

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	7

1.5	Batasan Masalah	7
1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1	Lokasi Penelitian	7
1.6.2	Waktu Penelitian.....	8
1.7	Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....		10
2.1	Penelitian Terdahulu	10
2.2	Konsep Dasar Sistem	11
2.2.1	Karakteristik Sistem.....	11
2.2.2	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Definisi Informasi.....	15
2.3.1	Siklus Informasi	16
2.4	Definisi Sistem Informasi.....	17
2.5	Definisi Platform.....	17
2.6	Definisi Penerbitan Online.....	17
2.7	Definisi Platform Penerbitan Online	17
2.8	Jaringan Komputer	17
2.8.1	Jenis-Jenis Jaringan	18
2.8.2	Topologi Jaringan	21
2.9	Pengertian Website	22
2.10	Perangkat Lunak Pendukung.....	22
2.10.1	<i>Web Browser</i>	23

2.10.2	XAMPP	23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		25
3.1	Objek Penelitian	25
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	25
3.1.2	Visi Dan Misi Perusahaan	26
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	26
3.1.4	Deskripsi Tugas	27
3.2	Metode Penelitian	28
3.2.1	Desain Penelitian	28
3.2.2	Jenis Dan Metode Pengumpulan Data.....	28
3.2.2.1	Sumber Data Primer	28
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	29
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	29
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	29
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	30
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	31
a.	Use Case Diagram	31
b.	Skenario Use Case.....	32
c.	Activity Diagram.....	32
d.	Class Diagram	32
e.	Sequence Diagram	32
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	33

3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	33
3.3.1	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	34
3.3.2	Use Case Diagram	35
3.3.2.1	Definisi Aktor Dan Deskripsinya	35
3.3.2.2	Definisi Use Case Dan Deskripsinya	36
3.3.3	Skenario Use Case	37
3.3.4	Activity Diagram	39
3.3.5	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1	Perancangan Sistem	43
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	43
4.1.2	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	43
4.1.3	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	44
4.1.3.1	Use Case Diagram	46
a.	Definisi Aktor Dan Deskripsinya	47
b.	Definisi Use Case Dan Deskripsinya	48
4.1.3.2	Skenario Use Case	49
4.1.3.3	Activity Diagram	58
4.1.3.4	Sequence Diagram	66
4.1.3.5	Class Diagram	73
a.	Class Pemodelan Data	74
b.	Class Utilitas	75

4.2	Perancangan Antar Muka	75
4.2.1	Struktur Menu	76
4.2.2	Perancangan Input	77
4.2.3	Perancangan Output	81
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	82
4.4	Pengujian	82
4.4.1	Rencana Pengujian	83
4.4.2	Kasus Dan Hasil Pengujian	84
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	87
4.5	Implementasi.....	87
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	88
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	88
4.5.3	Implementasi Basis Data	89
4.5.4	Implementasi Antar Muka	94
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	95
4.5.6	Penggunaan Program.....	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		104
5.1	Kesimpulan	104
5.2	Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA.....		105