SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG DAN PENDAFTARAN *RESELLER* DI PERUSAHAAN ANAK PINTAR

THE INFORMATION SYSTEM OF ORDER PROCESSING AND RESELLER REGISTRATION AT CV. ANAK PINTAR

Tirta Haegar Fahreza[1], Rangga Sidik, S.Kom., M.Kom., M.Eng
[1,3] Universitas Komputer Indonesia
[2] Universitas Komputer Indonesia
Email : tirtahae@gmail.com

Abstrak – Anak Pintar dibentuk oleh Dewa Eka Prayoga ingin berkontribuasi menciptakan generasi emas untuk anak-anak di seluruh Indonesia dengan memegang nilai-nilai Islami. Oleh karena itu, Kang Dewa dengan gagasan tersebut mulai membangun sebuah tim penjualan untuk produk-produk edukasi anak-anak muslim. Didirikanlah Perusahaan yang bernama Anak Pintar pada Bulan Maret Tahun 2018. Sayangnya system penjualan yang sedang berjalan sekarang hanya mengandalkan dari *reseller*, dan *website* yang ada dirasa masih kurang *efektif* karena hanya menampilkan pendaftaran *reseller* saja yang terkoneksikan ke *whatsapp* pada menu pendaftaran. Selain itu *reseller* yang sudah adapun dirasa kurang memberikan kontribusi yang *signifikan* pada penjualan di perusahaan anakpintar. Sehingga perlu dibuatkannya *website* yang berisikan bukan hanya pendaftaran *reseller* tetapi menampilkan katalog produk yang ada pada perusahaan anak pintar. Pembuatan Sistem Informasi Pemesanan dan Pendaftaran ini menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dengan melakukan observasi dan metode wawancara. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Waterfall*. Bahasa pemograman dan Database yang digunakan pada pembuatan sistem ini adalah Laravel dan MySQL. Hasil akhir yang ingin dicapai adalah Sistem Informasi Pemesanan dan Pendaftaran di Anak Pintar yang dapat memberikan informasi yang lengkap kepada konsumen, dan juga diharapkan dapat memberikan kemudahan kepadan konsumen dan pegawai.

Kata kunci *:* Sistem Informasi, Pemesanan, Pendaftaran, Berbasis Website

Abstract - CV. Anak Pintar was founded in March 2018 by Dewa Eka Prayoga. Dewa wants to contribute for his country by creating Indonesian's Gold Generation with Islamic Values. To achieve that goal, Dewa began building a selling team to sell educational toys for Muslim Kids.Unfortunately, their existing selling system only runs by resellers. Besides, Anak Pintar's website still ineffective since the display is only a reseller registration page which integrated with WhatsApp Messenger on the registration menu. Then, their resellers gave insignificant contribution to CV. Anak Pintar's product sales numbers.
Refer to the problems above, CV. Anak Pintar needs a website that not only provides a reseller registration form but also display product catalogs for every single products they sell. The information system of order processing and reseller registration is made by object-oriented approach method by conducting observation and interview. In this research project, the system was developed by Waterfall Method. Then, Laravel and MySQL were utilized as the programming language and database. The final result to be achieved is an information system of order processing and reseller registration which can provide a detailed information to their customers and ease to use fits into CV. Anak Pintar's employees.

Key words **:** Information System, Booking, Registration, Website Based

I. PENDAHULUAN

Anak Pintar merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *publishing* (penerbitan) dan distribusi produk-produk edukasi anak. Produk yang di hadirkan selalu mengusung nilai FUN, SMART dan RELIGIUS. Adanya nilai tersebut diharapkan mampu menciptakan suasana belajar yang Menyenangkan, Mencerdaskan dan membuat anak menjadi Makin dekat dengan Allah. Sayangnya sistem pemesanan barang yang selama ini berjalan masih manual, sehingga mengharuskan konsumen menghubungi *customer service* terlebih dahulu untuk menanyakan katalog produk yang dijual, kemduian mengirimkan *format* pembelian kepada *customer service*. Begitu pula dengan sistem pendafatan *reseller* yang berjalan masih menggunakan media *whatsapp* dan *excel* sehingga tak jarang bagian *Customer Service* kewalahan saat ada pemesanan dan pendaftaran dalam jumlah banyak, sehingga sering kali banyak pesan masuk yang tidak tebalas. Selain itu

tidak terkontrolnya *stock* barang juga membuat tidak tercapainya target penjualan harian karena perusahaan Anak Pintar tidak dapat memenuhi keinginan konsumen. Dan dalam pembuatan laporan, penjualan mingguan dan bulanan masih menggunakan *Microsoft excel* dan di cek satu per satu, sehingga menyulitkan bagian keuangan untuk merekap data penjualan. Oleh karena itu, penulis bermaksud ingin membuat aplikasi berbasis website untuk mempermudah konsumen saat melakukan pemesanan dan pendaftaran *reseller*.Berdasarkan latar belakang diatas penulis bermaksud membuat suatu perancangan dengan judul: **"SISTEM INFORMASI PEMESANAN BARANG DAN PENDAFTARAN RESELLER DI PERUSAHAAN ANAK PINTAR"**

