

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DI ASRAMA MAHASISWA GUNUNG TAJAM

ADMINISTRATIVE INFORMATION SYSTEM AT ASRAMA GUNUNG MAHASISWA TAJAM

Gerenli Tradikda^[1], Mia Fitriawati,S.Kom.,M.Kom.
Program Studi Sistem Informasi - Universitas Komputer Indonesia
Email : tradikda@gmail.com

ABSTRAK

Asrama Mahasiswa Gunung tajam adalah salah satu asrama yang difasilitasi oleh Pemerintah Kabupaten Belitung untuk mahasiswa yang berkuliah disekitar Kota Bandung. Asrama mahasiswa gunung tajam ini terletak di tengah Kota Bandung yang sangat strategis karena dekat dengan universitas dan pemukiman warga. Proses administrasi di Asrama Mahasiswa Gunung Tajam dinilai belum bekerja secara optimal dalam proses registrasi calon penghuni, proses iuran bulanan, proses perpanjangan masa tinggal, proses keluar asrama, hingga pembuatan laporan. Oleh sebab itu perlu adanya sistem informasi yang bertujuan untuk mempermudah kinerja pengurus di asrama dalam pengelolaan administrasi secara komputerisasi, meminimalisir kesalahan, dan pembuatan laporan secara otomatis.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian deskriptif dengan menggunakan metode pendekatan objek serta menggunakan metode pengembangan berupa *prototype*. Penggunaan bahasa pemrograman PHP sebagai bahasa pemrogramannya serta MySQL sebagai *databasenya*.

Pembuatan sistem informasi administrasi berbasis *website* ini, diharapkan akan membantu pihak Asrama Mahasiswa Gunung Tajam baik itu para pengurus maupun penghuni dalam proses registrasi calon penghuni, proses iuran bulanan, proses perpanjangan masa tinggal, proses keluar asrama, dan pembuatan laporan. Sehingga bisa memberikan banyak manfaat bagi penghuni Asrama Mahasiswa Gunung Tajam.

Kata kunci : Sistem Informasi, Administrasi, Asrama, *Website*, Objek, UML.

ABSTRACT

Asrama Mahasiswa Gunung Tajam is one of the dormitories facilitated by the Belitung Regency Government for students studying around the city of Bandung. Asrama Mahasiswa Gunung Tajam dormitory is located in the middle of Bandung City which is very strategic because it is close to the university and residential areas. The administrative process at Asrama Mahasiswa Gunung Tajam is considered not working optimally in the prospective occupant registration process, monthly fee process, length of stay, process of leaving the dormitory, until making reports. Therefore it is necessary to have an information system that aims to facilitate the performance of administrators in the dormitory in managing computerized administration, minimizing errors, and making reports automatically.

The research method used is descriptive research method using the object approach method and using the development method in the form of a prototype. The use of the PHP programming language as the programming language and MySQL as the database.

The making of this website-based administrative information system is expected to help the Asrama Mahasiswa Gunung Tajam, both administrators and residents, in the process of registering prospective residents, the monthly fee process, the length of stay, the process of leaving the dormitory, and preparing reports. So that it can provide many benefits for the residents of Asrama Mahasiswa Gunung Tajam.

Keywords: Information systems, Administration, Dormitory, Website, Objects, UML.

I. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah menjadi suatu kebutuhan dalam mendukung proses bisnis yang dijalankan oleh suatu organisasi untuk mencapai tujuannya. Termasuk dalam hal administrasi, banyak organisasi kini dituntut untuk mengikuti perkembangan zaman dan perkembangan teknologi informasi dan menerapkannya di dalam kegiatan – kegiatan administrasi tersebut untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses kerja.

Asrama Gunung Tajam adalah tempat tinggal para mahasiswa yang di fasilitasi oleh Pemerintah Kabupaten Belitung yang mempunyai proses administrasi untuk mengatur kebutuhan penghuninya. Dalam melakukan pengelolaan dan pengolahan data administrasi seperti registrasi dan proses pembayaran iuran bulanan masih dilakukan secara manual dengan cara mengisi formulir tulis tangan dan mencatat di buku besar untuk menghitung, menganalisa keuangan di asrama.

Kendala-kendala yang terjadi pada Sistem Informasi Administrasi pada Asrama Gunung Tajam yang sedang berjalan masih dilakukan secara konvensional atau manual yaitu dalam proses registrasi calon penghuni, pengelolaan iuran bulanan, proses perpanjangan masa tinggal, dan proses keluar asrama., yang memungkinkan terjadinya kesalahan-kesalahan atau ketidak tepatan data Asrama masih besar dan membutuhkan waktu lama

Untuk menghasilkan output yang sesuai dengan tujuan dalam suatu proses kegiatan selain membutuhkan SDM yang berkualitas, tetapi harus pula ditunjang oleh sarana memadai salah satunya adalah sistem informasi komputerisasi. Namun komputer saja tidak cukup untuk menunjangnya, karena untuk melakukan proses pengolahan data kita membutuhkan suatu aplikasi atau sistem informasi yang sangat membantu dalam menyelesaikan masalah yang dihadapi.

a. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud dari penulisan ini adalah untuk membangun suatu sistem informasi administrasi pada Asrama Gunung Tajam berbasis *website* guna membantu menyelesaikan permasalahan khususnya pada bagian administrasi asrama dalam melaksanakan pengelolaan data asrama

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi administrasi di Asrama Gunung Tajam yang sedang berjalan.
2. Untuk merancang sistem informasi administrasi di Asrama Gunung Tajam.
3. Untuk menguji sistem informasi administrasi di Asrama Gunung Tajam.
4. Untuk mengetahui bagaimana implementasi sistem informasi manajemen administrasi di Asrama Gunung Tajam

b. BATASAN MASALAH

Sistem Informasi yang sedang diteliti di Asrama Gunung Tajam memiliki cakupan yang luas, maka agar lebih terfokus dan masalah yang dihadapi serta tidak keluar dari tema yang diambil, maka penulisan akan dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibuat berbasis *website online*.
2. Penghuni tetap asrama dapat mengakses sistem informasi ini hanya untuk mengetahui status mereka, status keuangan, peraturan asrama, dan informasi mengenai asrama.
3. Calon penghuni hanya dapat mengakses sistem informasi mengenai registrasi dan meng-*upload* persyaratan menjadi penghuni di asrama.
4. Penghuni hanya dapat membayar iuran bulanan secara berurutan.
5. Penghuni hanya dapat menetap di asrama selama 4 tahun.
6. Penghuni dapat mengajukan perpanjangan masa tinggal setelah habis masa tinggalnya selama 4 tahun.
7. Sistem informasi ini tidak membahas proses penyeleksian calon penghuni.
8. Sistem informasi ini tidak membahas pengelolaan pengeluaran uang kas asrama.
9. Sistem informasi ini tidak membahas proses tamu yang menginap.
10. Proses perpanjangan masa tinggal asrama hanya bisa dilakukan per periode 3 bulan.

II. KAJIAN PUSTAKA

a. PENGERTIAN SISTEM INFORMASI

Menurut Jogiyanto Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem didalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang di tunjukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, member sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambil keputusan cerdas. [1]

1) Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. [2]

2) Pengertian Informasi

Informasi adalah sekumpulan data-data yang diolah menjadi bentuk yang berguna untuk suatu tujuan tertentu. Informasi berguna untuk pembuat keputusan karena informasi menurunkan ketidakpastian (atau meningkatkan pengetahuan) Informasi menjadi penting, karena berdasarkan informasi itu para pengelola dapat mengetahui kondisi objektif perusahaannya. [3]

b. PENGERTIAN ADMINISTRASI

Administrasi secara sempit merupakan penyusunan dan pencatatan data yang bermaksud untuk mempermudah memperolehnya kembali. Sehingga tujuannya hanya sebagai data atau catatan dimaksudkan untuk menyediakan informasi serta mempermudah memperoleh informasi kembali jika dibutuhkan. [4]

III. METODE PENELITIAN

c. OBJEK PENELITIAN

Dalam melaksanakan penelitian, menentukan objek adalah sebuah langkah awal yang harus dilakukan. Objek penelitian merupakan suatu sasaran yang dapat berupa atribut, tempat, atau kegiatan yang sudah ditetapkan untuk dipelajari dan diambil kesimpulan untuk mencapai sebuah tujuan tertentu.

