

BAB IV

ANALISA KERJA PRAKTEK

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu langkah untuk menentukan prosedur yang akan dirancang, karena dengan berdasarkan analisis tersebut dapat diketahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang sedang berjalan. Kegiatan analisis ini bertujuan untuk mendapatkan pemahaman secara keseluruhan tentang sistem yang sedang berjalan.

Penulis menemukan permasalahan dalam prosesnya, kegiatan pengolahan data produk masih menggunakan media Instagram yang belum efektif dikarenakan pelanggan hanya bisa melihat data produk saja, sedangkan informasi yang berkaitan dengan perusahaan itu sendiri tidak disebarluaskan sehingga pelanggan tidak bisa melihat sejarah, visi misi perusahaan, dan sebagainya.

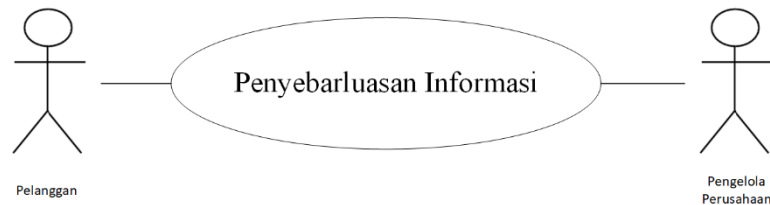
4.1.1 Prosedur/Tahapan yang Dianalisis Berdasarkan Bagiannya

Prosedur Penyebarluasan Informasi:

1. Pelanggan membuka situs Instagram CV. Rizki Jaya Global
2. Pelanggan mendapatkan informasi produk.
3. Pelanggan mengakses fitur *close* untuk menutup situs.

4.1.2 Diagram *use case*

Dibawah ini merupakan gambaran *use case* terhadap sistem yang berjalan:



Gambar 4.1 Diagram *Use Case* Sistem Yang Berjalan

Dari gambar 4.1 menunjukkan bahwa terdapat 2 aktor yang terlibat dalam sistem, yaitu pelanggan dan pengelola perusahaan. Dimana kegiatan yang terjadi adalah penyebarluasan informasi tentang pemasaran produk.

4.1.3 Skenario

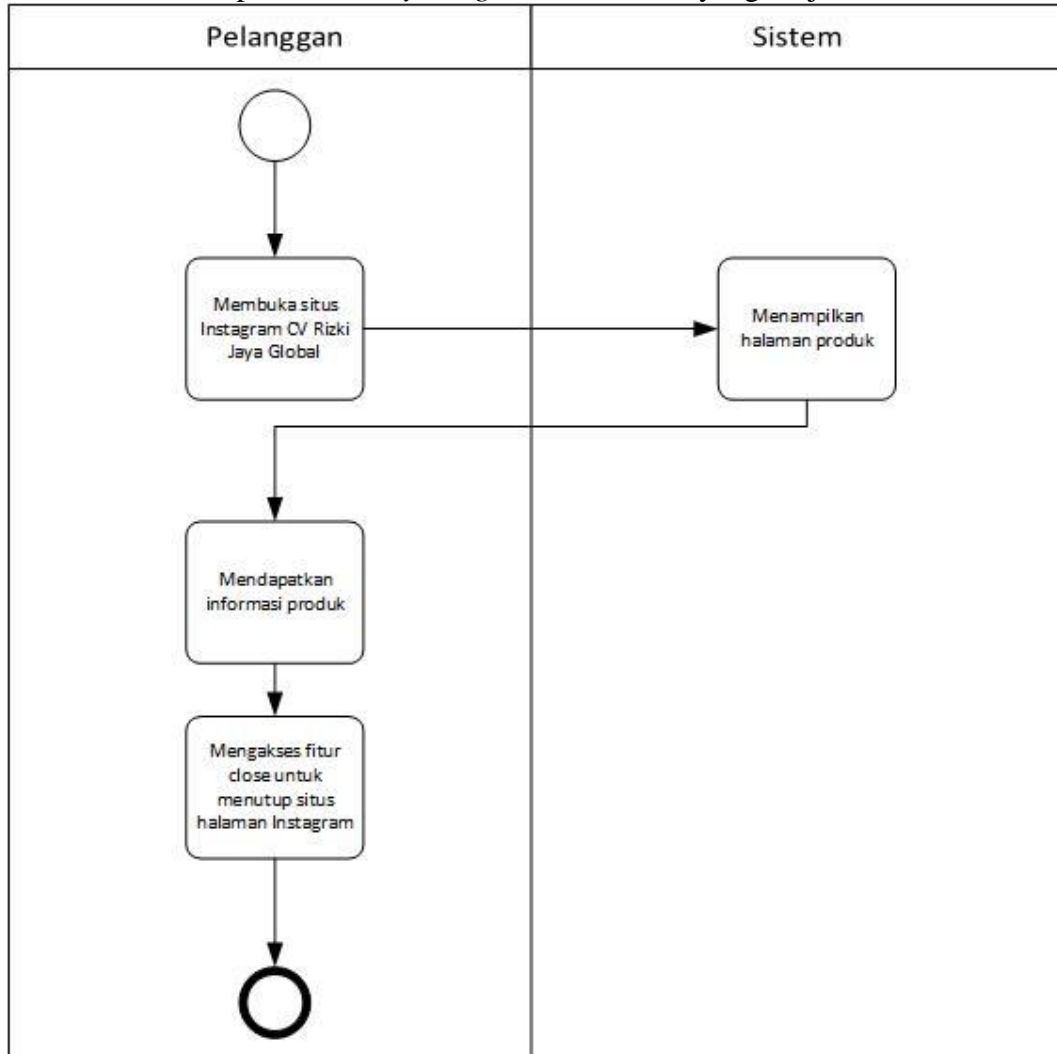
Skenario dari sistem yang berjalan saat ini ditunjukkan pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Skenario Sistem Yang Berjalan

