

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang akan datang.

#### **5.1. Kesimpulan**

Hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan laporan KP ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan.

1. *Media Pengenalan Interaktif* ini dapat membantu pengguna jasa atau masyarakat dalam mengenal Badan Karantina Pertanian terutama Stasiun Karantina Pertanian Kelas 1 Bandung.
2. *Media Pengenalan Interaktif* dapat membantu pengguna jasa atau masyarakat untuk mengetahui wilayah kerja Stasiun Karantina Pertanian Kelas 1 Bandung dengan tampilan yang menarik dan mudah untuk digunakan.
3. Berdasarkan hasil pengujian, maka dapat disimpulkan bahwa *Media Pengenalan Interaktif* ini dapat membantu pengguna jasa atau *user* mengenal Karantina Hewan dan Karantina Tumbuhan, dan mengenal OPT/OPTK dan HPH/HPHK hewan dan tumbuhan dengan simulasi yang interaktif.
4. *Media Pengenalan Interaktif* diharapkan menjadi alternatif baru dalam penyampaian informasi mengenai Badan Karantina Pertanian selain *web online*.

## 5.2. Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, *Media Pengenalan Interaktif* sebagai media interaktif pengenalan berbasis multimedia mempunyai beberapa yang harus disarankan untuk menambahkan hal-hal yang dapat melengkapi aplikasi pembelajaran ini yang akan datang, yaitu:

1. Informasi data harus lebih interaktif lagi, misalkan dengan adanya penambahan video animasi yang berkaitan dengan Stasiun Karantina Pertanian Kelas 1 Bandung.
2. Penambahan informasi baru untuk melengkapi pengetahuan umum yang sudah ada, misalkan untuk informasi geografis wilayah kerja Stasiun Karantina Pertanian Kelas 1 Bandung. Panduan, seperti panduan pengajuan ekspor impor komoditi.