

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DI GOR C-Tra Arena BANDUNG BERBASIS WEB

RENT INFORMATION SYSTEM IN WEB-BASED C-TRA Arena Arena BANDUNG

Rifki Nur Ardy Sudrajat Muallif Ilyas¹, Wartika, S.Kom, M.T²

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

Jl. Dipati Ukr No 112-114-116 Bandung 40132

Email : rifkinurardys@gmail.com

Sistem informasi penyewaan sangat membantu dan mempermudah kita dalam mendapatkan data-data dalam mengolah data penyewaan lapangan demi tercapainya tujuan perusahaan untuk membuat pekerjaan petugas lebih ringan dengan fasilitas sistem informasi penyewaan ini. Adapun masalah di GOR C-Tra Arena sebelum menggunakan sistem informasi pengelola customer harus ke lokasi untuk mengecek ketersediaan jadwal lapangan olahraga dan manager keuangan mendapatkan kendala dalam mengarsipkan data-data laporan bulanan.

Penulis menggunakan pendekatan objek sebagai metode perancangan sistem dan menggunakan alat bantu *Use case diagram, diagram activity, deployment diagram, class diagram, collaboration diagram, sequence diagram* dan pengembangan menggunakan metode prototype karena sangat membantu dalam mengurangi kesalahan.

Dari hasil penelitian yang dilakukan di GOR C-Tra Arena maka dapat disimpulkan bahwa dengan dibangunnya sistem informasi penyewaan di GOR C-Tra Arena diharapkan dapat membantu bagian manager keuangan dalam membuat jadwal penyewaan lapangan, mencatat pemesanan customer dan pencatatan laporan bulanan.

Kata Kunci : Metode terstruktur, penyewaan, sistem informasi.

Leasing Information System is very helpful and makes it easier for us to get data in managing field leasing data in order to achieve company goals to make the work of officers lighter with this rental information system facility. As for the problem in the C-Tra Arena GOR before using the management information system, the customer must go to the location to check the availability of the sports field schedule, and the financial manager has problems in filing monthly report data.

The author uses object shortcuts as a system design method and uses tools Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Deployment diagrams, class diagrams, collaboration diagrams, sequence diagrams and development using the prototype method because it is very helpful in reducing errors.

From the results of research conducted at the C-Tra Arena GOR, it can be concluded that the development of a leasing information system at the C-Tra Arena GOR is expected to assist financial managers in making field rental schedules, recording customer orders and recording monthly reports.

Keywords: structured methods, rentals, information systems.

I. PENDAHULUAN

Gelanggang Olahraga C-Tra Arena adalah sebuah gelanggang olahraga serbaguna di Kota Bandung, Jawa Barat, Indonesia Gor C-Tra Arena adalah tempat yang menyediakan jasa penyewaan lapangan olahraga, tidak hanya untuk penyewaan lapangan tetapi gor tersebut juga sering sekali digunakan untuk event – event besar seperti turnamen Bola Basket, Voli, dan Futsal.

Dalam sistem pengolahan data GOR C-Tra Arena ini masih belum efektif dikarenakan masih konvensional, proses nya saat ini masih manual yaitu pelanggan harus datang ke lokasi terlebih dahulu untuk melihat jadwal yang tersedia dan melakukan pembayaran DP (*Down Payment*) untuk melakukan penyewaan.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Konsep Sistem Informasi

Menurut Murdrick, R.G, suatu sistem dan seperangkat elemen yang membentuk kumpulan atau prosedur – prosedur atau bagian-bagian pengolahan yang menghasilkan tujuan tertentu[1]

B. Definisi Informasi

Informasi sangat diperlukan didalam suatu sistem. Berikut ini adalah definisi informasi yaitu : “Informasi merupakan hasil pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya untuk pengambilan keputusan” [2].

C. Pengertian Penyewaan

Menurut Subekti, Penyewaan adalah orang meminjamkan sesuatu miliknya seperti benda untuk dipinjamkan untuk menjadi kepemilikan sementara. [3]

D. Jaringan Komputer

Jaringan komputer adalah dimana sejumlah komputer yang saling terhubung. [4]

E. Topologi Jaringan

Merupakan cara sederhana untuk menyatukan komputer dengan kabel-kabel. [4]

III. METODE PENELITIAN

A. Objek Penelitian

Gor C-Tra Arena berada di jalan Cikutra No 278. Kota Bandung.

B. Metode Penelitian

Penulis ingin menyelesaikan permasalahan di perusahaan tersebut dengan menggunakan metode penelitian *prototype*.

C. Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan awalan untuk proses desain akhir.

D. Jenis dan metode pengumpulan data

Metode yang saya lakukan penulis dalam penelitian skripsi adalah data primer dan data sekunder. Sumber data *primer* yaitu data yang diperoleh langsung dari sumbernya untuk diamati yaitu GOR C-Tra Arena, dengan cara dicatat dan dimengert. Data ini diperoleh langsung dilapangan dengan mengikuti kegiatan yang berlangsung dilingkup permasalahan yang terjadi. Sumber data sekunder ialah sumber data yang didapat biasanya seperti arsip-arsip, dan wawancara.

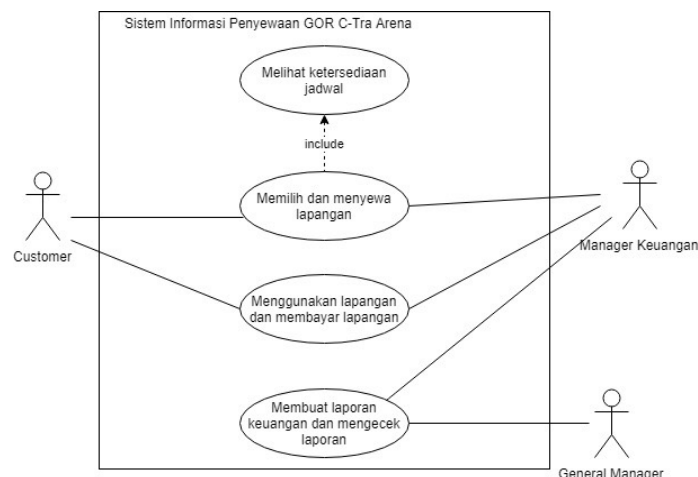
E. Metode pendekatan dan pengembangan sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode pendekatan berorientasi objek. Metode berorientasi objek merupakan cara pendekatan baru dengan menggunakan logika-logika dalam menghadapi masalah-masalah yang akan diatasi dengan bantuan komputer. Disini saya menggunakan metode yang akan membantu dalam pengembangan sistem *prototype*. Pengertian dari *prototype* yaitu suatu teknik pengumpulan data, hal ini mempermudah saya dalam mendapatkan informasi yang saya inginkan dan untuk syarat-syarat informasi pengguna secara cepat

F. Pengujian Software

Kegiatan pengujian software salah satu proses pengeksekusian program yang bertujuan dengan mencari sebuah kesalahan pengujian yang baik adalah menemukan kesalahan yang tidak di sengaja dan jika sukses memperbaiki maka dinyatakan pengujian tersebut berhasil.

G. Use Case Diagram yang Sedang Berjalan



Gambar 1. Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan

H. Evaluasi yang sedang berjalan

Tabel 1. Evaluasi yang sedang berjalan

No.	Permasalahan	Bagian	Penyelesaian
1	Proses penyewaan masih harus datang kelokasi sehingga dapat menyita waktu.	Manager Keuangan	Membangun sistem informasi yang dapat membantu untuk customer melihat ketersediaan lapangan olahraga.
2	Masih manualnya proses pencatatan laporan keuangan, ketersediaan lapangan, penyewaan lapangan dan penjadwalan sehingga laporan tidak sesuai dengan semestinya	Manager Keuangan	Membangun sistem informasi yang dapat membantu untuk mempermudah manager keuangan dalam memproses pencatatan laporan, ketersediaan lapangan, penyewaan lapangan dan penjadwalan.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem biasanya dirancang untuk mengembangkan suatu sistem dan untuk mengetahui bagian-bagian dari sistem informasi yang akan didesain secara rinci tentang apa yang diusulkan.

B. Tujuan perancangan sistem

Tujuan dari perancangan sistem ialah mempermudah admin dalam mengolah data-data penyewaan dan laporan sewa lapangan di GOR C-Tra Arena

C. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem informasi yang dirancang hanya sedikit mendapat perbaikan dari sistem yang diusulkan. Perbaikan yang dilakukan hanya untuk merubah pengerjaan data yang masih manual, agar pekerjaan diperusahaan tersebut lebih ter sistematis serta membuat website untuk memudahkan penyewa dalam melakukan penyewaan lapangan.

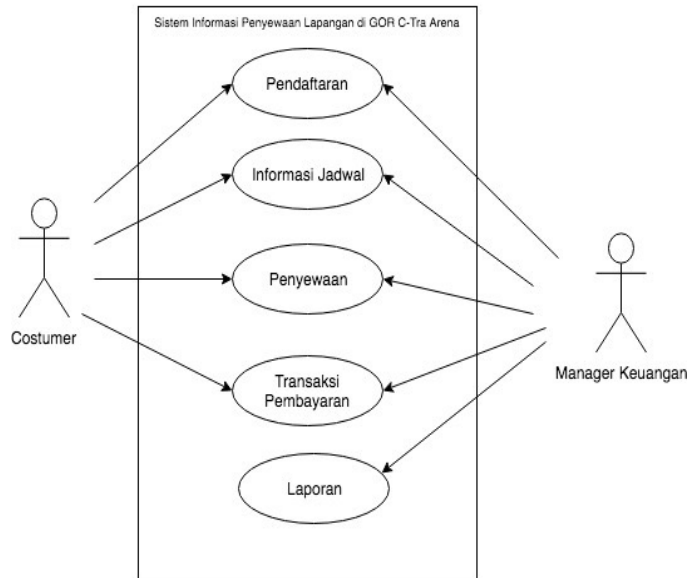
D. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Adalah permulaan dari perancangan sistem yang akan dibuat, sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan langkah untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kinerja.

Tahapan perancangan prosedur ini bertujuan untuk menggunakan pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML (Unified Modelling Language). Yang terdiri dari *use case diagram*, Skenario Use Case, *Activity diagram*, Sequence diagram, Collaboration Diagram, *Class diagram* dan *Deployment diagram*.

E. Usecase Diagram yang di Diusulkan

Disini *Use case* hanya menunjukkan keterkaitan yang bisa terjadi antar aktor aktor yang ada dalam use case tersebut. Kita bisa dapat melihat *Use case Diagram* yang diusulkan pada GOR C-Tra Arena:



Gambar 2. Diagram Use Case yang diusulkan

F. Definisi dan deskripsinya

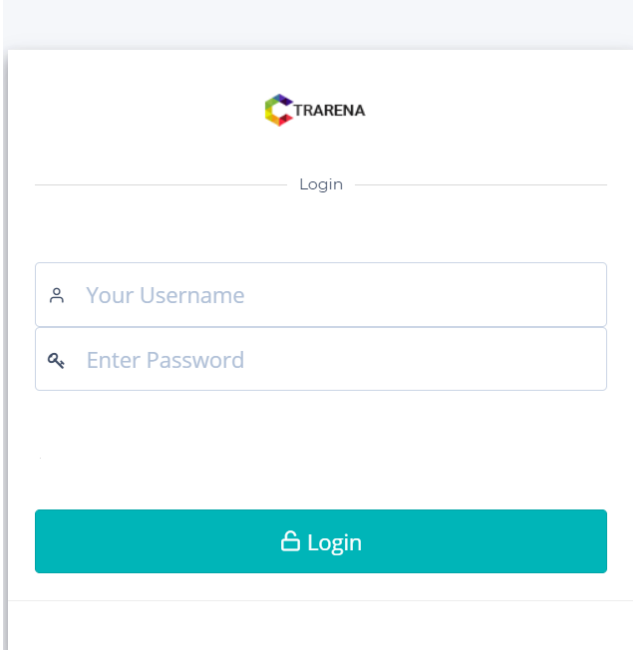
Tabel 2. Definisi dan deskripsinya

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Customer	Pihak yang melakukan penyewaan lapangan.
2.	Manager Keuangan	Pihak yang bertugas melakukan validasi pembayaran penyewaan, validasi data penyewa dan pembuatan laporan keuangan.
3.	General Manager	Pihak yang bertugas untuk mengecek kinerja Manager Keuangan dan mengecek laporan keuangan.