Adapun objek penelitian yang akan penulis teliti adalah Sistem Informasi Administrasi pada Asrama Mahasiswa Gunung Tajam Bandung yang berlokasi di JL.Supratman No.106 Bandung, Kelurahan Cihaur Geulis, Kecamatan Cibeunying Kaler, Kota Bandung

d. METODE PENELITIAN

Langkah pengumpulan data :

1. Desain Penelitian

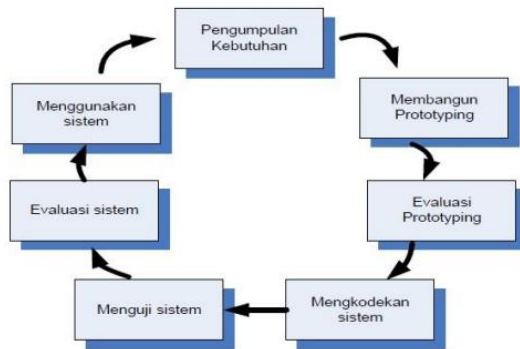
Menggunakan desain penelitian deskriptif

2. Metode Pengumpulan Data

Menggunakan sumber data primer (observasi, wawancara) dan sekunder (struktur organisasi, dokumen, prosedur pada Asrama Gunung Tajam)

e. METODE PENDEKATAN DAN PENGEMBANGAN

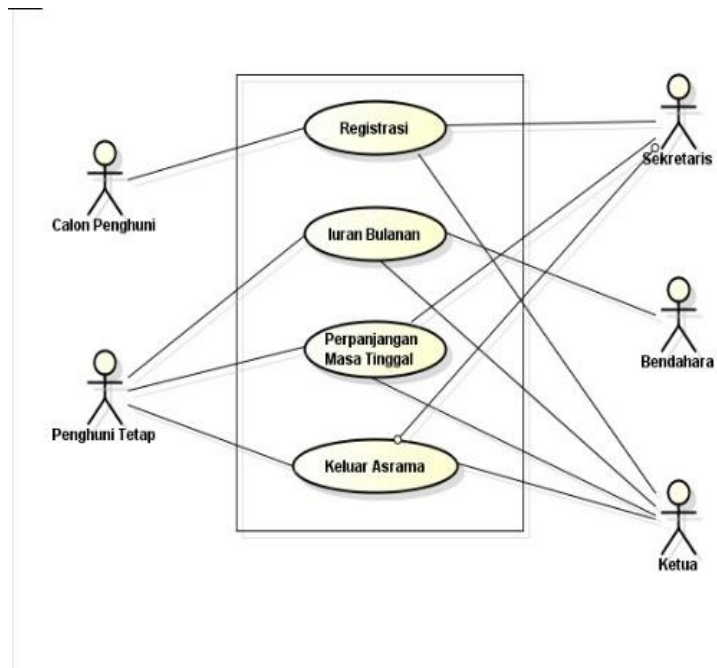
Metode pendekatan *object oriented*, sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan metode pengembangan *prototype*.



Gambar 3.1 Metode Pengembangan *Prototype* [5]

