

DAFTAR ISI

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	5

1.6.	Lokasi dan Jadwal Penelitian	5
1.6.1.	Lokasi.....	5
1.6.2.	Jadwal Penelitian.....	5
1.7.	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.	Pengertian Sistem	10
2.2.1.	Karakteristik Sistem	10
2.2.2.	Klasifikasi Sistem	12
2.3.	Pengertian Informasi	13
2.3.1.	Nilai Informasi	14
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	14
2.4.1.	Fungsi Sistem Informasi	14
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi	15
2.5.	Definisi Penjualan	15
2.6.	Definisi Persediaan.....	16
2.7.	Definisi Retur	16
2.8.	Definisi Price Lookup Unit	16
2.9.	Definisi Basis Data.....	16
2.10.	Java	17
2.11.	MySQL	17

2.12.	Perangkat Lunak Pendukung	17
2.12.1.	NetBeans	18
2.12.2.	XAMPP	18
2.12.3.	iReport.....	19
BAB III.....	20
METODE PENELITIAN	20
3.1.	Objek Penelitian	20
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	20
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	21
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	21
3.1.4.	Deksripsi Tugas.....	21
3.2.	Metode Penelitian.....	22
3.2.1.	Desain Penelitan.....	22
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	23
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23
3.2.4.	Pengujian Software	26
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	28
3.3.1.	Use Case Diagram.....	28
3.3.2.	Activity Diagram.....	33
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	39
BAB IV	41
HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1.	Perancangan Sistem.....	41
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	41

4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	41
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	42
4.2.	Perancangan Database Diagram.....	67
4.2.1.	Normalisasi	67
4.2.2.	Entity Relationship Diagram (ERD)	71
4.2.3.	Tabel Relasi.....	72
4.3.	Perancangan Antar Muka	72
4.3.1	Struktur Menu	73
4.3.2	Perancangan Input.....	74
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	89
4.5.	Pengujian	90
4.5.1	Rencana pengujian	90
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	92
4.5.3	Kesimpulan hasil pengujian	106
4.6.	Implementasi	106
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak	107
4.6.2.	Implementasi perangkat keras.....	107
4.6.3.	Implementasi basis data	107
4.6.4.	Implementasi antar muka	114
4.6.5	Implementasi instalasi program	122
4.6.6	Penggunaan Program	141
BAB V.....	163	
KESIMPULAN DAN SARAN	163	
DAFTAR PUSTAKA	165	

LAMPIRAN.....	166
----------------------	------------