

Bab 7

Implementasi

7.1. Rancangan Basis Data

Basis data adalah suatu penyimpanan data pada aplikasi tertentu, pada penelitian ini aplikasi yang dipakai untuk penyimpanan data adalah *Microsoft Access* 2016. Penyimpanan data dilakukan dengan cara membuat tabel pada *Microsoft Access*, tabel yang dibuat adalah sebagai berikut; tabel 7.1 menunjukkan penyimpanan data RETAILER (RT), tabel 7.2 WHOLESALER (WH), tabel 7.3 DISTRIBUTOR (DT), dan tabel 7.4 MANUFACTURER (MF).

Tabel 7.1 Penyimpanan RT

Nama	Type Data	Ukuran Data	Primary Key
PeriodeRT	Number	Integer	
PermintaanRT	Number	Integer	
PesanRT	Number	Integer	
DeliverRT	Number	Integer	
StokRT	Number	Integer	
BacklogRT	Number	Integer	

Tabel 7.2 Penyimpanan WH

Nama	Type Data	Ukuran Data	Primary Key
PeriodeWH	Number	Integer	
PermintaanWH	Number	Integer	
PesanWH	Number	Integer	
DeliverWH	Number	Integer	
StokWH	Number	Integer	
BacklogWH	Number	Integer	

Tabel 7.3 Penyimpanan DT

Nama	Type Data	Ukuran Data	Primary Key
PeriodeDT	Number	Integer	
PermintaanDT	Number	Integer	
PesanDT	Number	Integer	
DeliverDT	Number	Integer	
StokDT	Number	Integer	
BacklogDT	Number	Integer	

Tabel 7.4 Penyimpanan MF

Nama	Tipe Data	Ukuran Data	Primary Key
PeriodeMF	Number	Integer	
PermintaanMF	Number	Integer	
PesanMF	Number	Integer	
DeliverMF	Number	Integer	
StokMF	Number	Integer	
BacklogMF	Number	Integer	

7.2. Forms dan Report

Aplikasi permainan dibuat pada Ms. Access dengan tampilan antarmuka menggunakan *forms* dan *report* sebagai berikut:

1) Menu utama

Gambar 7.1 menunjukkan tampilan menu utama permainan.



Gambar 7.1 Menu utama

2) Pemilihan peran

Gambar 7.2 menunjukkan tampilan pemilihan peran pemain.



Gambar 7.2 Pilih peran

3) Cara bermain

Gambar 7.3 menunjukkan *form* cara bermain.



Gambar 7.3 Cara bermain

4) Antarmuka saat bermain

Gambar 7.4 menunjukkan antarmuka saat bermain. *Form* yang ditunjukkan adalah antarmuka permainan terbuka.



Gambar 7.4 Tampilan permainan terbuka

5) Laporan hasil akhir permainan

Gambar 7.5 menunjukkan contoh hasil akhir permainan.



Gambar 7.5 Contoh tampilan hasil akhir