Penulis melakukan beberapa hal berbeda dari penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Melian. Lusi, dan Suryahadian. Ginanjar[1] yaitu Sistem Informasi yang dibuat tidak ada pendaftaran untuk menjadi *reseller*. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh Fitriawati. Mia, dan Sihombing. Damiyanti Erna Novelina[2] Sistem Informasi yang dibuat tidak membuat laporan penjualan tiket.

Penulisan membuat sistem informasi pemesanan dan pendaftaran di perusahaan Anak Pintar yang terkomputerisasi untuk memudahkan konsumen saat melakukan pemesanan dan pendaftaran. Adapun fitur tambahan pada *website* tersebut adalah sistem arisan dan artikel.

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan adalah untuk memberikan kemudahan kepada calon pembeli dalam melakukan pemesanan barang dan pendaftaran sebagai *reseller*, kemudian memberikan kemudahan kepada pihak Anak Pintar dalam melakukan pencatatan data pemesanan barang dan pendaftaran*reseller* nantinya.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

Sistem yaitu kumpulan elemen yang saling keterkaitan demi mencapai suatu tujuan tertentu. Setiap sistem mempunyai tujuan, mungkin hanya satu atau banyak. [3]

B. Pengertian Informasi

Informasi yaitu hasil dari pengolahan suatu data dalam bentuk yang dapat dipahami dan dimengerti bagi penerimanya yang merepresentasikan suatu kejadian yang nyata yang dapat digunakan dalam pengambilan suatu keputusan kedepannya. [4]

C. Pengertian Pemesanan

Menurur Kamus Besar Bahasa Indonesia yang dimaksud pemesanan adalah "proses, perbuatan, cara memesan (tempat,barang, dan lain-lain) kepada orang lain". [5]

D. Pengertian Pendaftaran

Pendaftaran adalah proses pencatatan identitas pendaftar kedalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam Proses pendaftaran ". [6]

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah suatu cara mencari, memperoleh, mengumpulkan atau mencatat data, baik yang berupa data primer maupun data sekunder, menganalisa faktor-faktor yang berhubungan dengan pokok-pokok permasalahan sehingga akan terdapat suatu kebenaran data-data yang akan digunakan untuk keperluan menyusun suatu karya ilmiah. .

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem

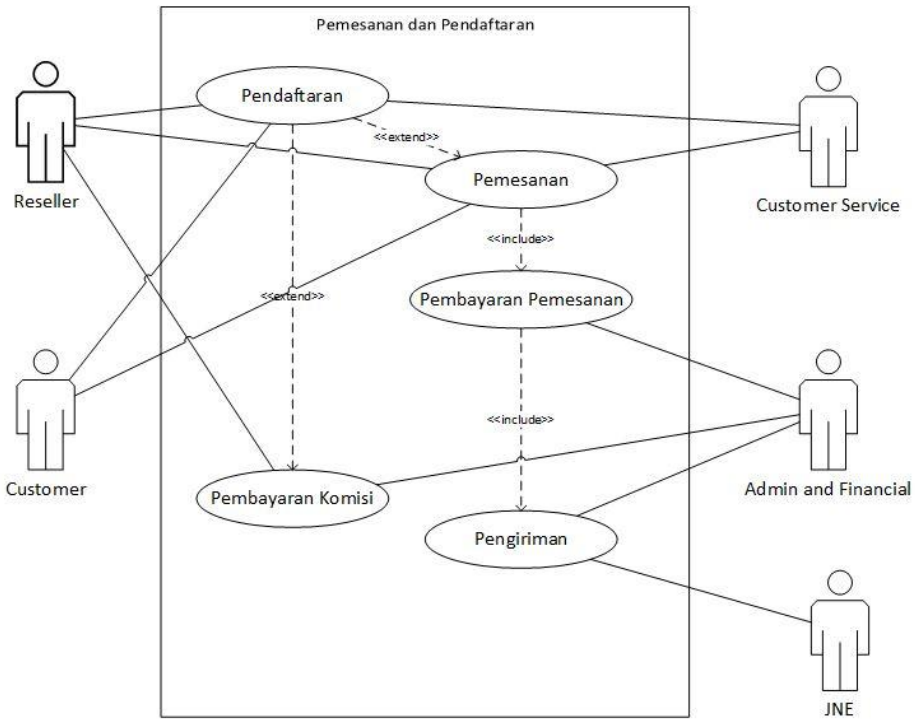
Suatu perancangan sebuah sistem merupakan suatu sistem yang baru dan diharapkan beberapa masalah yang terjadi pada sistem yang lama atau yang ada akan menjadi lebih baik setelah adanya sistem yang baru.

B. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem yaitu untuk memenuhi suatu kebutuhan pengguna dan dapat memberikan suatu perspektif dari sistem yang akan dibuat dan hasil rancangan sistem demi menghasilkan perangkat lunak sistem informasi yang memberikan kemudahan bagi pengguna sistem informasi tersebut.

C. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem informasi Administrasi Perkebunan yang penulis usulkan yaitu berbasis desktop dengan arsitektur jaringan client-server dengan media penyimpanan data terpusat yaitu basisdata atau sering disebut dengan *database* yang akan dijelaskan melalui suatu gambaran umum sistem yang akan diusulkan agar dapat dipahami oleh pengguna.



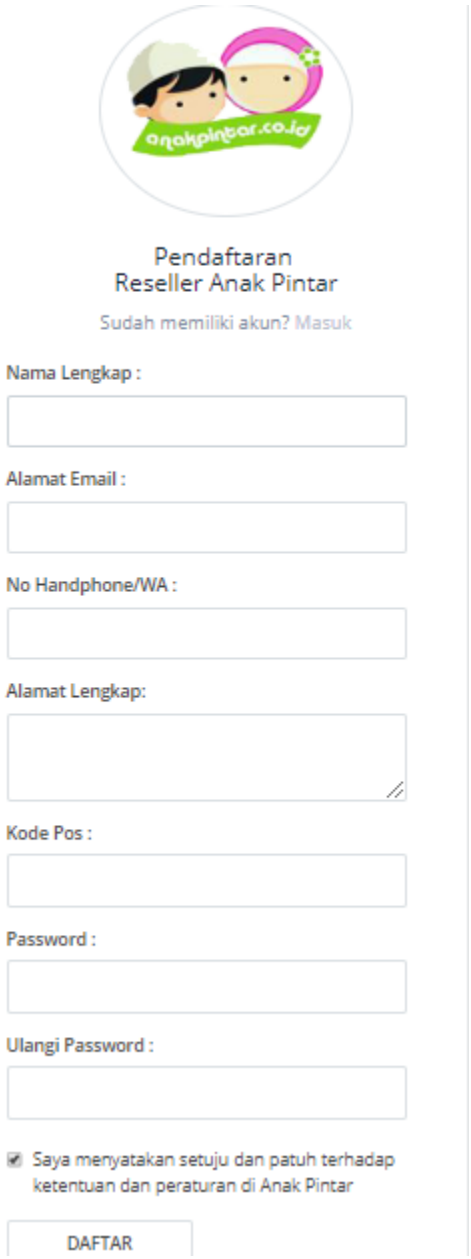
Gambar 1. Use Case Diagram yang Diusulkan

1) Implementasi Perangkat Lunak
   - Sistem Operasi Windows 10 Enterprise,
   - Sublime Text
   - XAMPP v3.2.2
   - Composer

2) Implementasi Perangkat Keras
   - Processor minimal Intel Celeron,
   - RAM 2GB atau lebih (untuk Server dan Client),
   - Harddisk 250GB atau lebih (untuk Server) dan 100GB atau lebih (untuk Client),
   - LAN card 10/100Mbps,
   - HUB/Switch,
   - Kabel UTP dan Konektor RJ-45,
   - Mouse, keyboard, monitor dan printer.

3) Implementasi Antar Muka

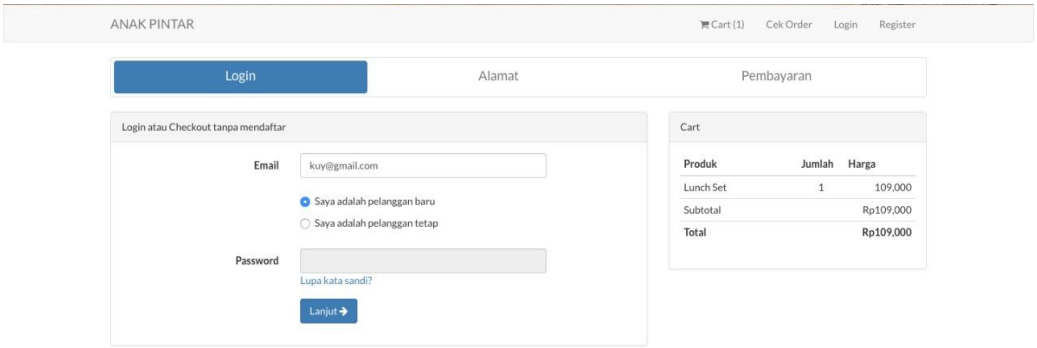
Berikut ini merupakan implementasi antar muka dari sistem informasi administrasi perkebunan yang penulis bangun :



