

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Darma, J.S., & Ananda ,S. “Buku Pintar Menguasai Multimedia”, Jakarta Selatan: TransMedia, 2009.
- [2] Hofstetter, F. T. “Multimedia Literacy”, New York: Pressman, 2001.
- [3] Daryanto, Tri. “Sistem Multimedia dan Aplikasinya”, 1th ed, Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu, 2005.
- [4] Fowler, Martin. “Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar”, UML Distilled 3th Ed, Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2004.
- [5] Edhy Sutanta.“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN”, Sentolo, Kulon Progo: Penerbit Graha Ilmu, Agustus 2003.
- [6] Ladjamudin, bin Al-Bahra. “Analisis dan Desain SISTEM INFORMASI”, 1th ed, Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu, 2005.
- [7] MADCOMS. “Adobe Flash CS3 Professional”, Yogyakarta: Andi, 2008.
- [8] MADCOMS. “Adobe Flash Profesional CS5 untuk Pemula”, Yogyakarta: Andi, 2011.