

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8

1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	12
2.1. Pengertian Terdahulu.....	12
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	13
2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	14
2.2.3. Elemen Sistem.....	15
2.2.4. Klasifikasi Sistem.....	16
2.3. Pengertian Informasi.....	18
2.3.1. Secara Etimologi.....	18
2.3.2. Istilah Informasi.....	18
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	19
2.4.1. Komponen Sistem Informasi.....	19
2.5. Pengertian Internet.....	21
2.6. Definisi Kasus yang Diusulkan.....	21
2.6.1. Pengertian Rental atau Sewa.....	21
2.6.2. Pengertian Sistem Informasi Rental atau Penyewaan.....	22
2.6.3. Pengertian Mobil.....	22
2.7. Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.7.1. PHP.....	23
2.7.1.1. Pendahuluan PHP.....	23
2.7.1.2. PHP dan Database.....	24
2.7.2. XAMPP.....	25
2.7.3. MySQL.....	25

2.7.4. CodeIgniter.....	26
2.7.5. Notepad++.....	27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	29
3.1. Objek Penelitian.....	29
3.1.1. Sejarah Singkat Rizal <i>Rent Car</i>	29
3.1.2. Visi dan Misi Rizal <i>Rent Car</i>	30
3.1.3. Struktur Organisasi Rizal <i>Rent Car</i>	30
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	31
3.2. Metode Penelitian.....	32
3.2.1. Desain Penelitian.....	32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	33
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	34
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	35
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	37
3.2.4. Pengujian Software.....	42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	44
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	44
3.3.2. <i>Use case diagram</i>	46
3.3.2.1. Definisi aktor dan deksripsinya.....	46
3.3.2.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	47
3.3.3. Skenario <i>use case</i>	47
3.3.4. <i>Activity diagram</i>	49

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1. Perancangan Sistem.....	55
4.1.3. Tujuan perancangan sistem.....	55
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	55
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....	56
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	56
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	64
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	67
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	67
4.2. Perancangan Antar Muka.....	73
4.2.1. Struktur menu.....	73
4.2.2. Perancangan input.....	74
4.2.3. Perancangan output.....	79
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	82
4.4. Pengujian.....	83
4.4.1. Rencana pengujian.....	83
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	84
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	88
4.5. Implementasi.....	88
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	88
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	89
4.5.3. Implementasi basis data.....	89
4.5.4. Implementasi antar muka.....	93
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	96

4.5.6. Penggunaan program.....	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	108
5.1. Kesimpulan.....	107
5.2. Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	