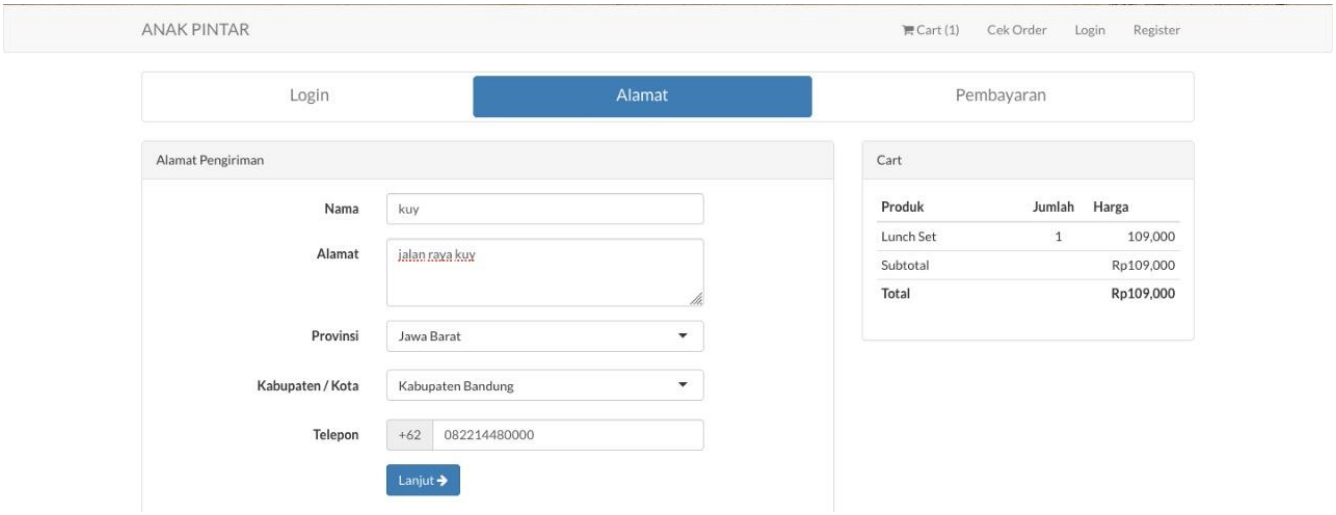
Gambar 2. Form Daftar Reseller

Gambar 3. Form Login *Customer, Reseller , Customer Service ,Admin and Finance*

Gambar 3. Form Edit Produk



Gambar 4. Form *Login* Pemesanan



Gambar 5. Form Data Pemesanan

Gambar 6. Form Data Order

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Penulis telah menyimpulkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan yaitu dengan adanya sistem informasi pemesanan barang dan pendaftaran *reseller* yang penulis bangun ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pegawai yang ada di perusahaan Anak Pintar termasuk para *customer* beserta calon *reseller* dan *reseller*, serta dapat meminimalisir kesalahan pengelolaan data transaksi yang akan merugikan perusahaan baik dari segi keuangan maupun managemennya.

Untuk saran bagi pengembang penelitian berikutnya diharapkan sistem informasi pemesanan barang dan pendaftaran *reseller* yang penulis bangun ini dapat dikembangkan menjadi sistem informasi berbasis aplikasi *mobile*.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Melian. Lusi, dan Suryahadian. Ginanjar, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Air Minum Dalam Kemasan (AMDK) Berbasis *Website* Pada Perusahaan Daerah Air Minum (PDAM) Kota Bandung", International Conference of the Asian Academy of Applied Business, vol 6, pp. 1-11, Juni, 2013.
[2] Fitriawati. Mia, dan Sihombing. Damiyanti Erna Novelina, "Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan Ekspedisi Berbasis *Website* Pada Kampung Batu Malakasari", Jurnal Manajemen Informatika, vol. 1, no. 10, pp. 1-14, Maret, 2018
[3] Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, 4th ed, Yogyakarta : Andi, 2010.
[4] Jogiyanto HM. Analisis dan Desain Sistem Informasi, (1999: 692)
[5] Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)
[6] DEPDIKBUD01. (2012). Sesi Pendaftaran Siswa Baru. Retrieved 7 4, 2014,