f. Analisis Sistem yang Berjalan

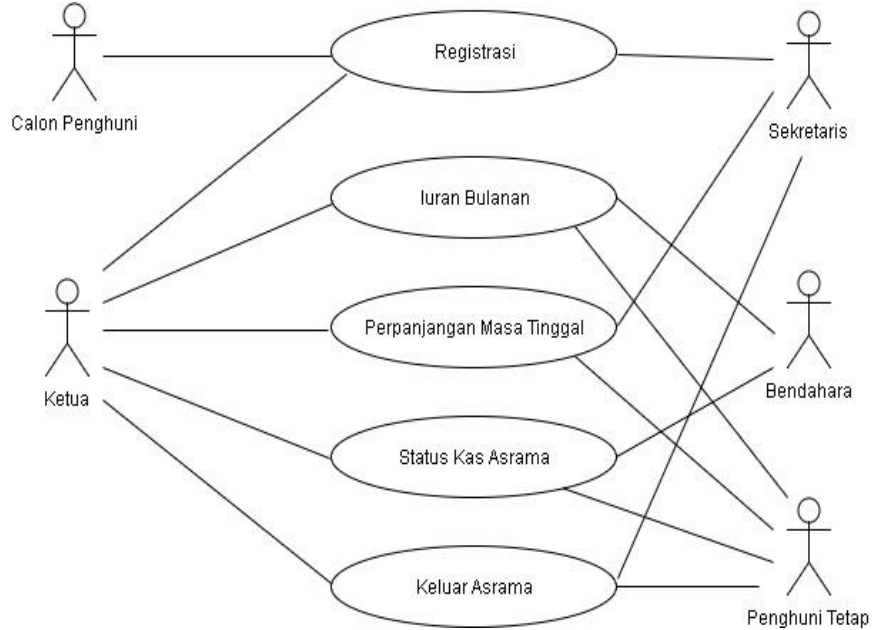
Berikut adalah perancangan *use case* pengolahan data penghuni yang berjalan pada Asrama Gunung Tajam Bandung :



Gambar 3.2 *Use Case* Pengolahan Data Asrama Gunung Tajam yang berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Use Case



Gambar 4.1 Use Case Pengolahan Data Asrama Gunung Tajam yang Diusulkan

b. Implementasi Perangkat Lunak

1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7/8/10*
2. Editor : *Visual Studio Code*
3. Dokumen Editor : *Microsoft Word*
4. Perangkat Database : *XAMPP v.3.2.2*
5. Database Server : *MySQL*
6. Web Server : *Apache*
7. Bahasa Pemrograman : *PHP*
8. Web Browser : *Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer*

c. Implementasi Perangkat Keras

1. Processor : *Intel Core i3-6006u 2.00 GHz*
2. Memory : *4 GB DDR4 Memory*
3. Hard Disk : *1000 GB HDD*
4. Monitor : *LED 14" HD*
5. Mouse
6. Keyboard

d. Implementasi Antarmuka

1. Registrasi

The screenshot shows the registration page of the SI ASGUNTA system. The page has a blue header with the system name and a user profile icon. A dark sidebar on the left contains a 'Login' link. The main content area is a registration form with the following fields:

- Nama Lengkap
- E-Mail
- Nomor Handphone
- Tempat Lahir
- Tanggal Lahir (format: mm/dd/yyyy)
- Alamat
- Agama (dropdown menu)
- Universitas
- Jurusan
- Password
- Konfirmasi Password

A 'Registrasi' button is located at the bottom of the form.

2. Iuran Bulanan

The screenshot shows the 'Status Pembayaran' (Payment Status) page in the SI ASGUNTA system. The page has a blue header with the system name and an email address. A dark sidebar on the left contains a 'Menu' section with 'Validasi Iuran' and 'Data Uang Kas' links. The main content area displays a table of payment records:

Tgl. Pembayaran	Periode Pembayaran	Bukti Transfer	Status
22-01-2019	22-Mar-2019	View	✓
22-01-2019	22-Apr-2019	View	✓
22-01-2019	22-May-2019	View	✓
22-01-2019	22-Aug-2019	View	✓
23-01-2019	22-Sep-2019	View	✓
23-01-2019	22-Oct-2019	View	✓

Below the table, there is a summary row for the months of 2019:

Feb 2019	Mar 2019	Apr 2019	May 2019	Jun 2019	Jul 2019	Aug 2019	Sep 2019	Oct 2019
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

At the bottom, there are two buttons: 'Tidak Menunggak' (Not Overdue) and 'Pembayaran Cash' (Cash Payment). A 'Surat Peringatan' (Warning Letter) button is also visible.

