

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRAC.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Teori – teori Dasar	13
2.2.1 Definisi Sistem Informasi	13
2.2.2 Definisi Perdagangan Online (<i>E-Commerce</i>).....	13
2.2.3 Pemesanan.....	14
2.2.4 Pelacakan (<i>Tracking</i>)	15
2.2.5 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	15
2.2.6 Basis Data	17
2.2.7 Testing Perangkat Lunak.....	18
2.3 Software yang Digunakan	19

2.3.1 Visual Studio Code	19
2.3.2 XAMPP	19
2.3.3 NodeJs	20
2.3.4 ReactJs	20
2.3.5 React Native	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	22
3.1 Objek Penelitian	22
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	24
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	25
3.1.4 Deskripsi Tugas	26
3.2 Metode Penelitian	28
3.2.1 Desain Penelitian	28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	30
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	35
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	38
3.3.1 Activity Diagram	45
3.3.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Perancangan Sistem	50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	50
4.1.2 Gambaran Sistem yang Diusulkan	50
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	51
4.2 Perancangan Database Diagram	75
4.3 Perancangan Antar Muka	80
4.3.1 Struktur menu	80
4.3.2 Perancangan Interface Input	81
4.3.3 Perancangan Output	89
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	90
4.5 Pengujian	90
4.5.1 Rencana Pengujian	91
4.5.2 Kasus dan Pengujian	91
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian	96

4.6 Implementasi	96
4.6.1 Implementasi perangkat lunak	97
4.6.2 Implementasi perangkat keras	97
4.6.3 Implementasi basis data	98
4.6.4 Implementasi antar muka	106
4.6.5 Implementasi instalasi	108
4.6.6 Penggunaan program.....	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	118
5.1 Kesimpulan	118
5.2 Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA	120
LAMPIRAN.....	123