

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sekarang ini memiliki peranan yang sangat penting dalam berbagai aspek kehidupan, contohnya seperti dalam bidang industri, perdagangan, kesehatan, pendidikan dan lain sebagainya. Dengan adanya *internet* kini seluruh dunia saling terhubung baik itu sebagai media komunikasi ataupun media informasi modern yang dapat memberikan serta menampilkan berbagai informasi dan kepada publik. Salah satu informasi yang bisa kita peroleh dari adalah banyaknya situs-situs pendidikan.

Penyampaian informasi pendidikan sekolah yang masih sederhana pada Sekolah Luar Biasa BC Aras Cimahi, membuat masyarakat dan para siswa kesulitan mencari informasi tentang sekolah. Oleh karena itu, dengan berkembangnya kemajuan teknologi informasi, SLB BC Aras Cimahi perlu mempromosikan dirinya melalui website. Dengan dibangunnya sebuah website, masyarakat dapat dengan mudah mengetahui segala informasi tentang SLB BC Aras Cimahi. Sehingga masyarakat atau kalangan siswa yang membutuhkan informasi sekolah tidak perlu lagi.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, maka perlu dibangun sebuah website di SLB BC Aras Cimahi agar masyarakat dapat mudah mencari informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan beberapa uraian yang telah dikemukakan pada latar belakang, maka dirumuskan masalah yaitu bagaimana cara membangun website profile sekolah di SLB BC Aras Cimahi.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penulisan laporan penelitian ini adalah pembangunan website profile sekolah di SLB BC Aras Cimahi.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang akan dicapai yaitu :

1. Membuat sebuah aplikasi (*website*) untuk mempromosikan dan memperkenalkan SLB BC Aras Cimahi ke masyarakat, agar masyarakat lebih mudah mengetahui tentang SLB BC Aras Cimahi.
2. Sebagai sarana online untuk memudahkan dalam proses penyebaran informasi ke publik atau masyarakat luas, khususnya yang berhubungan dengan pendidikan.

1.4 Batasan Masalah

Agar tidak melenceng dari maksud dan tujuan pembuatan *website* profil, maka batasan masalah yang diterapkan pada pembuatan *website* profile SLB BC Aras Cimahi berisi tentang informasi profil, visi dan misi, struktur organisasi, sarana dan prasana sekolah, program keahlian, kegiatan sekolah, prestasi siswa, pengaja, dan halaman admin.

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan menggunakan framework Codeigniter, *MySQL* yang digunakan sebagai pengolahan *database*, dan aplikasi yang dibangun berbasis web.

1.5 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Dalam tahapan ini penulis mengumpulkan data – data yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi, yakni dengan cara :

1. Metode Observasi

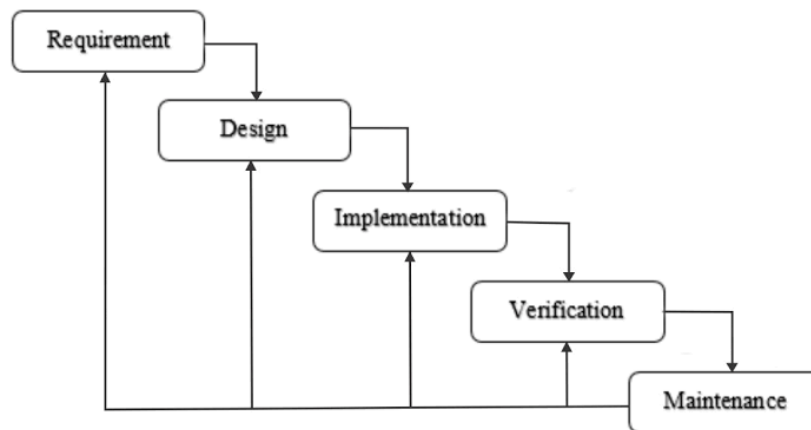
Metode Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung dan mengindra terhadap objek atau proses yang dijadikan objek permasalahan.

2. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

1.5.2 Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak ini adalah *waterfall*. Alur dari metode *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 1.1 :



Gambar 1 Alur Metode Waterfall(Pressman dan Somerville 2010)

Penjelasan dari alur metode *waterfall* ini adalah sebagai berikut :

1. Rekayasa dan Pemodelan
Rekayasa dan pemodelan sistem menekankan pada pengumpulan kebutuhan pada level sistem dengan sedikit perancangan dan analisis.
2. Analisis
Pada tahap analisis, dilakukan proses pengumpulan kebutuhan yang lebih diintensifkan ke perangkat lunak.
3. Desain
Perancangan perangkat lunak dilakukan berdasarkan hasil analisis kebutuhan perangkat lunak, yang mencakup perancangan arsitektur, perancangan modul aplikasi, dan perancangan antarmuka. Proses desain ini mengubah hasil analisis menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak sebelum penulisan program.
4. Pengkodean (Coding)
Dalam proses ini, hasil analisis dan desain sistem pada proses sebelumnya diterjemahkan ke dalam bentuk yang dimengerti oleh mesin.

5. Pengujian

Dalam tahap ini akan dilakukan pengujian untuk menguji apakah sistem yang telah dirancang dan diimplementasikan sudah sesuai dengan hasil analisis.

6. Pemeliharaan

Pemeliharaan dilakukan terhadap kesalahan-kesalahan yang terjadi pada perangkat lunak yang dibangun.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab berisi teori-teori pendukung, profile tempat kerja praktek yang digunakan dalam membangun aplikasi website profil SLB BC Aras Cimahi.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan dan juga perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis.

Bab ini juga meliputi hasil implementasi dari analisis dan perancangan yang telah dilakukan beserta hasil pengujian sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi syarat sebagai aplikasi dan dapat memenuhi tujuannya dengan baik.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini serta saran-saran yang dapat dilakukan selama kerja praktek.