3. Perpanjangan Masa Tinggal

The screenshot shows the 'Perpanjangan masa tinggal' (Extension of stay) form. The form includes a sidebar with navigation options: 'Profil Saya', 'Status', 'Perpanjangan Masa Tinggal', and 'Keluar Asrama'. The main form area contains the following fields and information:

- Perpanjangan masa tinggal**
- Engkasa Profil**
- Nama:** yernia
- TTL:** Bandung/24-01-1996
- Alamat:** Bandung
- Agama:** Islam
- Universitas:** Unsoem
- Jurusan:** Sistem Informatika
- Email:** yernia@gmail.com
- No. HP:** 0812254667
- No. Kamar:** 1
- Periode masa tinggal lebih pada (24-01-2018), silakan klik keterangan dan klik konfirmasi (jika ingin memperpanjang masa tinggal).**
- Keterangan:** (Empty text area)
- Pilih Status Perpanjangan...** (Dropdown menu)
- Konfirmasi** (Button)

4. Keluar Asrama

The screenshot shows the 'Pengajuan Keluar Asrama' (Request to leave the dormitory) form. The form includes the same sidebar as the previous form. The main form area contains the following fields and information:

- Pengajuan Keluar Asrama**
- PENDUKUTAN** (Red banner): **Atau anda akan tinggal lebih lama jika melakukan proses lebih asrama**
- Engkasa Profil**
- Nama:** yernia
- TTL:** Bandung/24-01-1996
- Alamat:** Bandung
- Agama:** Islam
- Universitas:** Unsoem
- Jurusan:** Sistem Informatika
- Email:** yernia@gmail.com
- No. HP:** 0812254667
- No. Kamar:** 1
- Masa Tinggal:** 24-01-2018
- Silakan klik keterangan dan klik konfirmasi untuk melanjutkan proses keluar.**
- Keterangan:** (Empty text area)
- Konfirmasi** (Button)

V. KESIMPULAN DAN SARAN

a. KESIMPULAN

Kesimpulan dari artikel skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi administrasi ini nantinya diharapkan dapat memudahkan calon penghuni dan sekretaris untuk melakukan proses registrasi dan pembuatan laporan akhir penghuni baru secara lebih efektif.
2. Sistem informasi administrasi ini diharapkan dapat memudahkan penghuni dan bendahara untuk melakukan proses pembayaran asrama dan pembuatan laporan keuangan untuk ketua secara lebih teliti, cepat, dan akurat.
3. Sistem informasi administrasi ini diharapkan dapat memudahkan penghuni dan sekretaris untuk melakukan proses pengajuan perpanjangan masa tinggal dan laporan akhir penghuni yang diperpanjang untuk ketua secara efektif.
4. Sistem informasi administrasi ini diharapkan dapat memudahkan penghuni dan sekretaris untuk melakukan proses keluar asrama dan pembuatan laporan akhir penghuni yang keluar untuk ketua secara efektif.

b. SARAN

Berberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan bagi peneliti lain untuk mengembangkan sistem informasi administrasi adalah sebagai berikut:

1. Sangat disarankan untuk para penghuni dan pengurus menguasai sistem yang telah dibuat agar bisa memudahkan segala proses administrasi untuk meminimalisir kesalahan.
2. Dengan adanya sistem informasi administrasi di Asrama Gunung Tajam Bandung ini diharapkan adanya pengembangan serta pemeliharaan sistem ini agar bisa berguna di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Jogiyanto, "Analisis dan Sistem Informasi", Yogyakarta: Andi Offset, 2005.
- [2] M. Fitriawati, "SISTEM INFORMASI AKADEMI DI SMP NEGERI 10 CIMAHI," *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, vol. IV, 2014.
- [3] Yakub, Pengantar Sistem Informasi, 1st penyunt., Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- [4] Firdha, "Scribd," 16 August 2017. [Online]. Available: <https://www.scribd.com/document/356472309/administrasi-pdf/>.
- [5] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan*, 2002.