Pelanggan	Sistem
1. Pelanggan membuka situs Instagram CV. Rizki Jaya Global	
	2. Sistem menampilkan halaman produk
3. Pelanggan mendapatkan informasi produk	
4. Pelanggan mengakses fitur <i>close</i> untuk menutup halaman situs	

4.1.4 Activity Diagram

Dibawah ini merupakan *Activity Diagram* dari sistem yang berjalan:



Gambar 4.2 Activity Diagram Sistem Yang Berjalan

Gambar 4.2 menampilkan aktivitas yang terjadi dalam sistem. Dimana pelanggan mendapatkan informasi dari sosial media instgram perusahaan.

4.1.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan pihak CV. Rizki Jaya Global, evaluasi sistem yang berjalan adalah bagaimana membangun sistem

informasi penyebarluasan informasi secara efektif. Berikut sistem yang sedang berjalan dapat dilihat dari tabel berikut ini:

Tabel 4.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Masalah	Rencana	Bagian
Sistem penyebarluasan informasi yang kurang efektif	Membuat sistem penyebarluasan informasi yang efektif guna meningkatkan penjualan produk	Pengelola perusahaan

4.2 Perancangan Sistem

Pada pembahasan bab ini penulis memberikan usulan yang menjadi sistem informasi secara efektif dan diharapkan dapat membantu dan mempermudah pekerjaan yang sudah ada sebelumnya menjadi lebih mudah lagi.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini yaitu untuk memenuhi kebutuhan pengguna tentang gambaran yang sesuai dengan kebutuhan perancangan sistem yang akan diusulkan serta arahan untuk membangun sistem. Dalam membangun sistem informasi ini, penulis berusaha agar sistem informasi yang akan dibangun menjadi lebih mudah dalam penggunaannya dan sesuai dengan kebutuhan dari pengguna.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem yang ingin diusulkan ini memiliki sedikit perbedaan dengan sistem yang sedang berjalan, sistem yang diusulkan sudah efektif. Dengan sistem ini diharapkan dapat meningkatkan penjualan produk. Dengan memanfaatkan teknologi komputer ini maka pelanggan dapat dengan mendapatkan informasi yang berkaitan dengan perusahaan CV Rizki Jaya Global.

