

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Kerja Praktik

Informasi dan pembelajaran seringkali berlangsung dengan kurang efektif. Metode yang membosankan dan media yang belum berkembang membuat proses pembelajaran kurang menarik dan menyenangkan, serta seringkali kurang dapat dipahami oleh siswa. Dalam proses pembelajaran sendiri, media memiliki peranan yang penting. Media yang baik dan kreatif dapat menumbuhkan motivasi dalam proses pembelajaran, serta memperjelas makna informasi yang disajikan sehingga lebih dapat dipahami.

Penyampaian informasi melalui animasi 2 dimensi dapat menjadi salah satu solusinya. Animasi 2 dimensi dalam metode pembelajaran dapat memaparkan sesuatu yang rumit dan kompleks dengan berupa gambar. Sehingga materi yang tidak secara nyata dapat dilihat oleh mata, seperti listrik, gaya magnet dan sebagainya pun dapat tergambarkan dengan visualisasi dari animasi 2 dimensi tersebut.

Dalam pembuatan animasi 2 dimensi sendiri, dibutuhkan aset karakter seperti *based body* karakter, ekspresi, bagian tubuh serta pose dari karakter itu sendiri. Aset karakter sendiri dibuat agar ketika pada suatu saat dibutuhkan maka akan mempermudah proses dari pembuatan karya animasi itu sendiri.

Dalam kasus ini, perusahaan PT. Sidmunds Jaya Abadi bekerja sama dengan studio animasi Gang 7 yang sebelumnya sudah merilis sebuah channel virtual youtuber Cerita Tessa. Cerita Tessa sendiri sudah dirilis sejak tahun 2018 dalam bentuk animasi 3 dimensi. Saat ini, studio animasi Gang 7 berencana membuat Cerita Tessa dalam bentuk karakter 2 dimensi sebagai salah satu media informasi dan pembelajaran di sekolah.

Karakter yang dipilih sebagai media informasi dan pembelajaran di sekolah tersebut adalah karakter chibi. Karakter chibi merupakan sebuah karakter dengan mata yang besar dan tubuh yang kerdil. Karakter chibi umumnya memiliki ukuran kepala yang lebih besar daripada ukuran badannya. Sifat karakter imut, lucu dan ekspresif yang digambarkan oleh karakter chibi membuat karakter tersebut cocok untuk dijadikan metode informasi dan pembelajaran di sekolah.

I.2 Tujuan Kerja Praktik

- Untuk memantapkan teori dan praktik yang telah dipelajari di kampus serta mengaplikasikannya di dunia perkerjaan.
- Untuk menambah wawasan dan pengalaman kerja.
- Untuk menambah relasi di dunia pekerjaan.

I.3 Waktu dan Tempat Kerja Praktik

Kerja praktik dilaksanakan dalam jangka waktu 2 bulan dan dimulai pada tanggal 13 April 2020 hingga 13 Juni 2020. Kerja praktik dilaksanakan bertepatan dengan adanya pandemi Covid 19 sehingga kerja praktik dilaksanakan dirumah secara daring dan melalui media sosial.

Berikut jadwal pelaksanaan kerja praktik :

Tabel I.1 Waktu dan Tempat kerja Praktik

Hari	Jam
Senin	Pukul 09.00 WIB – 15.00 WIB
Rabu	Pukul 09.00 WIB – 15.00 WIB
Kamis	Pukul 09.00 WIB – 15.00 WIB
Jumat	Pukul 09.00 WIB – 15.00 WIB

Tempat pelaksanaan kerja praktik:

PT. Sidmunds Jaya Abadi (Studio Gang 7)

Jalan Tikukur No. 12 Sadang Serang, Kecamatan Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat, 40133.

(+6221)7941656.