

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hartono. Jogyanto, “Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu komputer, Pemrograman, Sistem Informasi, dan Intelegensi Buatan”, 3rd ed, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [2] Pratama. I Putu Agus E, “E-Commerce, E-Bussines dan Mobile Commerce Berbasiskan Open Source”, 1st ed, Bandung: Informatika, 2015.
- [3] Yasmi. Afrizal, Wahyuni, “Rekayasa Perangkat Lunak: Software Engineering”, Bandung: UNIKOM, 2014.
- [4] Sibero. Alexander FK, “Kitab Suci Web Programing”, 1st ed, Yogya: Mediakom, 2012.
- [5] Pressman, Roger S, “Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku 3)”, Yogya: Andi, 2010.
- [6] Hasugian, L.P, “Perencanaan Strategi Kolaborasi Universitas Untuk Mengoptimalkan Kerja Sama U2U”, Jurnal Teknologi dan Informasi(JATI), vol. 6, no.1, pp. 5, 2016
- [7] Mc.Leod JR, Schell G, “Sistem Informasi Manajemen Edisi Kedelapan Terjemahan Bahasa Indonesia”. Jakarta: PT.Indeks, 2004
- [8] Kurniawan Bobi, “Perangkat Keras Komputer”, Bandung : Elex Media Komputindo, 2014
- [9] Sujana A.P. “Perangkat Jaringan Komputer”, Jurnal Sistem Komputer-Komputika, vol.3, no.1, pp. 1-7, 2014
- [10] Hariyadi Charles,(10 Nov 2018), ”Graf Dalam Topologi Jaringan”[online], 2003, available:
<http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Matdis/2009-2010/Makalah0910/MakalahStrukdis0910-007.pdf>