

SISTEM INFORMASI PRODUKSI PADA CV. SUBLIM INDO

Muhammad Ilham Fauzan, Dr.Marliana Budhiningtyas, S.Si.

Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia

Jl. Dipati Ukur No.112-114-116 Bandung 40132

Email : ilhamfauzan974@gmail.com

Abstrak - CV. Sublim Indo merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang textile printing, yang didukung dengan mesin printing buatan jepang untuk menghasilkan kualitas terbaik. CV. Sublim Indo sangat membutuhkan perancangan perangkat lunak untuk mempermudah pengelolaan dan menjalankan segala aktivitas-aktivitas yang berlangsung di CV. Sublim Indo. Salah satunya adalah sistem informasi produksi yang sampai kini belum menggunakan pengolahan data secara terkomputerisasi, sehingga masih memiliki banyak kekurangan dalam memenuhi kebutuhan konsumen karena sering terjadi kesalahan dalam melakukan perhitungan biaya produksi, masalah lainnya dalam pencatatan surat perintah kerja menggunakan sistem pencarian tradisional sehingga pencatatan surat perintah kerja menjadi lambat, dan seringkali pemilik kesulitan dalam mengetahui laporan karena admin harus merekap data terlebih dahulu. Penelitian ini sangat berguna untuk CV. Sublim Indo demi memperbaiki sistem informasi produksi di CV. Sublim Indo. Metode pengumpulan data yaitu dengan observasi, wawancara dan studi pustaka yang memiliki hubungan dengan masalah utama. Metode pengembangan yang akan digunakan adalah *prototype* dan menggunakan pendekatan berorientasi objek. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *database* nya pun menggunakan MySQL. Dengan pembangunan sistem informasi produksi di CV. Sublim Indo ini untuk melancarkan kegiatan operasional perusahaan dalam mempermudah dalam menghitung biaya pesanan produksi, mempermudah dalam membuat perintah kerja sehingga tidak memerlukan waktu yang lama, serta mempermudah dalam pembuatan laporan yang di inginkan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Produksi, Sublim, PHP, MySQL

Abstract - CV. Sublim Indo is a company engaged in textile printing, which is supported by Japanese, made printing machines to produce the best quality. CV. Sublim Indo really needs software design to simplify management and carry out all activities that take place at CV. Sublim Indo. One of them is a production information system which until now has not used computerized data processing, so it still has many disadvantages in meeting consumer needs because errors often occur in calculating production costs, other problems in recording work orders using traditional search system so that records work is slow, and often the owner has difficulty in knowing the report because the admin must first record the data. This research is very useful for CV. Sublim Indo. The method of data collection is by observation, interview and literature study that has a relationship with the main problem. The development method used is *prototype* and uses an object oriented approach. The programming system language used is PHP (*Hypertext Preprocessor*) and uses MySQL for the database. Eith the construction of a production information system at CV. Sublim Indo ia to facilitate the smooth operation of the company in facilitating the calculation of the cost production ordrs, makin it easier to make work orders so that it does not require a long time, as well as simplifying the making of report.

Keywords : information systems, production, sublime PHP, MySql.

I. PENDAHULUAN

Dalam dunia industri banyak terjadinya persaingan antar perusahaan. Kualitas dan ketepatan waktu adalah faktor paling utama mendasar konsumen terhadap suatu produk dan membawa keberhasilan terhadap suatu perusahaan. Sistem produksi merupakan system yang mempunyai komponen sturukturan dan fungsional, serta dapat terjadi suatu proses perubahan dimana mengubah bahan mentah menjadi bahan setengah jadi atau yang sudah jadi. Sistem produksi juga penting untuk melakukan produksi. Dan apabila system tidak berfungsi, maka system ini tidak akan berjalan sesuai dengan keinginan.

