

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem pada aplikasi produk *Online Shop* berteknologi *Augmented Reality* dengan metode *Markerless*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil analisa pada pengujian *Alpha*, aplikasi ini telah berjalan dengan baik dan dapat menampilkan objek 3D beserta informasinya dengan baik.
2. *Interface* pada aplikasi mudah digunakan, hal ini ditunjukkan dengan persentase 90% dari hasil kuesioner kepada pengguna aplikasi.
3. Aplikasi dapat membantu pengguna dalam memahami *Augmented Reality*, hal ini ditunjukkan dengan persentase 86% dari hasil kuesioner kepada pengguna aplikasi.
4. Pengguna setuju bahwa model 3D disajikan dengan baik, hal ini ditunjukkan dengan persentase 90%
5. *Augmented Reality* dapat menjadi fitur yang tepat untuk melakukan belanja online, hal ini didapat dari 93% pengguna setuju jika fitur *Augmented Reality* ini diterapkan pada *e-commerce* ataupun *marketplace*.
6. Berdasarkan hasil pengujian, pendeteksian ground terbaik adalah pendeteksian pada *ground* yang bertekstur dan Jarak pendeteksian *ground* disarankan pada kemiringan dari 0° sampai dengan 45°.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja atau kemampuan sistem aplikasi pada penelitian yang akan datang adalah sebagai berikut:

1. Menambah animasi 3D pada tiap produk agar tampilan produk lebih menarik, namun akan berpengaruh pada meningkatnya ukuran berkas aplikasi.

2. Aplikasi *Online Shop* dengan *Augmented Reality* ini hanya berjalan pada Smartphone berbasis android saja. Diharapkan kedepannya bisa berkembang pada platform IOS atau platform lainnya yang berbasis mobile.
3. Memperkecil kapasitas aplikasi, agar mempermudah untuk pengunduhan aplikasi.
4. Menggunakan teknologi *Virtuall Reality*, sebagai contoh menggunakan kacamata virtual, agar belanja *online* terlihat lebih nyata dan menarik, namun akan berpengaruh pada biaya pembangunan aplikasi.