

**PENGGUNAAN PERKATAAN KASAR
(TRASH-TALKING) KOMUNIKASI VERBAL
DALAM GAME ONLINE DEFENSE OF THE ANCIENT 2 (DOTA 2)**
(Studi Deskriptif Kualitatif Pada *Player* yang Sedang Bermain
Game Online DOTA 2)

**TRASH-TALKING VERBAL COMMUNICATION IN THE ONLINE GAME
DEFENSE OF THE ANCIENT 2 (DOTA 2)**
(*Qualitative Descriptive Study on Dota 2 Online Game Players*)

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Skripsi Sarjana Strata Satu Program Studi Ilmu
Komunikasi*

Oleh:

**Malik Maulana Dermawan
41818022**



**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2022**