Mempelajari sistem produksi sangatlah penting, terutama yang berkaitan dengan perakitan, struktur produk, dan material yang bergabung ke dalam suatu produk selama proses produksi. Sistem produksi juga digunakan untuk meramalkan permintaan, sehingga produk yang dibuat dalam kuantitas yang tepat. CV. Sublim Indo adalah perusahaan yang bergerak di bidang produksi *print sublime/transfer paper*. Akan tetapi dalam proses pencatatan permintaan produksi dan perhitungan biaya dari konsumen masih menggunakan proses manual sehingga sangat rentan terjadi kesalahan, apabila terjadi kesalahan dapat menyebabkan kerugian bagi pihak CV. Sublim Indo.

Masalah berikutnya pencatatan surat perintah kerja pada CV. Sublim Indo masih menggunakan sistem pencatatan tradisional sehingga pencatatan surat perintah kerja menjadi lambat sehingga dapat menghambat kepada sistem produksi lainnya. Serta dalam penyajian laporan tidak dapat cepat karena masih menggunakan buku besar, sehingga dalam membuat laporan pihak CV. Sublim Indo harus merekap keseluruhan data yang ada sehingga apabila terjadi kesalahan harus melakukan kembali perekapan data secara menyeluruh.

Pada kesempatan kali ini peneliti mencoba untuk melakukan penelitian dibidang produksi pada CV. Sublim Indo. Oleh sebab itu, dalam penelitian skripsi kali ini peneliti memilih judul **“SISTEM INFORMASI PRODUKSI SUBLIME PADA CV. SUBLIM INDO”**.

Perbedaan penelitian penulis dengan penelitian yang telah Vianida Shiollehah dengan judul “Sistem Informasi Manajemen Harga Pokok Produksi Telur Pada Peternak Ayam Petelur Ismaya Poultry Shop” [1] adalah sistem yang berfokus pada manajemen harga produksi. Sedangkan sistem yang dirancang oleh penulis adalah untuk memberikan fasilitas pembuatan surat perintah kerja yang lebih cepat dan bisa mengurangi kesalahan.

Berbeda dengan penelitian yang telah Taufiq Hidayat dan Bella Hardiyana yang berjudul “Sistem Informasi Pembelian, Produksi dan Penjualan sintong Topi Berbasis Web Pada Twin’s Plas”. [2] adalah sistem yang berfokus pada pengolahan harga suatu produksi dan tidak menentukan lama pengerjaan produksi. Sedangkan sistem yang dirancang oleh penulis adalah untuk memberikan fasilitas pelayanan konsumen yang lebih diantaranya bisa menentukan pengambilan pesanan produksi dari berapa hari yang di inputkan oleh admin.

Adapun penyusunan dari penelitian skripsi ini memiliki tujuan sebagai berikut :

- A. Untuk dapat mengetahui sistem informasi produksi yang sedang berjalan di CV. Sublim Indo.
- B. Untuk merancang sistem informasi produksi yang dapat berjalan dengan baik di CV. Sublim Indo.
- C. Untuk menguji sistem informasi produksi yang akan dijalankan di CV. Sublim Indo.
- D. Untuk mengimplementasikan sistem informasi produksi di CV. Sublim Indo.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Pelayanan

Produsen yang memberikan *service* kepada pemakai barang atau jasa tersebut disebut pelayanan. [3]

B. Pengetian Produksi

Menurut Murti Sumarti dan Jhon Soeprihanto produksi adalah semua kegiatan dalam menciptakan atau menambah kegunaan barang atau jasa dimana untuk kegiatan tersebut diperlukan faktor-faktor produksi. [4]

III. METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode penilitan yang akan di gunakan pada penelitian ini adalah pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem.

B. Desain Penelitian

Desain peneletian yang digunakan penulis termasuk kedalam penelitian yang bersifat dekriptif. Penelitian deskriptif adalah penelitian yang menggambarkan tentang kerja program yang akan dirancang dan di implementasikan kepada pengguna yang ada di dalam perusahaan.

C. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis untuk merancang sistem informasi pelayanan dan alur produksi di CV. Sublim Indo yaitu metode pendekatan sistem berorientasi objek (*object oriented*). Pendekatan system ini juga menggunakan diagram *use case*, skenario *use case*, diagram *activity*, *class* diagram, diagram *sequence*.

Pendekatan berorientasi objek adalah teknik untuk mengetahui permasalahan dan sistem , seperti sistem perangkat lunak, sistem informasi, atau sistem lainnya. Metode ini juga akan melihat system yang akan dikembangkan.

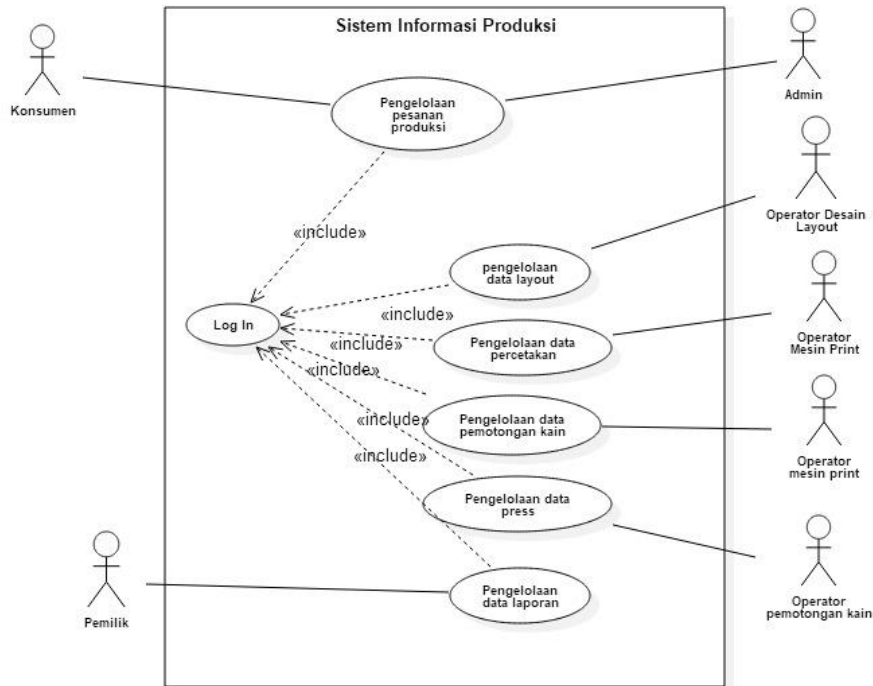
D. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang akan digunakan di penelitian ini adalah metode *prototype*. Metode *prototype* yaitu metode untuk mengembangkan perangkat lunak, yang dimana dengan meode ini proses pembuatan sistem cepat dapat bertahap, adanya interaksi antara pengembang dan pemakai (user) sehingga apabila terjadi kesalahan dapat langsung dievaluasi.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pendekatan Object Berupa Use Case

1) Use Case Sistem Inforasi Produksi



Gambar 1. Use Case Sistem Inforasi Produksi

B. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang mendukung dalam penciptaan Sistem Informasi Produksi di CV. Sublim indo, yaitu :

- 1) Sistem Operasi : Windows XP (32-bit) atau Windows 7 (32 & 64)
- 2) Web Server : XAMPP Versi 3.2.2
- 3) Database : MySQL
- 4) Browser : Google Chrome For Windows
- 5) Editor : Sublime Text 3

C. Implementasi Perangkat Keras

Pada CV. Sublim indo ini dapat digunakan dengan adanya perangkat keras, Berikut merupakan perangkat keras yang diperlukan :

- 1) Mikroprosessor : Core I3
- 2) Memori : 4 GB
- 3) Media Penyimpanan : Harddisk 40GB
- 4) Internet : 5 Mbps

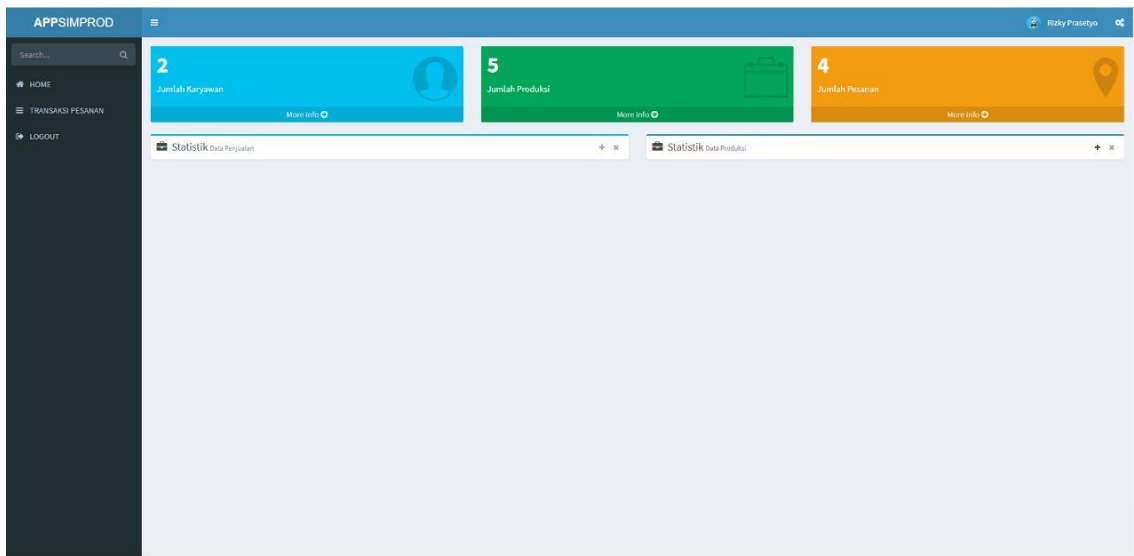
D. Implementasi Antarmuka

1) Halaman Form Login

```
html
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; background-color: #f9f9f9; width: fit-content; margin: auto; text-align: center;">
  <h3 style="margin: 0; color: #333; font-weight: bold;">LOGIN APP SIMPRODSilahkan login untuk masuk ke aplikasi
  <div style="margin: 10px 0 0 0; position: relative; width: 100%;">
    <input style="width: 90%; border: 1px solid #ccc; padding: 5px;" type="text" value="admin" />
    <span style="position: absolute; right: 5px; top: 50%; transform: translateY(-50%); font-size: 0.8em; color: #666;">✉
  </div>
  <div style="margin: 10px 0 0 0; position: relative; width: 100%;">
    <input style="width: 90%; border: 1px solid #ccc; padding: 5px;" type="password" value="....." />
    <span style="position: absolute; right: 5px; top: 50%; transform: translateY(-50%); font-size: 0.8em; color: #666;">🔒
  </div>
  <div style="margin: 10px 0 0 0; display: flex; justify-content: center; gap: 10px;">
    <button style="background-color: #e57373; color: white; padding: 8px 15px; border: none; font-weight: bold; font-size: 0.8em;">LoginLupa Password
```

