

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian	1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1. Maksud Penelitian	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	7
1.4.Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	8
1.5.Batasan Masalah	9
1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.6.1. Lokasi Penelitian	9
1.6.2. Waktu Penelitian	10
1.7.Sistematika Penulisan	10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Konsep Dasar Sistem	13

2.2.1. Pengertian Sistem	13
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	14
2.2.3. Klasifikasi Sistem	17
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	19
2.3.1. Pengertian Data	19
2.3.2. Pengertian Informasi	20
2.3.3. Siklus Informasi	20
2.3.4. Kualitas Informasi	21
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	22
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	22
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	23
2.5. Pengertian Akademik.....	24
2.5.1. Pengertian Sistem Informasi Akademik	25
2.6. Definisi Basis Data	25
2.7. Pemrograman Web	26
2.7.1. HTML	26
2.7.2. PHP	26
2.7.3. CSS	27
2.7.4. JavaScript	27
2.7.5. Mysql	27
2.7.6. Bootstrap	28
2.8. Perangkat Lunak Pendukung	28
2.8.1. Nootped++	28
2.8.2. XAMPP (64-Bit)	29
2.8.3. Web Server	29

2.9. Jaringan Komputer	29
2.9.1. Jenis – Jenis Jaringan	30
2.9.2. Topologi Jaringan	32
2.10. Teknik Pengujian Sistem	35
2.10.1.Black Box Testing	36
2.10.2. White Box Testing	37
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1. Objek Penelitian	39
3.1.1. Sejarah Singkat	39
3.1.2. Visi dan Misi	40
3.1.3. Struktur Organisasi	42
3.1.4. Deskripsi Tugas	43
3.2. Metode Penelitian	50
3.2.1. Desain penelitian	50
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	51
3.2.2.1. Sumber Data Primer	51
3.2.2.2. Sumber Data Skunder	52
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	53
5.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	53
5.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	53
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	54
a. Use Case Diagram	55
b. Sekenario Use Case	55
c. Activity Diagram	55
d. Sequence Diagram	56

e. Class Diagram	56
3.2.4. Pengujian Software	56
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	57
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan	57
3.3.2. Use Case Diagram	59
3.3.2.1. Definisi Aktor Dn Deskripsi	60
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya	61
3.3.3. Skenario Use Case	62
3.3.4. Activity Diagram	69
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan	74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Perancangan Sistem	76
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	76
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang di Usulkan	76
4.1.3. Perancangan Prosedur yang di Usulkan	77
4.1.3.1. Use Case Diagram	77
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya	79
b. Definisi Use Case dan Deskripsinya	80
4.1.3.2. Activity Diagram	89
4.1.3.3. Class Diagram	93
4.1.3.4. Sequence Diagram	94
4.2. Perancangan Antar Muka	98
4.2.1. Struktur Menu	98
4.2.2. Perancangan Input	100
4.2.3. Perancangan Output	109

4.3. Perancangan Asitektur Jaringan	111
4.4. Pengujian	111
4.4.1. Rancangan Pengujian	112
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	113
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	117
4.5. Implementasi	117
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	117
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	118
4.5.3. Implementasi Basis Data	119
4.5.4. Implementasi Antar Muka	126
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	128
4.5.6. Penggunaan Program	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	144
5.2. Saran	145
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	