

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Perumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan Kerja Praktek	2
1.3.1. Maksud	3
1.3.2. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Sistem	7
2.1.1. Bentuk dasar sistem.....	8
2.1.2. Karakteristik sistem	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem	10
2.2. Pengertian Informasi	12
2.2.1. Konsep Dasar Informasi	12
2.2.2. Hirarki Informasi	13
2.2.3. Siklus Hidup Informasi	14
2.3. Pengertian Sistem Informasi	14
2.3.1. Komponen Sistem Informasi	16
2.4. SMS (Short Message Service)	17
2.4.1. Sejarah Singkat SMS	17
2.4.2. Karakteristik SMS	18
2.4.3. Keuntungan SMS	19

2.4.4. Cara kerja SMS	19
2.4.5. Sistem Kerja SMS	21
2.4.6. Jenis – Jenis Aplikasi SMS	22
2.5. SMS Gateway	23
2.5.1. Kedudukan SMS Gateway dalam Network GSM.	24
2.5.2. Protokol SMPP (Short Message Peer to Peer)	25
2.5.3. Protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol)	25
2.5.4. . Contoh Alur SMS	26
2.6. Perangkat Lunak Pendukung	26
2.6.1. Gammu	26
2.6.2. PHP	28
2.6.3. Web Editor	30
2.6.4. Web Server	32
2.7. Basis Data	33
BAB III PROFIL PERUSAHAAN	37
3.1. Objek Penelitian	37
3.1.1. Sejarah Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa BaratU	37
3.1.2. Visi, Misi dan Tujuan Dinas Komunikasi dan Informatika	43
3.1.3 Struktur Perusahaan	44
3.1.4. Deskripsi Tugas	45
3.2. Metodologi Penelitian	49
3.2.1. Desain Penelitian	50
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data	50
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	52
3.3. Analisis Sistem yang sedang berjalan	55
3.3.1. Use Case Diagram yang Sedang berjalan	55
3.3.2. Skenario Use Case Diagram yang Sedang berjalan	56
3.3.3. Activity Diagram yang sedang bejalan	59
3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	59
BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK	62
4.1. Perancangan Sistem	62

4.1.1. Tujuan perancangan Sistem	62
4.1.2. Gambaran Umum sistem yang akan diusulkan	63
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan	64
4.2. Perancangan Antar Muka	77
4.2.1. Struktur Menu	78
4.2.2. Perancangan Input	78
4.2.3. Perancangan output	80
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	87