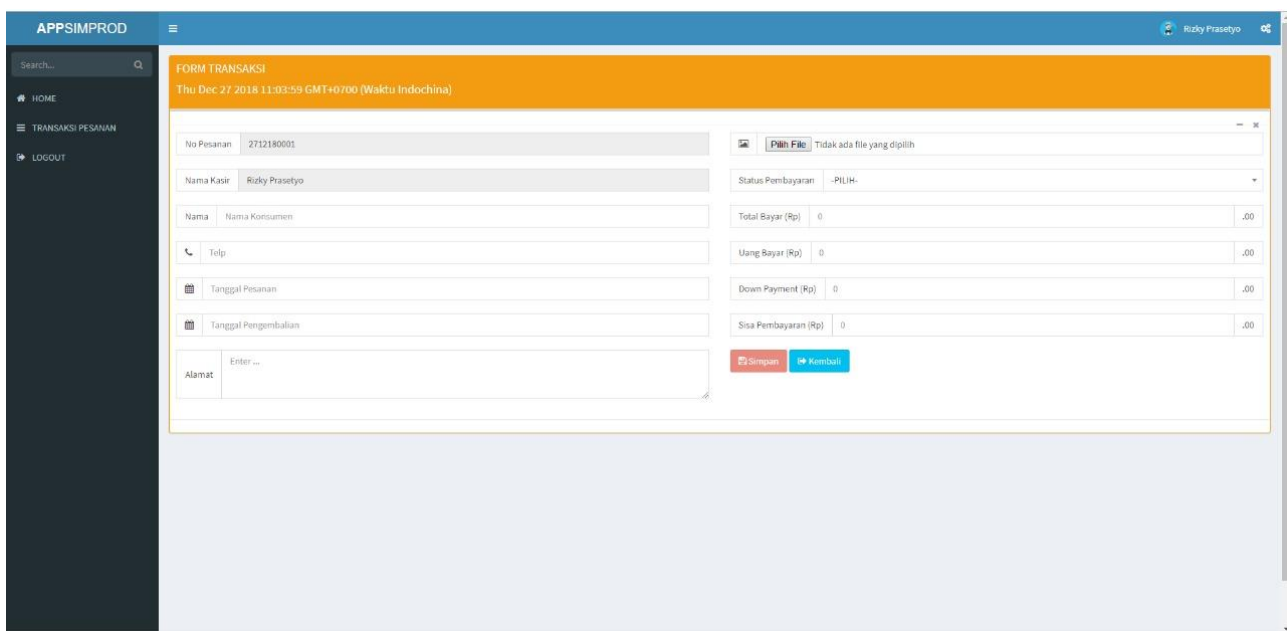
Gambar 2. Form Login

2) Halaman Menu Utama



Gambar 3. Menu Utama

3) Halaman Menu Pesanan Produksi



Gambar 4. Menu Pesanan Produksi

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Ini adalah kesimpulan yang dihasilkan dalam pembuatan sistem informasi produksi adalah sebagai berikut :

- 1) Adanya sistem informasi ini dapat memudahkan admin dalam menentukan harga biaya pesanan produksi, sehingga admin dapat meminimalisir terjadinya kerugian yang diakibatkan oleh kesalahan dalam perhitungan biaya pesanan produksi.
- 2) Adanya sistem informasi ini dapat memudahkan dalam pencatatan surat perintah kerja sehingga dapat mempercepat pembuatan surat perintah kerja.
- 3) Adanya sistem informasi ini pemilik dapat dengan mudah mencetak laporan yang dibutuhkan.

B. Saran

Berikut adalah saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan bagi pengembangan sistem informasi pelayanan dan pergudangan ini adalah sebagai berikut :

- 1) Adapun saran yang penulis dapat usulkan untuk perusahaan adalah agar kedepannya proses kinerja para pegawai CV. Sublim Indo bisa belajar tentang teknologi informasi, sehingga dapat bersaing dengan penyedia jasa lainnya yang telah mengimplementasikan teknologi informasi.
- 2) Saran yang diusulkan untuk peneliti lain yang akan melakukan pengembangan program atau hasil penelitian yang telah dilakukan penulis, diharapkan dapat mengembangkan dan menyempurnakan terhadap sistem, seperti menambahkan perhitungan jumlah kain yang dibutuhkan untuk produksi *sublime*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Via Nida Sholihah, "Sistem Informasi Manajemen Harga Pokok Produksi Telur Pada Peternak Ayam Petelur Ismaya Poultry Shop", 2017. Website: http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/764/jbptunikompp-gdl-vianidasho-38167-4-unikom_v-r.pdf , diakses tanggal 04 Desember 2018.
- [2] Taufiq Hidayat dan Bella Hardiyana, "Sistem Informasi Pembelian, Produksi dan Penjualan sintong Topi Berbasis Web Pada Twin's Plas", 2018. Website : <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jamika/article/view/898/680>, diakses tanggal 17 April 2018.
- [3] Winardi, "Marketing dan Perilaku Konsumen Mundur Maju", Bandung, 1991.
- [4] Sumiarti, Murti et, al., Dasar-dasar Ekonomi Perusahaan, Edisi II, Penerbit Liberty, Yogyakarta, 1987, Hal 60.