

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Akademis	6
1.4.2 Kegunaan Praktis.....	6

1.5	Batasan Masalah.....	6
1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1	Lokasi Penelitian	7
1.6.2	Waktu Penelitian	7
1.7	Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI		10
2.1	Penelitian Terdahulu	10
2.2	Definisi Sistem	12
2.2.1	Karakteristik sistem	13
2.3	Definisi Informasi.....	15
2.3.1	Fungsi Informasi.....	16
2.3.2	Jenis-Jenis Informasi.....	18
2.4	Definisi Sistem Informasi	19
2.5	Pengertian <i>E-learning</i>	19
2.5.1	Kelebihan dan Kekurang <i>E-Learning</i>	20
2.6	Pengertian <i>Website</i>	23
2.7	<i>Software</i> pembangun sistem.....	23
2.7.1	Xampp.....	24
2.7.2	MySql.....	24
2.7.3	Apache	25
2.7.4	Adobe Dreamweaver	26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		28
3.1.	Objek Penelitian	28

3.2.1	Sejarah Singkat.....	28
3.2.2	Visi dan Misi	29
3.2.3	Struktur Organisasi	29
3.2.4	Deskripsi Tugas	30
3.3	Metode Penelitian	31
3.3.1	Desain Penelitian	31
3.3.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.3.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	33
3.3.4	Pengujian <i>Software</i>	36
3.4	Analisis Sistem yang Berjalan.....	36
3.4.1	Analisis <i>Procedure</i> yang sedang berjalan.....	37
3.4.2	Use Case Diagram	39
3.4.3	Skenario <i>use case</i>	40
3.4.4	Activity Diagram.....	43
3.4.5	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		47
4.1	Perancangan Sistem.....	47
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	47
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	48
4.1.3	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	48
4.2	Perancangan Antar Muka	62
4.2.1	Struktur menu.....	62
4.2.2	Perancangan input	64

4.2.3	Perancangan output	67
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	68
4.4	Pengujian	69
4.4.1	Rencana pengujian	70
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian.....	71
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian	78
4.5	Implementasi	78
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	78
4.5.2	Implementasi perangkat keras.....	79
4.5.3	Implementasi basis data	80
4.5.4	Implementasi antar muka	83
4.5.5	Implementasi instalasi program	85
4.5.6	Penggunaan program.....	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		92
5.1	Kesimpulan.....	92
5.2	Saran	93

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN