

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Diana Effendi S.T., M.T., Bella Hardiyana S.Kom., M.Kom., Iyan Gustiana M.Kom., "Perancangan Program Aplikasi Pembelajaran Ipa Materi Sistem Pernapasan Berbasis Multimedia Untuk Siswa Sdlb Bagian B Tuna Rungu Menggunakan Object Oriented Approach", ISSN : 22252-4983, SIMETRIS Vol. 7 No. 2, 2016.
- [2] Erna Susilawati, S.S., M.M., "Rancangan Pengembangan Metode Pembelajaran Multimedia Interaktif Bahasa Inggris Melalui Adobe Flash Untuk Siswa Sekolah Dasar", Jurnal Teknologi Dan Informasi (Jati) Vol 1, No 14, 2017.
- [3] Tata, Sutabari. "Konsep Sistem Informasi", ANDI, Yogyakarta, 2012
- [4] Dr. Susanto, Ahmad, M.Pd. "Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar", Prenamedia Group, Jakarta, 2013
- [5] Padmanthara. "PEMBELAJARAN BERBANTUAN KOMPUTER (PBK) DAN MANFAAT SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN",  
<http://journal.um.ac.id/index.php/tekn/article/viewFile/3234/3918>, diunduh pada tanggal 28 Desember 2018 pukul 15:55
- [6] Dapit Melijana. "Perancangan Aplikasi Game Edukasi Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Untuk Siswa Kelas 3 SD Studi Kasus Di SDN Cobleng 6 Bandung", 2013,  
[http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/588/jbptunikompp-gdl-dapitmelij-29378-8-unikom\\_d-i.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/588/jbptunikompp-gdl-dapitmelij-29378-8-unikom_d-i.pdf), diunduh pada tanggal 30 Desember 2018 pukul 15:17
- [7] Adzikra Ibrahim, Adzikra. "Pengertian Multimedia dan Jenis Multimedia",  
<https://pengertiandefinisi.com/pengertian-multimedia-dan-jenis-multimedia/> diakses pada tanggal 30 Desember 2018 pukul 15:11
- [8] Mendy Aisha. "Pengertian Multimedia : Jurusan, Jenis, Manfaat, dan Contoh",  
<https://jagad.id/pengertian-definisi-multimedia-jurusan-jenis-manfaat-dan-contoh/> diakses pada tanggal 30 Desember pukul 16:42
- [9] Mas Wedan. "Ilmu Pengetahuan Sosial Pengertian, Tujuan, Ruang Lingkup",  
<https://silabus.org/ilmu-pengetahuan-sosial/> diakses pada tanggal 30 Desember 2018 pukul 17:03
- [10] Ardianto, Anugrah Dwi. "Media Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek Bahasa Java Bagian 2 Berbasis Multimedia Menggunakan Flash", 2014,  
[http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/709/jbptunikompp-gdl-anugrahdwi-35444-7-unikom\\_a-i.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/709/jbptunikompp-gdl-anugrahdwi-35444-7-unikom_a-i.pdf) diunduh pada tanggal 30 Desember 2018 pukul 16:52
- [11] M. Faridl, Fitur Dahsyat Sublime Text 3, Surabaya: Lug Stikom, 2015.

- [12] T. Suryana dan koesheryatin, Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & Javascript, Jakarta: PT. Alex Media Komputindo, 2014
- [13] M. R. Arief, Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi, 2011.