

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan

Lembar Pernyataan Keaslian

Abstrak	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Simbol	xii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	5
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	5
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	9
1.7. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II Landasan Teori	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12

2.2. Konsep Dasar Sistem	12
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	14
2.4. Pengertian Belajar	14
2.5. Pengertian Belajar Berbantuan Komputer	16
2.5.1. Tujuan Pemakaian Komputer dalam Proses Pembelajaran.....	18
2.5.2. Penerapan Pembelajaran Berbantuan Komputer.....	19
2.5.3. Jenis Pembelajaran Berbantuan Komputer	19
2.5.4. Tahapan Pengembangan Pembelajaran Berbantuan Komputer	20
2.6. Pengertian Multimedia	22
2.6.1. Karakteristik Multimedia	23
2.6.2. Jenis-jenis Multimedia	23
2.7. Ilmu Pengetahuan Sosial	25
2.8. Adobe Flash	27
2.9. UML.....	28
2.10. Perangkat Pendukung.....	31
2.10.1. XAMPP	31
2.10.2. My SQL.....	32
2.10.3. Sublime Text 3	32
2.11. Bahasa Pemrograman.....	33
2.11.1. HTML	33
2.11.2. PHP	33
2.11.3. JAVA	33
BAB III Objek dan Metode Penelitian.....	35
3.1. Objek Penelitian	35
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	35
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	35
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	37
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	37
3.2. Metode Penelitian.....	52
3.2.1. Desain Penelitian.....	53

3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	53
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	53
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	54
3.2.3.	Metode Pengembangan dan Pendekatan Sistem	55
3.2.4.	Pengujian Software	58
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	58
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Berjaan	58
3.3.2.	Use Case Diagram.....	60
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	60
3.3.2.2.	Definisi Usecase dan Deskripsinya.....	61
3.3.3.	Skenario Use Case.....	62
3.3.4.	Activity Diagram.....	64
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	67
BAB IV	Objek dan Metode Penelitian	68
4.1.	Perancangan Sistem	68
4.1.1.	Tujuan dan Perancangan Sistem	68
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	69
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	69
4.1.3.1.	Use Case Diagram.....	70
4.1.3.2.	Activity Diagram.....	75
4.1.3.3.	Class Diagram	80
4.1.3.4.	Sequence Diagram	81
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	83
4.2.1.	Struktur Menu	83
4.2.2.	Perancangan Input.....	84
4.2.3.	Perancangan Output	85
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	85
4.4.	Pengujian.....	86
4.4.1.	Rencana Pengujian	86
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	87

4.4.2.1.Pengujian Menu Utama.....	87
4.4.2.2.Pengujian Form Login	87
4.4.2.3.Pengujian Menu Update Soal.....	88
4.4.2.4.Pengujian Menu Data Siswa	89
4.4.2.5.Pengujian Menu Materi.....	90
4.4.2.6.Pengujian Materi BAB 1	90
4.4.2.7.Pengujian Materi BAB 2.....	91
4.4.2.8.Pengujian Materi BAB 3.....	93
4.4.2.9.Pengujian Materi BAB 4.....	94
4.4.2.10. Pengujian Menu Evaluasi.....	95
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	96
4.5.Implementasi	96
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	96
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	97
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	97
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	100
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	105
4.5.6. Penggunaan Program	108
BAB V Kesimpulan dan Saran	109
5.1.Kesimpulan	109
5.2.Saran.....	110

Daftar Pustaka

Lampiran