

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Perbedaan Penelitian	12
2.3. Pengertian Sistem	13

2.3.1. Karakteristik Sistem	13
2.3.2. Klasifikasi Sistem	14
2.4. Pengertian Informasi	15
2.5. Pengertian Sistem Informasi	16
2.6. Definisi Sistem Informasi Distribusi	17
2.7. MySQL	17
2.8. PHP	17
2.9. HTML	18
2.10. XAMPP	18
2.11. Jaringan Komputer	19
2.12. Pengertian penjualan	20

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	21
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	21
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	22
3.1.2.1. Visi	22
3.1.2.2. Misi	22
3.1.3. Struktur Organisasi	22
3.1.4. Deskripsi Tugas	23
3.2. Metode Penelitian	28
3.2.1. Desain Penelitian	28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.2.1. Sumber Data Primer	29
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	29
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	29
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	29
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	30
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	32
3.2.4. Pengujian Software	35
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	37
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	37

3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	39
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	40
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	41
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	42
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	47
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	52
4.1.1. Tujuan Peancangan Sistem	52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	52
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan	53
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	54
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	63
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	68
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	68
4.2. Perancangan Antarmuka	73
4.2.1. Struktur Menu	75
4.2.2. Perancangan Input	74
4.2.3. Perancangan Output	81
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	84
4.4. Pengujian	85
4.4.1. Rencana Pengujian	85
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	86
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	91
4.5. Implementasi	91
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	91
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	92
4.5.3. Implementasi Basis Data	92
4.5.4. Implmentasi Antarmuka	98
4.5.6. Penggunaan Program	102

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....114

5.2. Saran.....115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN