

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Lokasi dan Waktu Kerja Praktek.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Sistem	6
2.1.1. Komponen Sistem	6
2.1.2. Batasan Sistem	7
2.1.3. Lingkungan Luar Sistem	7
2.1.4. Penghubung Sistem	7
2.1.5. Masukan Sistem	8
2.1.6. Keluaran Sistem	8
2.1.7. Pegolahan Sistem	8
2.1.8. Sasaran Sistem	9
2.1.9. Elemen Sistem	9
2.2. Klasifikasi Sistem	11
2.2.1. Abstrak dan Fisik	12
2.2.2. Tertentu dan Tidak Tentu	13
2.2.3. Tertutup dan Terbuka	13
2.3. Pengertian Informasi	14

2.4.	Pengertian Sistem Informasi	14
2.5.	Metode Pengembangan dan Perancangan Sistem	16
2.5.1.	Pengertian <i>Rapid Application Development</i>	17
2.5.2.	<i>Model Sekuensial Linier</i> atau <i>Waterfall Development Model</i>	18
2.5.3.	<i>Model Prototype</i>	19
2.5.4.	<i>Model Evolutionary Development</i>	19
2.5.5.	<i>Model Incremental</i>	19
2.5.6.	<i>Model Spiral</i> atau <i>Model Boehm</i>	20
2.6.	Perangkat Lunak Pendukung.....	20
2.6.1.	HTML	19
2.6.2.	PHP	21
2.6.3.	MySQL	21
2.6.4.	CSS	21
2.6.5.	Dreamweaver	22
2.6.6.	Use Case	22
2.6.7.	Activity Diagram	23
2.6.8.	Sequence Diagram	23
2.6.9.	Class Diagram	24

BAB III PROFIL PERUSAHAAN

3.1.	Objek Penelitian	26
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	26
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	29
3.1.2.1.	Visi	29
3.1.2.2.	Misi	29
3.1.3.	Struktur Organisasi	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas	31
3.1.4.1.	Tugas dan Fungsi	31
3.2.	Metode Penelitian	35
3.2.1.	Desain Penelitian	36
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	36
3.2.2.1.	Observasi	37

3.2.2.2. Studi Literatur	37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	37
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	37
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	38
3.2.4. Alat Bantu Pengembangan Sistem	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	45
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan	46
3.3.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	50

BAB IV ANALISIS KERJA PRAKTEK

4.1. Perancangan Sistem	51
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	51
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	52
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan	52
4.1.4. Use Case Diagram yang Diusulkan	52
4.1.4.1. Skenario <i>Use Case</i> yang Diusulkan	53
4.1.4.2. Activity Diagram	55
4.1.4.3. <i>Sequence</i> Diagram	56
4.1.4.4. <i>Class</i> Diagram	58
4.2. Perancangan Antar Muka	60
4.2.1. Perancangan <i>Input</i>	61
4.2.2. Perancangan <i>Output</i>	68
4.3. Implementasi Antarmuka	69
4.3.1. Tampilan Utama	70
4.3.2. Halaman Login	71
4.3.3. Halaman Koordinator	72
4.3.4. Halaman Mata Kuliah	72
4.3.5. Halaman Kelas	73
4.3.6. Halaman Mahasiswa	74
4.3.7. Halaman Absensi	75
4.3.8. Halaman Cetak Laporan	76
4.3.9. Output Cetak Laporan	77

4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	77
--	----

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	79
-----------------------	----

5.2. Saran	80
------------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN