

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya Ilmu Pengetahuan dan Teknologi saat ini sangat cepat. Salah satu hasil dari perkembangannya teknologi adalah komputer, yaitu suatu alat elektronik untuk memanipulasi data yang cepat dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan supaya secara otomatis menerima dan menyimpan data *input*, memprosesnya dan menghasilkan *output* dengan menggunakan program yang tersimpan di memori komputer.

Untuk mempermudah dan lebih menghemat waktu, penggunaan komputer sebagai alat bantu telah banyak digunakan. Hal ini dilakukan karena kemampuan komputer untuk mengolah dan menyimpan data melebihi kecepatan manusia. Dengan adanya komputerisasi ini, informasi dapat berjalan lancar, dan dapat meringankan beban pekerjaan manusia. Penggunaan komputer tidak hanya terbatas pada instansi-instansi pemerintah dan perusahaan-perusahaan besar saja tetapi juga pada perusahaan-perusahaan kecil. Seperti Café and Resto Roemah Nenek .

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka laporan kerja praktek ini di beri judul yang berkaitan dengan system informasi "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA CAFÉ RESTO ROEMAH NENEK"

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun hasil penelitian dan hasil analisis yang di dapat dengan melakukan penelitian dan menganalisis sistem yang ada melalui wawancara ,observasi dan studi pustaka penulis menemukan beberapa masalah dan kekurangan dalam proses sistem informasi terdistribusi yang berjalan

1.2.1 Identifikasi Masalah

Sebagai hasil kajian terhadap latar belakang munculnya permasalahan di atas, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan menjadi beberapa pertanyaan untuk dijawab. Adapun identifikasi dan rumusan masalahnya sebagai berikut :

1. Pendataan Menu Makanan dan Harga masih secara manual.
2. Sering terjadi kesalahan dalam Bon Pembelian.
3. Terjadi kesulitan saat menginput daftar makanan dan harga pada bon

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan analisis masalah diatas, maka kami merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menginput data untuk menginput makanan dan harga
2. Bagaimana cara menganalisis dan pengolahan data Menu makanan dan Harga dalam bentuk Bentuk data.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

1. Mengetahui cara Menginput Menu Makanan Menggunakan Data Mining untuk Menginput Data-Data yang Masih Manual
2. Membuat sistem Data Mining Untuk Menu Makanan dan Harga agar Lebih Mudah dan Simple.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui permasalahan data-data yang masih bentuk bon untuk di input dalam bentuk Data Digital
2. Untuk mengetahui langkah apa yang harus di lakukan untuk mengatasinya di Café and Resto tersebut

1.4 Batasan masalah

Pada pembahasan dalam pembuatan analisis *Data* pada Café and Resto Roemah Nenek, penulis berupaya dalam menjelaskan secara detail dengan membatasi masalah-masalah sebagai berikut :

1. Analisis Data di lakukan pada Menu yang di input pada data mentah excel.
2. Hanya Membantu untuk mengetahui permasalahan pada kasir yang masih menginput data dalam bentuk manual

1.5 Lokasi dan Waktu Kerja Praktek

Kerja praktek ini dilakukan di Resto and Café Roemah Nenek berlokasi di Jl. Tm. Cibeunying Sel. No.47, Cihapit, Bandung Wetan, Kota Bandung, Jawa Barat 40114.

Jadwal kegiatan praktek kerja lapangan dimulai dari tanggal 5 Agustus 2018. Sampai dengan 31 Agustus 2018. Kegiatan dilakukan mulai pukul 07.30 - 15.00 WIB dari hari Senin sampai hari Jumat.

No.	Jenis Kegiatan	Tanggal Pengerjaan																													
		5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
Meminta Data Struk																															
1.	Mengelompokan struk data per bulan																														
Menginput data																															
1.	menginput data ke dalam komputer																														
2.	Menghitung pemasukan perhari																														
3.	menghitung pemasukan perbulan																														
Analisis data																															
1.	Analisis data yang sudah dimasukan ke komputer																														

Tabel 1 Absensi