G. Implementasi Antar Muka

1. Tampilan Halaman Login Admin

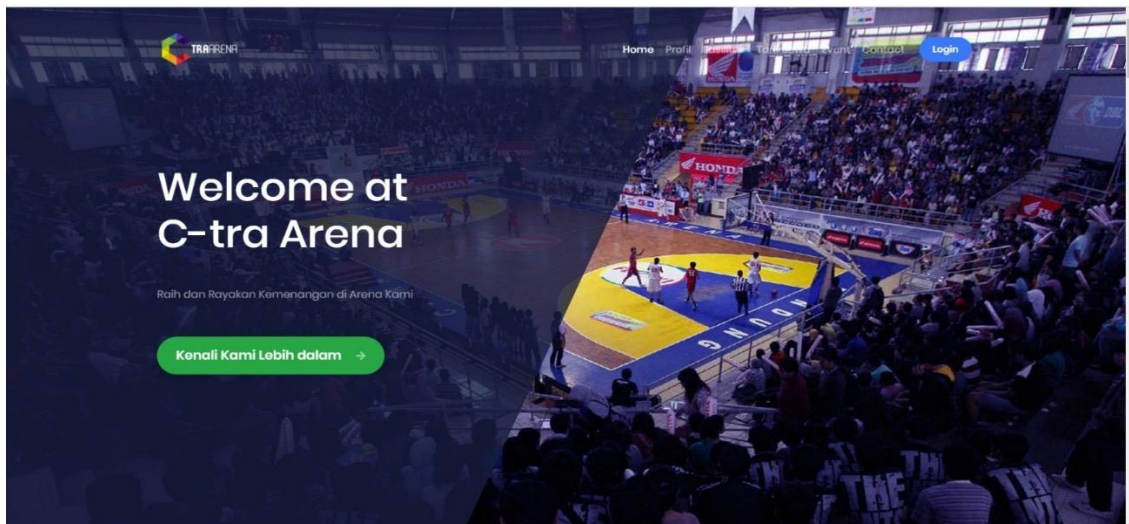
Halaman ini berfungsi untuk login manager keuangan



The image shows a web form for logging in as an administrator. At the top center is the TRARENA logo, which consists of a colorful geometric shape followed by the text 'TRARENA'. Below the logo is a horizontal line with the word 'Login' centered. Underneath this line are two input fields: the first is labeled 'Your Username' with a person icon, and the second is labeled 'Enter Password' with a magnifying glass icon. At the bottom of the form is a large teal button with a white lock icon and the text 'Login'.

Gambar 4. Login Admin

2. Tampilan awal ketika memasuki web GOR C-Tra Arena.



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama Web.

3. Tampilan Form Pendaftaran

Form Pendaftaran Pelanggan

No.Identitas
KTP/SIM

Nama
Nama Lengkap

Alamat
Alamat

Email
Alamat

No.Telphone
Alamat

Password
password

Daftar

Gambar 6. Tampilan Form pendaftaran

4. Laporan



UPT / SOR / GOR / GT
GOR CTRA ARENA
Jl. Cikutra No.278, Neglasari, Cibeunying Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat 40124

LAPORAN PENYEWAAN BULAN
Januari 2019

#	Nama Penyewa	Produk	Tanggal Order	Tanggal Sewa	Jam	Jumlah
1	dini	Arena Basket	2019-01-12 15:06:37	2019-01-12	17.00-18.00	150000
2	bagas	Arena Volley	2019-01-12 15:09:34	2019-01-12	19.00-20.00	125000
3	kiki	Event	2019-01-12 15:17:33	2019-01-14	Full Day	50000000
4	tari	Arena Basket	2019-01-12 15:20:35	2019-01-15	15.00-16.00	150000
Total						
Jumlah Pendapatan						Rp.50425000

Gambar 7. Tampilan Halaman Laporan Bulanan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi penyewaan lapangan olahraga ini, maka customer tidak perlu datang lagi ke GOR C-Tra Arena untuk mengecek lapangan olahraga yang tidak tersedia.
2. Dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu manager keuangan dalam proses pencatatan laporan keuangan, ketersediaan lapangan, penyewaan lapangan, dan penjadwalan lapangan olahraga

B. Saran

Peneliti akan memberikan beberapa saran agar menjadi masukan dan pertimbangan untuk perusahaan.

1. Diharapkan ada peneliti selanjutnya yang dapat mengembangkan sistem informasi ini dengan menambahkan fitur yang belum ada pada sistem ini seperti fitur pembayaran secara Kredit.
2. Untuk kedepanya, sistem ini diharapkan sudah dapat diimplementasikan di GOR C-Tra Arena dan terdapat Platform Android ataupun IOS(Apple)

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hutahaean, Jeperson “Konsep Sistem Informasi” Deepublish, Yogyakarta, 2014.
- [2] Hartono, Jogiyanto, “Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi”, 3th ed, Yogyakarta : ANDI, 2000.
- [3] Subekti, 6 Oktober 2001 Aneka Perjanjian sewa – menyewa , Hal. 40. 6
- [4] Wahana Komputer, “*Cara Mudah Membangun Jaringan Komputer dan Internet*”, 1st ed, Jakarta : Mediakita, 2010.
- [5] Novrini Hasti “ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI RESERVASI DAN ORDER MENU BERBASIS WEB PADA RESTORAN BEBEK VAN JAVA”, Vol 14, No.1
- [6] Julian Chandra W “RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEWaan MOBIL ONLINE DI PT. BANDUNG ERA SENTRA TALENTA” Vol 6, No.2 2016