

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Analisis Desain Interaksi Pada Aplikasi Tanah Airku Virtual Reality Menggunakan Pendekatan Participatory Design

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T yang telah meridhoi setiap langkah yang dilakukan penulis, sehingga penelitian berjalan lancar dan selesai pada waktunya.
2. Ibu Kakak – kakak dan Adik yang telah mendukung secara materi dan non – materi kepada penulis, sehingga penulis tetap bersemangat untuk menyelesaikan penelitian, karena setiap doa dan kasih sayang yang diberikan oleh kedua orang tua sangat memotivasi penulis.
3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T. selaku pembimbing, yang telah memberikan motivasi agar penelitian dapat terselesaikan tepat waktu.
4. Bapak Alif Finandhita, S.Kom., M.T selaku reviewer 1, yang telah memberikan motivasi agar penelitian dapat terselesaikan tepat waktu.
5. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. selaku reviewer 2 yang selalu mengingatkan dan meluangkan waktunya untuk membantu proses berjalannya tugas akhir ini
6. Ketua Program Studi Teknik Informatika Bapak Irfan Dwiguna Sumitra, S.Kom, M.Kom, Ph.D
7. Seluruh dosen dan staf pengajar jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
8. Keluarga besar Divisi Codelabs yang menemani dan memberikan motivasi kepada penulis.
9. Teman – teman yang satu bimbingan yang dibimbing oleh Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T.

10. Pakar Ridho Subhan dan Ardi Wibowo yang bersedia membantu proses penelitian.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, Agustus 2022

Penulis