu Toko Ummi Baby untuk membantu pengecekan barang keluar dan masuk. Pada saat pembuatan laporan gudang, pembelian dan penjualan produk kurang efektif karena penyimpanan dan pencatatan data hanya melalui buku catatan sehingga dapat menyulitkan bagian gudang untuk proses pembuatan laporan karena memerlukan waktu.

Berdasarkan Permasalahan diatas maka penulis mengambil topik "SISTEM INFORMASI *INVENTORY* TOKO UMMI BABY BERBASIS WEB".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang identifikasi masalah dan rumusan masalah yang terjadi di bagian gudang Toko Ummi Baby.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang ada di Toko Ummi adalah :

1. Proses pencatatan data persediaan barang masih dilakukan dengan cara penulisan dan perhitungan pada sebuah buku dan masih menggunakan nota sehingga memungkinkan dokumen tidak tersimpan atau terjadinya kerusakan pada dokumen dan pengecekan secara langsung ke gudang yang akan memakan banyak waktu .
2. Proses pembuatan laporan barang masuk, barang keluar, pembelian dan penjualan belum dilakukan secara komputerisasi masih dilakukan dengan cara ditulis di nota sehingga dibutuhkan waktu yang lama untuk membuatnya.

3. Sering terjadi ketidakcocokan antara hasil pencatatan pada nota dan jumlah barang yang tersedia.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berikut adalah beberapa rumusan masalah yang terdapat pada penelitian ini:

1. Bagaimana sistem informasi *inventory* yang sedang berjalan pada Toko Ummi Baby.
2. Bagaimana perancangan sistem *inventory* berbasis web pada Toko Ummi Baby beserta kendala-kendala apa saja yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi *inventory* berbasis web pada Toko Ummi Baby.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi *inventory* berbasis web pada Toko Ummi Baby.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini yaitu untuk membangun sebuah Sistem Informasi Inventory Toko Ummi Baby dengan menyediakan sarana yang terkomputerisasi, sehingga aktivitas pengolahan data dapat terhindar dari permasalahan yang terjadi saat ini.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem *inventory* yang sedang berjalan pada Toko Ummi Baby

2. Untuk menyusun sebuah sistem informasi inventori yang berbasis web secara sistematis, terstruktur, dan terarah sehingga dapat digunakan oleh Ummi Baby Shop untuk mengatasi kelemahan sistem yang digunakan saat ini.
3. Untuk melakukan implementasi sistem informasi *inventory* berbasis web pada Toko Ummi Baby.

1.4. Kegunaan Penelitian

Ada dua kegunaan dalam penelitian ini yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Secara praktis, penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pihak Toko Umi Baby untuk meningkatkan efektifitas di bagian pergudangan dan dapat menjawab berbagai permasalahan yang terjadi di toko.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Meningkatkan pengalaman penulis dan pengetahuan penulis dalam mengimplementasikan ilmu yang penulis peroleh melalui buku, catatan kuliah maupun kajian ilmu yang didapat, dengan keadaan nyata di lapangan berupa karya ilmiah dan menambah daya pikir penulis dalam menyelesaikan setiap permasalahan yang terjadi.

1.5. Batasan Masalah

Untuk memudahkan dalam penyelesaian masalah yang terdapat pada Toko Ummi Baby dan agar terarahnya penyusunan penelitian ini, maka penulis akan membatasi ruang lingkup penelitian yaitu :

1. Laporan yang dihasilkan berupa laporan ketersediaan barang, pemasukan barang dan pengeluaran barang yang ada pada Toko Ummi Baby.
2. Dalam penelitian ini penulis tidak membahas laba dan rugi yang dialami oleh perusahaan.
3. Proses penjualan barang hanya dapat dilakukan secara tunai pada saat barang dan faktur di terima pelanggan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Penulis melakukan penelitian dalam rangka menyelesaikan tugas Mata Kuliah Skripsi yang dilakukan di Toko Ummi Baby yaitu di jalan di Jl. Proklamasi, No. 27, Kota Sungai Penuh, Provinsi Jambi.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1. 1 Waktu Penelitian

No	TAHAPAN	April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Rekayasa Sistem												
2	Analisis Sistem												
3	Perancangan Sistem												
4	Implementasi Sistem												
5	Pengujian Sistem												
6	Pemeliharaan												