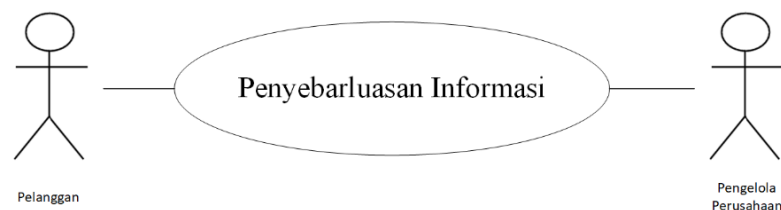
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Prosedur Penyebarluasan Informasi:

1. Pelanggan membuka situs web CV Rizki Jaya Global
2. Sistem menampilkan halaman utama web
3. Pelanggan mengakses menu produk
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. Pelanggan mengakses menu about
6. Sistem menampilkan halaman about
7. Pelanggan mendapatkan informasi perusahaan dengan daftar produk
8. Pelanggan mengakses fitur close untuk menutup situs web

4.2.4 Diagram *use case*

Dibawah ini merupakan gambaran *use case* terhadap sistem yang diusulkan:



Gambar 4.3 Diagram Use Case Sistem Yang Diusulkan

Dari gambar 4.3 menunjukkan bahwa terdapat 2 aktor yang terlibat dalam sistem, yaitu pelanggan dan pengelola perusahaan. Dimana kegiatan yang terjadi adalah penyebaran informasi tentang pemasaran produk.

4.2.5 Skenario

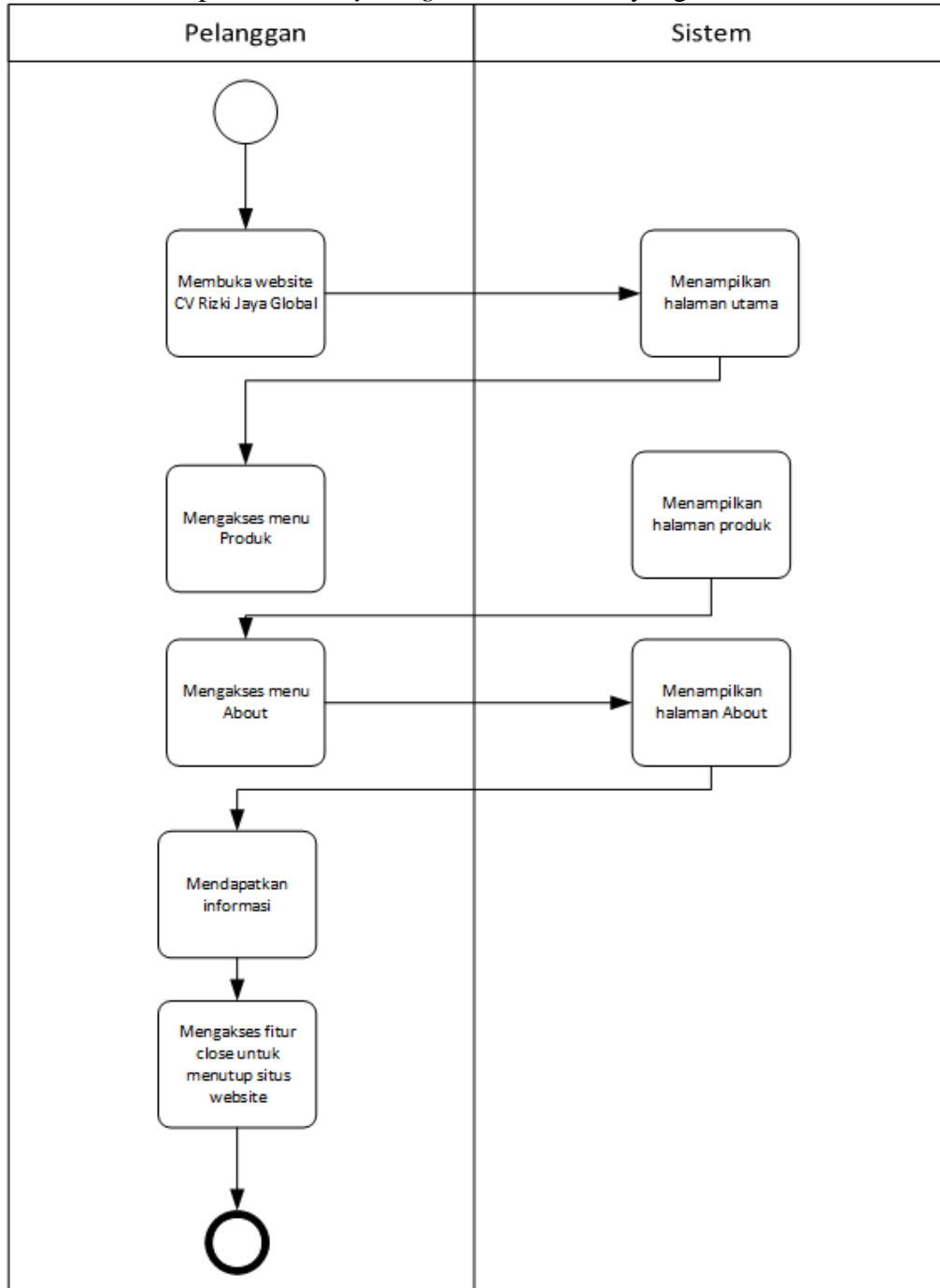
Skenario dari sistem yang diusulkan ditunjukkan pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Skenario Sistem Yang Berjalan

Pelanggan	Sistem
1. Pelanggan membuka situs web CV. Rizki Jaya Global	
	2. Sistem menampilkan halaman utama
3. Pelanggan mengakses tombol menu produk	
	4. Sistem menampilkan halaman produk
5. Pelanggan mengakses tombol menu about	
	6. Sistem menampilkan halaman about
7. Pelanggan mendapatkan informasi perusahaan dan produk yang dibutuhkan	
8. Pelanggan mengakses fitur close untuk menutup situs web	

4.2.6 Activity Diagram

Dibawah ini merupakan *Activity Diagram* dari sistem yang diusulkan:



Gambar 4.4 Activity Diagram Sistem Yang Diusulkan

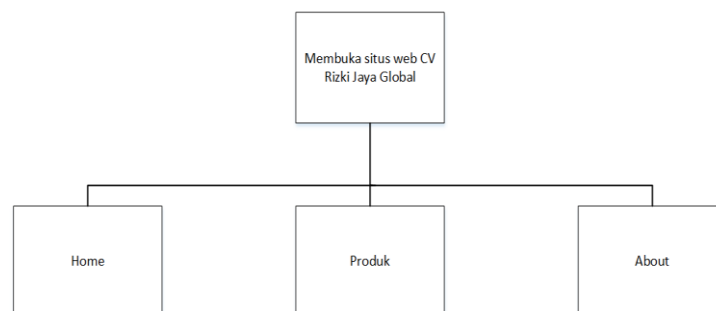
Gambar 4.4 menampilkan aktivitas yang terjadi dalam sistem. Dimana pelanggan mengakses situs CV. Rizki Jaya Global dan mendapatkan informasi didalamnya.

4.3 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka diperlukan guna mempermudah *user* dalam menggunakan aplikasi web tersebut.

4.3.1 Struktur Menu

Struktur menu dibuat untuk menggambarkan perancangan menu yang digunakan oleh pengguna. Berikut adalah struktur menu secara umum:



