

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN PERNYATAAN KEASLIA

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1. Penelitian terdahulu.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1. Elemen Sistem.....	11
2.2.2. Karakteristik sistem.....	12

2.3.	Definisi Informasi.....	14
2.4.	Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.5.	Definisi Internet.....	14
2.6.	Definisi E-Learning.....	15
2.5.	Definisi MySQL.....	15
2.4.	Definisi PHP.....	15
2.5.	Definisi CSS.....	16
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....</b>		<b>17</b>
3.1.	Objek Penelitian.....	17
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan.....	17
3.1.2.	Visi misi perusahaan.....	18
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan.....	20
3.1.4.	Deskripsi tugas.....	20
3.2.	Metode Penelitian.....	28
3.2.1.	Desain penelitian.....	28
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data.....	28
3.2.2.1.	Sumber data primer.....	28
3.2.2.2.	Sumber data sekunder.....	29
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	29
3.2.3.1.	Metode pendekatan sistem.....	30
3.2.3.2.	Metode pengembangan sistem.....	30
3.2.3.3.	Alat bantu analisis dan perancangan.....	32
a.	Use case.....	32
b.	Skenario.....	32
c.	Activity Diagram.....	32
d.	Sequence Diagram.....	33
e.	Class Diagram.....	33
f.	Component Diagram.....	33
g.	Deployment Diagram.....	33
3.2.4.	Pengujian software.....	33
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	33

3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	34
3.3.2.	Diagram Use case.....	35
3.3.2.1.	Definisi aktor dan deskripsinya.....	35
3.3.2.2.	Definisi Use case dan deskripsinya.....	36
3.3.3.	Skenario Use case.....	36
3.3.4.	Activity Diagram.....	42
3.3.5.	Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	44
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>46</b>
4.1.	Perancangan Sistem.....	46
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	46
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	46
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	47
4.1.3.1.	Use Case Diagram.....	48
4.1.3.2.	Skenario.....	51
4.1.3.3.	Activity Diagram.....	55
4.1.3.4.	Sequence Diagram.....	61
4.1.4.	Perancangan data.....	66
4.1.4.1.	Class Diagram.....	66
4.1.4.2.	Object Diagram.....	67
4.1.4.3.	Component Diagram.....	68
4.1.4.4.	Deployment Diagram.....	68
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	69
4.2.1.	Struktur menu.....	69
4.2.2.	Perancangan input.....	69
4.2.3.	Perancangan output.....	76
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	77
4.4.	Pengujian.....	77
4.4.1.	Rencana pengujian.....	78
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	79
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	83
4.5.	Implementasi.....	83

4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	84
4.5.2.	Implementasi Perangkat keras.....	84
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	85
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	89
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	98
4.5.6.	Penggunaan Program.....	100
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>107</b>
5.1.	Kesimpulan.....	107
5.2.	Saran.....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		