

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT. Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, yang mana tanpa rahmat dan karunia-Nya, maka penulis tidak akan mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktik ini. Shalawat dan salam kami panjatkan kepada suri teladan, Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan para sahabatnya. Semoga kita dapat menghiasi diri dengan suri tauladan yang beliau contohkan.

Laporan Kerja Praktik ini berjudul “Perancangan Karakter Chibi 2D sebagai Media Pembelajaran di PT. Sidmunds Jaya Abadi (Studio Gang 7). Kerja praktik ini telah penulis laksanakan dengan baik di PT Sidmunds Jaya Abadi (Studio Gang 7) yang berlokasi di jalan Tikukur No.12.

Laporan Kerja Praktik ini merupakan tugas yang harus diselesaikan oleh Mahasiswa Jurusan Desain Komunikasi Visual program S1 di Universitas Komputer Indonesia. Tujuan utama dari kerja praktik ini adalah untuk memantapkan teori dan praktik yang telah dipelajari di kampus dan dapat diselesaikan dengan serta diaplikasikan di dunia perkerjaan. Sesuai dengan judul laporan ini , penulis membahas tentang proses pembuatan karakter Chibi 2D serta yang berhubungan dengan hal tersebut.

Penulis sungguh-sungguh sadar bahwa penulisan laporan kerja praktik ini dapat selesai berkat bantuan serta dukungan dari semua pihak. Perlu diketahui, dengan segenap kelemahan, tentunya laporan kerja praktik ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena ini, penulis meminta masukan dan kritikan yang membangun demi menyempurnakan laporan ini dan memberikan manfaat bagi setiap pembaca.

Bandung, 7 Agustus 2020

Penulis

Firas Amalia