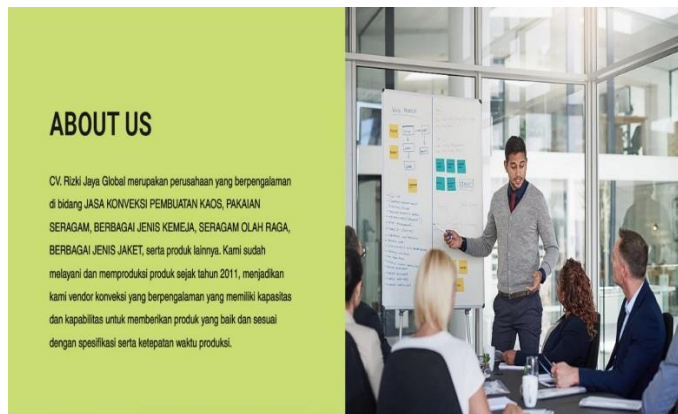
Gambar 4.5 Struktur Menu

4.3.2 Pembangunan *Output*

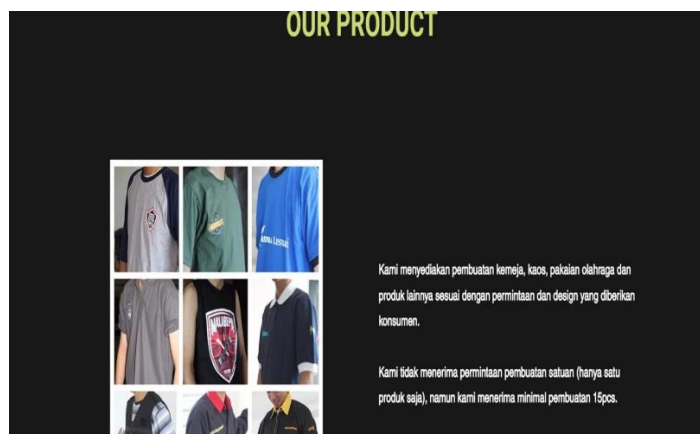
1. Menu *Home*



Gambar 4.6 Home-1



Gambar 4.7 Home-2

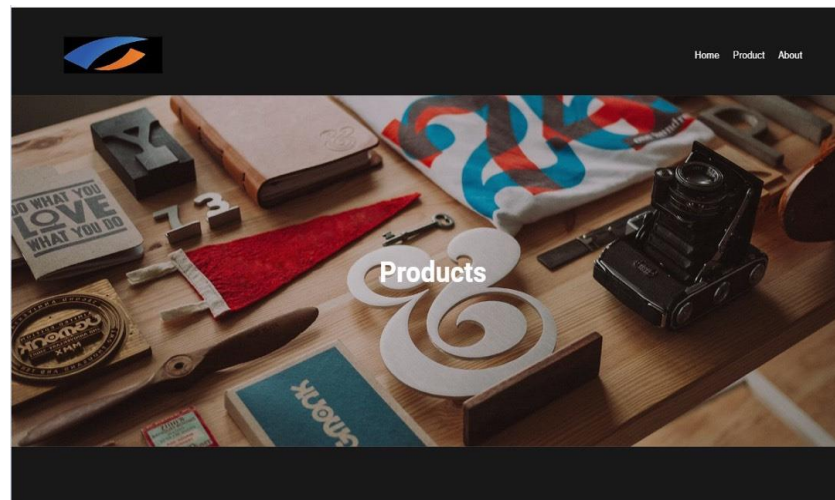


Gambar 4.8 Home-3

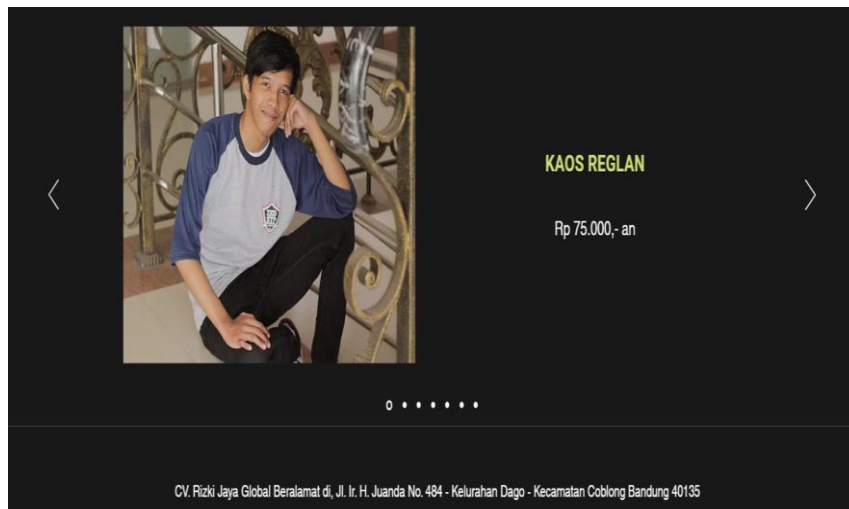


Gambar 4.9 Home-4

2. Menu Produk

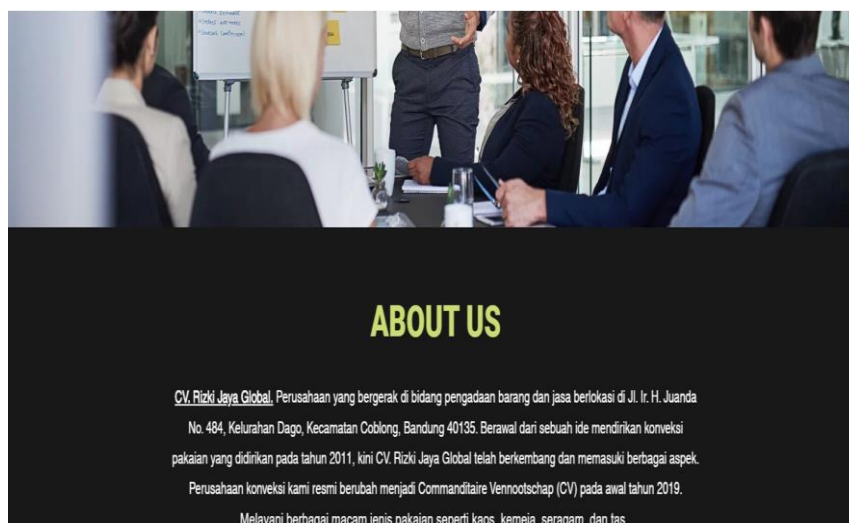


Gambar 4.10 Produk-1

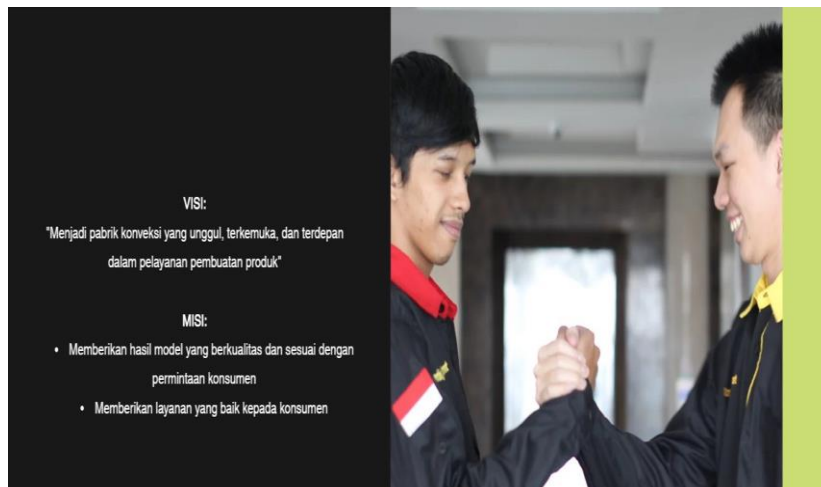


Gambar 4.11 Produk-2

3. Menu *About*



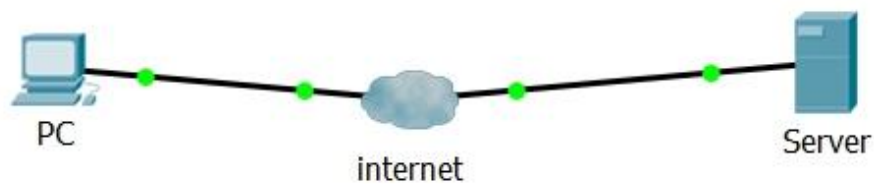
Gambar 4.12 About -1



Gambar 4.13 About -2

4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan yang digunakan pada Sistem Informasi Web menggunakan Wide Area Network (MAN) karena internet merupakan jaringan terbesar di dunia yang saling menghubungkan komputer atau pc melalui konektivitas satelit.



Gambar 4.14 Perancangan Arsitektur Jaringan